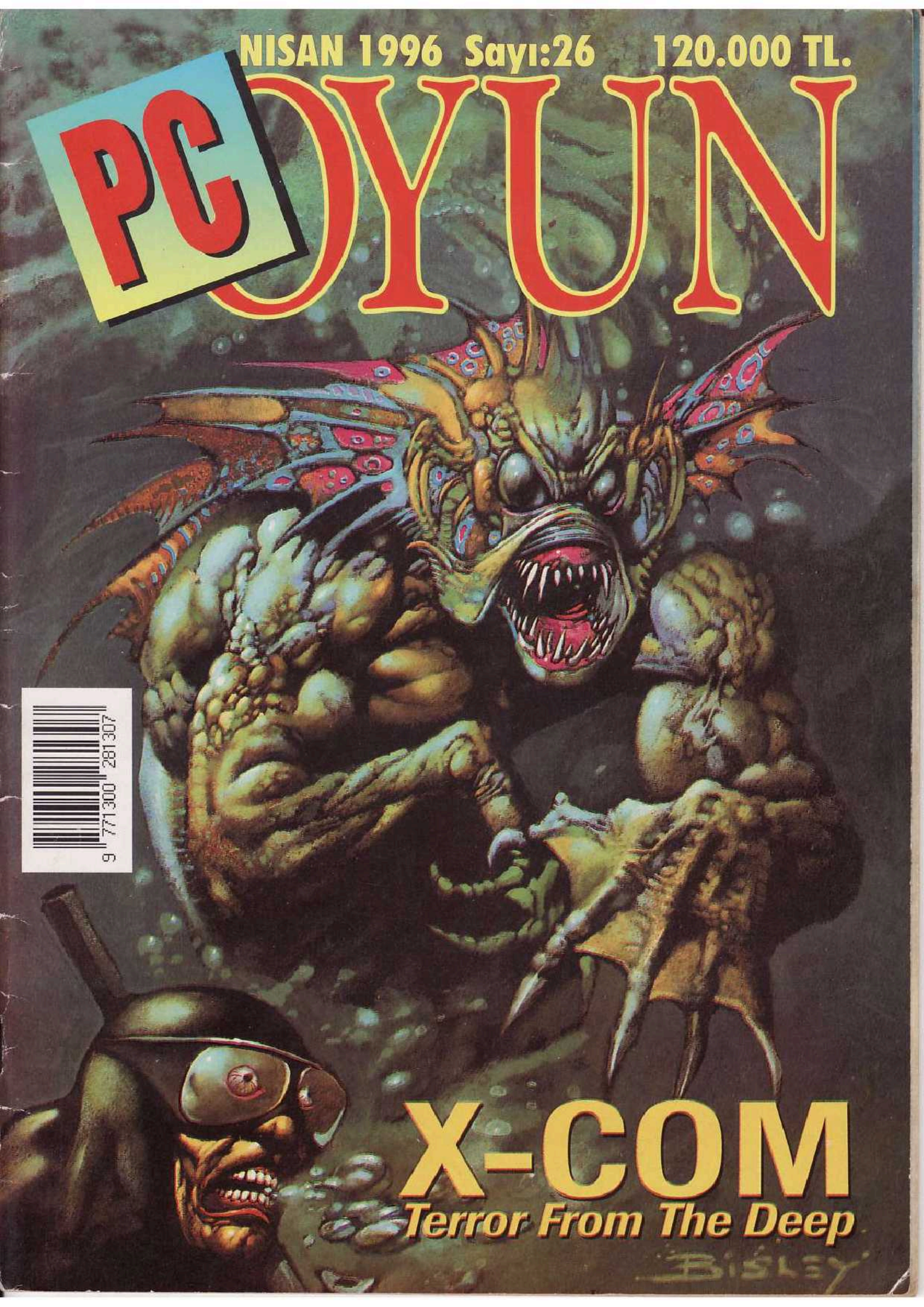
NISAN 1996 Sayı:26 120.000 TL.

PC OYUN



X-COM
Terror From The Deep

RAINBOW BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.

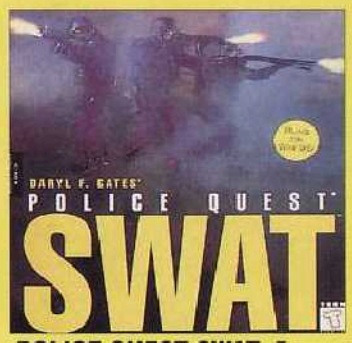
MİMAR KEMALETTİN CADDESİ NO.: 37/1 (SİRKECİ ADLİYESİ KARŞISI) SİRKECİ-İSTANBUL
TEL: (0212) 526 58 37 - 528 13 79 FAX: (0212) 526 14 94

EN İYİLER, EN YENİLER, EN İYİ FİYATLAR !..

CYBERSPEED

GABRIEL KNIGHT 2

WARCRAFT 2



POLICE QUEST SWAT 5

OYUNLAR	TL.(Bin)
1 ST. DEGREE 2 CD	**3400**
101 ONLY THE BEST	1700
11 TH. HOURS 4 CD	**3800**
1942 THE PACIFIC AIR war	2200
ABSOLUTE ZERO	**3100**
ACES COLLECTIONS	3600
AIR POWER BUNDLE	**2200**
AIRHAVOC	2000
ALIEN LEGACY	2200
ALIEN LOGIC	1400
ALIENS 2 CD	**3200**
ALLIED GENERAL	**3000**
ALONE INTHE DARK 3	3200
ANVIL OF DAWN	**3100**
ARINE 2	1200
ARMORED FIST	2000
BATTLEDROME	1700
BIOFORGE	3200
BLOODNET	1800
BODY COUNT	1800
BUREAU 13	1800
CARNAGE	1200
CHESSMASTER 4000 TURBO	1400
CLOCKWERX	1700
CLUB DEAD MTV	2300
COMMAND & CONQUER 2CD	3600
CONGO	**2800**
CRITICAL PATH	1800
CRUSADER- NO REMORGE	3200
CYBERIA	2300
CYBERMAGE	**3500**
CYBER SPEED	**2900**
DEADALUS ENCOUNTER 3 CD	3900
DARK FORCES	2900
DARK LEGONS	2200
DARK SEED II	**2900**
DARK SUN	2300
DARK SUN II	2500
DEATHGATE	2200
DESCENT	2000
DESTRUCTION DERBY	**2900**
DESERT& JUNGLE STRIKE	2500
DIGGERS	2000
DOOM 2	**2200**
DOUBLE SWITCH 3 CD	3600
DRAGON LORE 2 CD **BUNDLE**	2200
DREAM WEB	1600
DRUG WARS	2400
DRUID	**2500**
EARTHWORM JIM	**2900**
EF 2000: TFX	**2700**
ESPN SOCCER 2 CD	2500
FADE TO BLACK	3200
FATAL RACING	3200
FIFA INT. SOCCER '96	3200
FIGHTER WING	2400
FLIGHT COMMANDER II	2500
FLIGHT LIGHT	2500
FOOTBALL PRO 96	**2700**
FRANKEN	1200
FRANKENSTEIN	**3200**

OYUNLAR	TL.(Bin)
FRUIT MACHINE	1200
FULL THROTTLE	2900
FX-FIGHTER	2400
GABREEL KNIGHT 2	**4600**
HELL	2000
I HAVE NO MOUTH I MUST SCREAM	**3200**
ICE & FIRE	**3200**
INDY CAR RACING 2	**2800**
INTERNATIONAL ATHLETICS	1200
INTERNATIONAL SOCCER	1200
INTERNATIONAL TENNIS	1200
IRON HELIX	2200
ISLE OF DEAD	1700
JAGGED ALLIANGE	2300
JET FIGHTER II	1700
JEWEL OF ORACLE	2700
JOHNY MNEMONIC 2 CD	3200
JUNGLE STRIKE	1700
KING QUEST 7	2300
LEGENDS OF KYRANDIA 3	2300
LITTLE BIG ADVENTURE	2400
LODE RUNNER	2900
LOST EDEN	2300
MAABUS 3 CD	3400
MAD DOG II	2200
MASTER OF MAGIC	2400
MASTER OF ORION	2400
MECH. WARRIOR 2	2700
MEGARACE	1100
MENZOBRANZAN	2400
MIRAGE	2000
MISSION CRITICAL 3 CD	**2900**
MORTAL COMBAT 3	**3300**
MYST	3200
NBA JAM	**3100**
NBA LIVE' 96	**3200**
NIGHT TRAP 2 CD	**3500**
NOVASTROM	2500
OPERATION COMBAT 2	1200
OPERATION OVERLORD	2000
OUTPOST	2200
PEG JUMP +	1600
PERFECT GENERAL	1900
PHANTASMAGORIA	4600
PINBALLARCADE	2000
POLICE OUEST SWAT 4 CD	**4200**
PSYCHIC DETECTIVE 3 CD	**3900**
QUARANTINE	2200
RAVEN PROJECT 2 CD	**2700**
RAVENLOFT	2000
REBEL ASSAULT 2 2CD	**3600**
RENEGADE	1600
REUNION	2000
RISE OF TRIAD	2200
SCREAMER	**3200**
SHADOW OF DARKNESS	2200
SHADOW OF THE COMET	2000
SHANNARA	**3200**
SHIVERS	**2800**
SHOCKWAVE ASSAULT	**3200**

OYUNLAR	TL.(Bin)
SIM ISLE	2700
SLIMSTREAM 5000	2200
SPACE ACE	1800
SPACE QUEST 6	2400
SPACE SHUTTLE	1100
STACK UP	1200
STAR CRUSADER	2200
STAR WARS : Tis Fighter çollector's	**3100**
STONE KEEP	**3200**
SU-27 FLANKER	**2800**
SUBWAR 2050	2400
SUPER HERO LEAGUE	2400
SUPREME WARRIOR 2CD	**3500**
SWAT 4 CD	**4200**
TANK COMMANDER	2500
THE BEAST WITHIN 6 CD	**4600**
THE BIG RED ADVENTURE	1700
THE DIG	**3200**
THE HIVE 2 CD	**3600**
THE NEED FOR SPEED	3200
THIS MEANS WAR	**2800**
TOMCAT ALLEY	**2900**
TOP 201 GAME	2200
TORINS PASSAGE	**2800**
ULTIMA FOOTBALL	**2500**
ULTIMATE BODY BLOWS	1800
ULTIMATE GAMES VOLUME III	1400
UNDER A KILLING MOON 4 CD	3600
UNNATURAL SELECTION	2200
US NAVY FIGHTERS	2500
USS TICONDEROCA **BUNDLE**	1700
USS TICONDEROCA	2200
VIRTUAL KARTS	**2300**
VIRTUAL VEGAS	2200
WARCRAFT 2	**3200**
WARHAMMER	**3200**
WING COMMANDER 4	**4500**
WINGS OF GLORY	2500
X-COM II	2700

ANSİKLOPEDİ, EĞİTİM, REFERANS, MÜZİK	TL.(Bin)
1996 AUTO ALMANAC 2 CD	2300
AMERICAN CONCISE ENCY.	2300
ANNATOMMY	1600
BEATY AND BEAST	1000
BODY WORK 4.0	1700
BODY WORKS VOYAGER	1300
BODYLANDS	1600
BUSINESS CLIPART 300 COLOR	2000
CARMEN SANDIEGO	1700
CLIPPER COLLECTION	900
COMPLETE ALGEBRA	1900
COMPTON'S INTERACTIVE ENCY.	1700
EASY COOKING	1600
EASY LEARN COMPUTING	1700
ENCY. OF KNOWLEDGE	1900
ENCYLOPEDIA OF NATURE	1700

ANSİKLOPEDİ, EĞİTİM, REFERANS, MÜZİK	TL.(Bin)
ENCYLOPEDIA OF SCIENCE	1700
FAMILY MEDICAL GUIDE	1600
FUN PACK	1600
GRAMMER ROCK	1400
GREAT LITERATURE	1700
GROLIER 1996	1900
HOLIDAY CLIPART	1700
HOME SWEET HOME	1400
HOW YOUR BODY WORKS	1700
IMAGE LIBRARY	900
INTERNET ENCYCLOPEDIA 2 CD	2300
INTERNET PUBLISHER'S TOOLBOX	1700
JAZZ MULTIMEDIA HISTORY	1700
KEY GOURMENT	1600
KEY HOME GARDNER	1700
KID'S ZOO+UNDERSEA	1000
LEARDN TO SPEAK ENGLISH	3900
LENNY'S MUSIC	1000
LETTERS& NUMBERS	1200
LIFE'S GREATEST MYSTERIES	1700
MANAGING YOUR MONEY	1600
MASTER CLIPS	1300
MATH FOR KIDS	1900
MAYO FAMILY HEALTH BOOK	1700
MAYO TOTAL HEART	1700
MIDI TOOL BOX	900
MONEY TOWN	2000
MOSBY ENCYCLOPEDIA	1700
MULTIMEDIA WORLD HISTORY	1900
MY FIRST INCREDIBLE DIC.	1600
PC MAGAZINE	1200
PRINT MASTER	1200
PRINT SHOP DELUXE CD	1600
SCIENCE ADVANTURE 2	1700
SOFTKEY BUNDLE (7 IN 2)	2300
THE ADVANTURE NIKKO	1200
THE WAY THINGS VORK	1700
ULTIMATE HUMAN BODY	1700
WELLCOME BODYLAND	1700
WORLD ATLAS 5.0	1600

PAKETLER	TL.(Bin)
CHALLENGE PACK	**2000**
DISCOVERY PACK 6 CD	**3100**
LUCAS ARTS ARCHIVES 6 CD	**3900**
MEGA PACK 4 -11 CD	**3900**
SPECIAL EDITON 10 CD	**3500**
ULTRA PACK 10 CD	**3900**
WORLD ADVENTURE 5 CD	**2700**

PD & SHAREWARE	TL.(Bin)
101 ONLY THE BEST GAME	1000
49 ER WINDOWS	900
ALL CAN YOU PLAY	900
FAMILY FUN	900
OCEANS BELOW	900
POWER JOYSTICK	900
VIRTUAL REALITY	900

Not: Koyu renk yazılanlar en son gelenlerdir.

TÜM ÇEŞİTLERİMİZ ORİJİNALDİR.

800'den fazla CD çeşiti oyunlarımız BOX ve/veya OEM olarak mevcuttur.

NASIL SİPARİŞ VERECEKSİNİZ:

1. SEÇTİĞİNİZ PROGRAMLARIN TUTARINI BANKA HESABINA YATIRINIZ.
2. TELEFON VEYA FAX'LA PARAYI YATIRDIĞINIZI VE İSTEKLERİNİZİ BİLDİRİNİZ.
3. SİPARİŞLERİNİZ AYNI GÜN KARGOYA VERİLECEKTİR.

Banka: İŞ BANKASI Sirkeci Şubesi 1047-0624547

GERÇEKLER TARTIŞILMAZ

POLARİS COMPUTER SHOP

GENİŞ CD-ROM OYUN ARŞİVİYLE, SINIRSIZ MULTIMEDIA OLANAKLARIYLA, TÜM HARDWARE VE SOFTWARE ÇEŞİTLERİYLE, HER ZAMAN HİZMETİNİZDE.

TOP CD TITLES

1. WING COMMANDER IV
2. NBA LIVE 96
3. FIFA SOCCER 96
4. WARCRAFT II
5. TOP GUN
6. THE BEAST WITHIN
7. POLICE QUEST SWAT
8. THE NEED FOR SPEED
9. DESTRUCTION DERBY
10. EURO FIGHTER 2000
11. SCREHMER
12. DARKER
13. CRUSADER
14. THE DARK EYE
15. POOL CHAMPION
16. THE 11th HOUR
17. SHANNARA
18. STONEKEEP
19. FRANKENSTEIN
20. FLIGHT UNLIMITED

SES KARTLARI, VIDEO KARTLARI TARAYICILAR, CD-ROM SÜRÜCÜLER, TRACK BALL, YAZICI VE DİĞER TÜM BİLGİSAYAR ÜRÜNLERİ...

aidata BİLGİSAYARLARDA KAMPANYA!!

BİZE DANIŞMADAN BİLGİSAYAR ALMAYIN.

(CD-ROM FİYATLARI İÇİN LÜTFEN ARAYINIZ.)

POLARİS
BİLGİSAYAR ÜRÜNLERİ
PAZARLAMA ve TİC. LTD. ŞTİ.

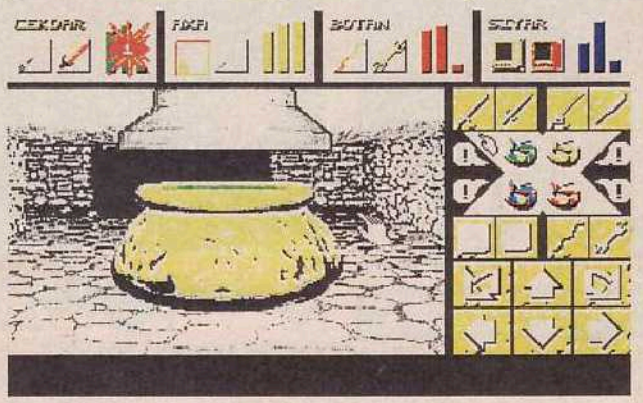
CADDE BOSTAN, BAĞDAT CAD.
RIFATBEY SOK. NO:293/3
(Pizza Hut yan sırası)
GÖZTEPE/İSTANBUL

TEL: (216) 302 5284

PC OYUN

İÇINDEKİLER

NİSAN 1996 - SAYI: 26



Actua Soccer	44
Dungeon Master 2	47
Gamebuster	59
Jungle Bodk	29
Kısa.. Kısa..	60
Magic Carpet 1	54
PC Oyun Mektup	62
Pinball Illusions	20
Profesör Utility	56
Sensible Word of Soccer	22
Süper Mario Bros.	4
The Dig	32
Ultimate Soccer Manager	6
XCom: Ufo 2 Terror From The Deep	14

Reklamlar

RAINBOW	ÖN KAPAK İÇİ
ÖZAY	ARKA KAPAK İÇİ
NOKTA	ARKA KAPAK

ARS	20	DOGUŞ	23
ATA	25	EKONOMİST	12
BİL&AKS	7	ELBİS	13
BİLGİSAYAR ELEKTRONİK	19	PROBİM	5
BROS	11		

PC OYUN

AYLIK BİLGİSAYAR OYUN DERGİSİ
Ekonomist Yayınevi Tic. Lt. Şti. Ürünüdür
ISSN 1300-2813

EKONOMİST YAYINEVİ adına SAHİBİ
Gülsün ŞENGİL

YAZI İŞLERİ MÜDÜRÜ
Figen ÖZCAN

REKLAM
Aydın ÇEPEL - Müdür
Yüksel ÇELİK
Murat O. VANLI

SATIŞ ve ABONE İŞLERİ
Seyit ÜNLÜ

PC MEKTUP KÖŞESİ DANIŞMAN
Kaan ÖZDEMİR

YAZI KURULU
Barış BAYIKSEL
Çekdar V. AHMETOĞLU
Erdem ÖZKIR
Göktuğ YÜKSEL
H. Ertem KARA
Kerem YÜCEL
M. Ali YILDIZ
Sami KAMA
Tolga SAVAŞÇI

KAPAK
DETAY REPRO
NECDET ÇELİKTAŞ
TEL: 311 11 27 -ANKARA

DAĞITIM YAY-SAT A.Ş.-(212) 515 3000
BASKI HÜRRİYET OFSET-(212) 698 5858

Köşe'm

Merhaba,

Yazın sıcaklarına alışmaya başladığımız bu bahar mevsiminde hepinize yeniden merhaba.

Bu ay da dergimiz sayfaları hepinizin beğeneceği, güncel oyunlarla dopdolu. Uzun zamandır açıklamasına ara verdiğimiz FRP türü oyunlara, bu ay yeni bir oyun olan Dungeon Master II ile başladık. Gelecek sayılarda bu türe daha da ağırlık vereceğiz. Bizlerden hangi oyunları açıklamamızı istiyorsanız, bize telefonla, mektupla, faksla ve hatta internetle ulaşarak bilgilendirin. Hepinizin isteklerini yerine getirmeye çalışacağımızdan emin olabilirsiniz.

Bu ayki PC Oyun'da FRP, futbol, futbol menajerliği, tilt, adventurelar bulacaksınız. Platformcular, sizlerin kırgın olduğunuzu biliyorum. Ancak dergimizin sayfaları sizlerin isteğine, Tolga arkadaşımızın hazırladığı Kısa... Kısa... köşesinde yer veriyor.

PC Oyuncular sizleri gelecek ay enfes bir sürpriz bekliyor. Sizin için oyun içeren bir adet shareware disketi derginizin ekinde vereceğiz. Derginizi şimdiden büfenizden ayırtın, yoksa bu çok sevdiğiniz derginizi bulamayabilirsiniz. Benden söylemesi.

Web sayfası ile ilgili üzücü bir haberimiz var. Ne yazık ki bundan böyle internet danışmanı Koray arkadaşımız, derslerinin yoğunluğu nedeniyle sizlerin sorunlarına yanıt veremeyecek. Kendisine başarılar diliyor, kendisini sevdiğimizi bilmesini istiyoruz. Bizlere yine web sayfamızdan ulaşabilirsiniz. Adresimiz aynen aşağıdaki gibidir.

Web Adresimiz http://www.wec.net.com.tr/PCOyun

Gelecek ay tekrar buluşacağız, hepinize sevgiler.

Yazı İşleri Müdürü
Figen ÖZCAN

1 YILLIK ABONE: 1.000.00TL
1 YILLIK GECİKMELİ ABONE (*CD hediyeli*): 1.100.000TL
6 AYLIK GECİKMELİ ABONE: 500.000TL

Gecikmeli abonelik seçeneğinde dergiler 1 ay gecikmeyle gönderilir.

Havaleleriniz için
Posta Çeki Hesap No: 107677 - EKONOMİST YAYINEVİ
Türkiye İş Bankası Akay Şubesi (4201) 7504

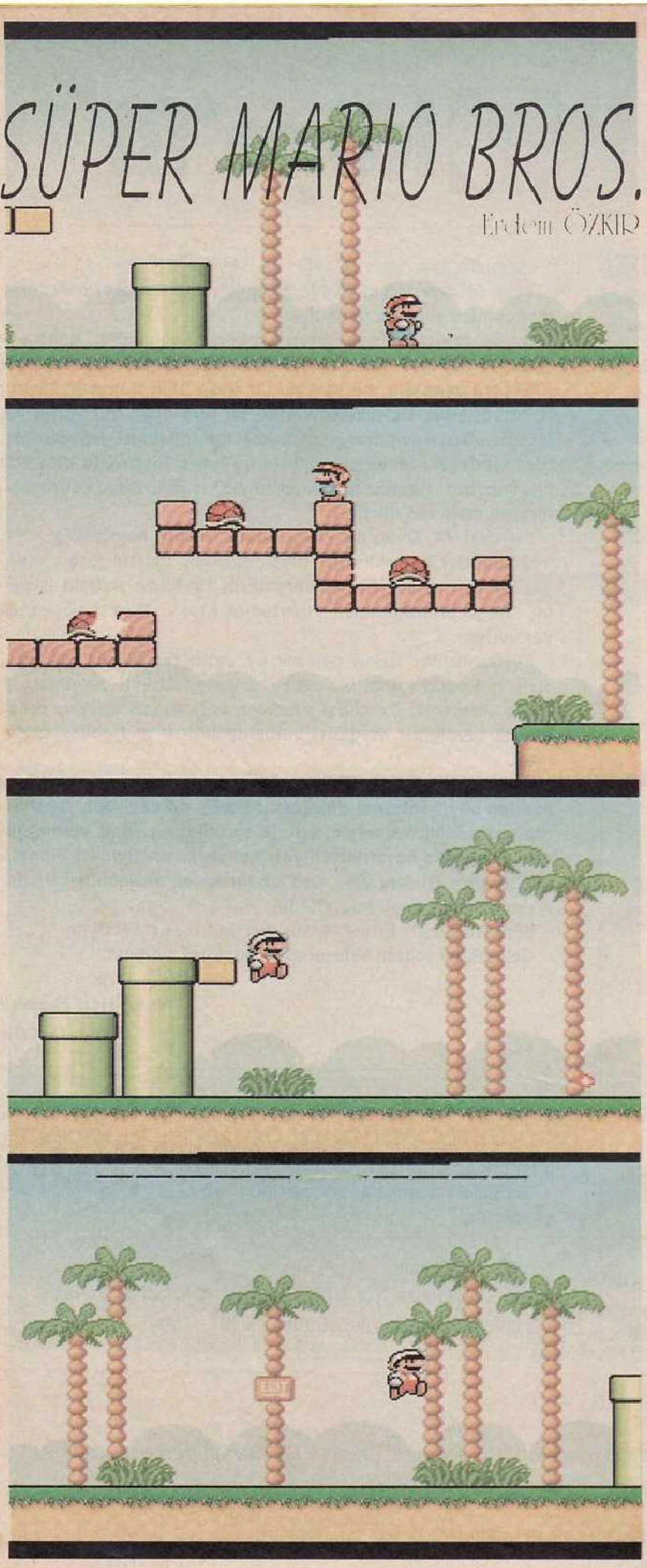
Ekonomist Yayınevi Tic. Ltd. Şti.

Merkez: Tunalı Hilmi Cad. 96/16 Kavaklıdere 06700, Posta Kutusu 270 Kavaklıdere - ANKARA
Tel: (312) 468 03 80 - (312) 427 17 76 * Faks: (312) 468 18 93

Şube: Ölçek Sok. 122/1 (As Sineması Arkası) Harbiye 80230, İSTANBUL
Tel: (212) 225 32 81* Faks: (212) 225 32 31

SÜPER MARIO BROS.

Erdem ÖZKIR



PERSPEKTİF

Nintendo firmasının dünyaya tanıttığı İtalyan muslukçu Süper Mario yine piyasada. Bildiğiniz sıkıcılık, tekdüzelik aynen devam ediyor. 96 senesinde Phantasmagoria gibi nefis oyunlar varken bir firmanın yeteneksizliğini bu kadar açıklıkla ortaya koyması şaşırtıcı. Piyasada milyonlarca sıkı programcı mevcutken bu oyunu yapanların nasıl biraraya geldiklerini anlamak mümkün değil. Oyunun ne bir başlangıcı var, ne de bir tanıtım logosu, pat diye Mario ortaya çıkıyor. Ses zaten yok. (speaker'dan çıkan sinek vızıltılarını saymazsak.) Bu oyunu açıklamamın tek bir sebebi var: o da benim düştüğüm hataya düşmemeniz, adına aldanıp sırf oynamak için aldığım bu oyunun sadece bilgisayarımı oyaladığını geç de olsa farkedince, okuyucularımı uyandırayım dedim. Ancak 286'nız varsa ve uzun süredir son çıkan oyunların sadece adını duyuyorsanız, belki bir züğürt tesellisi diyebiliriz.

ARTILAR

Buraya bir şeyler yazmayı inanın çok isterdim ama hala birşey bulamadım.

EKSİLER

Bir kere oyunun kendisi eksi, sonra ses yok , options yok, password, demo ne arar! Tuşların yeri kötü mesela, yukarı ok tuşuna basınca zıplamalı ama alt tuşu bu görevi devralmış, oyunun en sonunda ölseniz bile en baştan başlıyor ve bunun gibi bir oyunda olmaması gereken herşey Süper Mario da toplanmış.

TUŞLAR

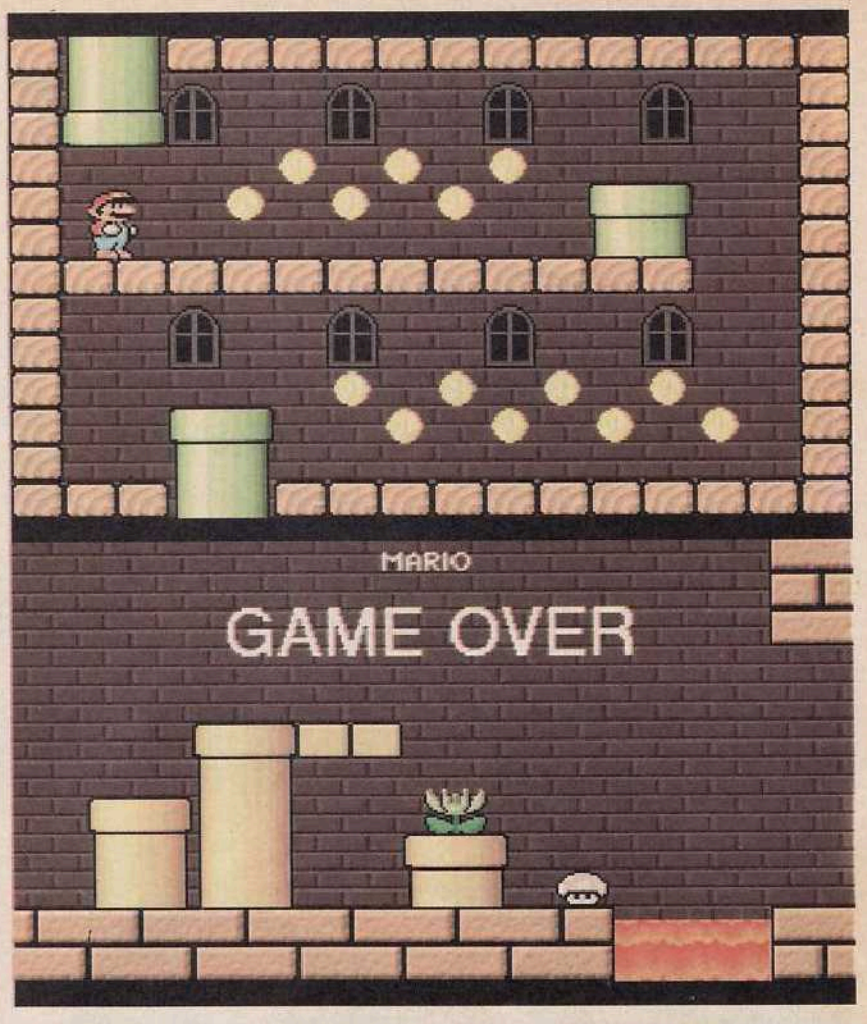
Sağ-sol ok: Sağa ve sola hareket.
Aşağı ok: Boruların içine girmek.
Alt: Zıplamak.
Ctrl: Koşmak.
Esc: Oyundan çıkış.
Space: Ateş.

AÇIKLAMA

Oyunda Mario'yu yönetiyorsunuz, sağa doğru hareket ederek önünüze çıkanların üzerine zıplayarak saf dışı bırakıp üzerinde soru işareti bulunan kutulara kafa atıp içindeki

ganimetlere el koyuyorsunuz, ya da en azından buna çalışıyorsunuz. Bu kutuların içinden bazen büyümenize, ateş edebilmenize yarayan mantarlar, çoğunlukla da puan artırmaya yarayan altınlar çıkıyor. Çiçeklere ve diğer bazı düşmanlara zıplamak sağlığınız için pek iyi olmuyor. Bazı boruların üzerine gelip aşağı ok tuşuna basınca borunun içindeki bonus ekranına girebiliyorsunuz. Bu oyunu görünce inanın Amiga'mı özledim, eğer küçük kardeşiniz varsa veya misafirliğe gelen komşunuzun ufaklığını oyalamak istiyorsanız bu oyunu kullanabilirsiniz. Başka bir işe yaraması teknik açıdan mümkün değil.

Minimum Sistem : 286 (varsa 086)
Minimum Hafıza : 1 mb bile fazla
Disket Adedi : 1 DD
Tür : Platform
Ses : Sadece Beeper
Grafik: 65
Ses: 10
Oyananabilirlik: 40
Genel: 35



PROBİM
MÜHENDİSLİK ve
BİLGİSAYAR HİZMETLERİ

PC-GAME CLUB

HİÇBİR YERDE ŞUBEMİZ YOKTUR.

SEÇKİN PC - CD OYUNLARI VE ORİJİNAL PROGRAM ARŞİVİ, KALİTELİ MALZEMELER İLE HİZMETİNİZDEYİZ.

☆ 6 Üyemize sürpriz hediyeler ☆Her ay tüm üyelere çeşitli oyunlar ve listemizi içeren bir disket hediye ☆10 adet disketiyle birlikte oyun alana, ilaveten bir disketlik oyun bizden ☆Üyelere indirimli tüketim malzemeleri....

PC - GAME CLUB'a üye olmadan farkı anlayamazsınız.

PC* SUPER 10 WARCRAFT II (24 HD) - DARK SEED II (21 HD) - EURO FIGHTER (TFX2 - 27 HD) THUNDER SCAPE (10 HD) - FIRESTORM (THUNDERHAWK 2 - 14 HD) - ROMANCE OF 3 KINGDOMS 4 (5 HD) - THE SCROLL (8 HD) SHANNARA (27 HD) - RADIX (6 HD) - ROAD WARR. (QUAR II - 17 HD)

CD* SUPER 10 CAPITALISM - THIS MEANS WAR - CIVILIZATION NET - CYBERMAGE - SCREAMER - SWAT (4CD) - SHANNARA - SHIVERS - WARCRAFT II - THE RIDDLE OF MASTER LU

Yandaki ÜYE Formunu kesip doldurarak, aidatı yatırdığınızı belirten posta çeki makbuzunuz ve iki adet fotoğrafınız ile birlikte adresimize gönderdiğinizde PROBİM PC-GAME CLUB üye kartınız postalanacaktır.
➻ Malzemelerin tümü Türkiye'nin her köşesine APS ve KARGO ile adrese teslim...
➻ Listemizi 1 adet DD disket göndererek temin edebilirsiniz.

Bestekâr Sok. Ekşioğlu Kardeşler İşhanı 11/69
(Altıyol Vakko Yanı) 81300 Kadıköy / İST.
Posta Çeki Hes. No.: 659880
Tel.: (0.216) 414 22 33 Fax : (0.216) 349 82 83

PROBİM PC - GAME CLUB ÜYE FORMU
Adı, Soyadı : ..... Tel No. : .....
Doğum Yeri, Tarihi : ..... Fax No. : .....
Adres ve Posta Kodu : ..... Hoşlandığınız oyun türleri:
....
..... İmza : .....
PC'nizin özellikleri : .....
Aidatı Ödeme Şeklinizi işaretleyiniz. 1 AYLIK : 250.0000 ❑
3 AYLIK : 500.000 ❑ 6 AYLIK : 750.0000 ❑ 1 YILLIK : 1.000.000 ❑

Ultimate Soccer Manager

Barış BAYIKSEL

Eskiden maçları stadlardan veya televizyondan izler bahçede top koştururduk. Bilgisayar icad olunca ekranlarda futbol oynamaya başladık. Maç yapmakla yetinmediğimizi anlayan programcılar menajerlik oyunlarını piyasaya sürdüler. Artık takımımızın başına geçip şampiyon yapmaya uğraşıyoruz. Tanıtacağım oyunda 1995 yılında çıkmış oldukça güzel bir menajerlik oyunu. Eğer futboldan hoşlanıyorsanız bu oyun sizi oldukça meşgul edecektir. Eğer hoşlanmıyorsanız paranızı çöpe atmış olursunuz. USM menajerlik oyunlarına yeni başlayanlar için de olduça iyi bir alternatif. (Bence en iyisi.) Bu oyunda da çoğu menajerlik oyununda olduğu gibi istemediğiniz kadar İngiliz takım var.

ARTILAR

Oyunun grafikleri piyasadaki diğer menajerlik oyunlarına göre oldukça iyi. Anlaşılır menüler oyunun kolayca oynanmasını sağlıyor. Ayrıntılar da çok iyi. Teletexten fikstürleri, gol krallıklarını öğrenmek, telefonla bahis yatırmak, stadın etrafına barlar, restoranlar yapmak gibi.

Maç ekranı fena değil. Maçın hızını da ayarlayabiliyorsunuz.

EKSİLER

Oyunun en büyük eksisi bağımlılık yaratması. Oynamaya bir başlayın saatlerce başından kalkamayacaksınız. Bir de ben takımların ismini değiştirebilmek isterdim. (Galatasaray yakışırdı mesela.) Başka eksi bulamadım. Oyunun ses efektleri de güzel.

OYNANIŞI

Oyunu yükledikten sonra karşınıza Select Your Team yazısı gelecek. Buradaki İngiliz takımlarından birini seçeceğiz.

Takımların yanlarındaki yazılar hangi ligde oynadığını gösteriyor.

Conf: Conference league,

Div1: Division1,

Div2: Division2,

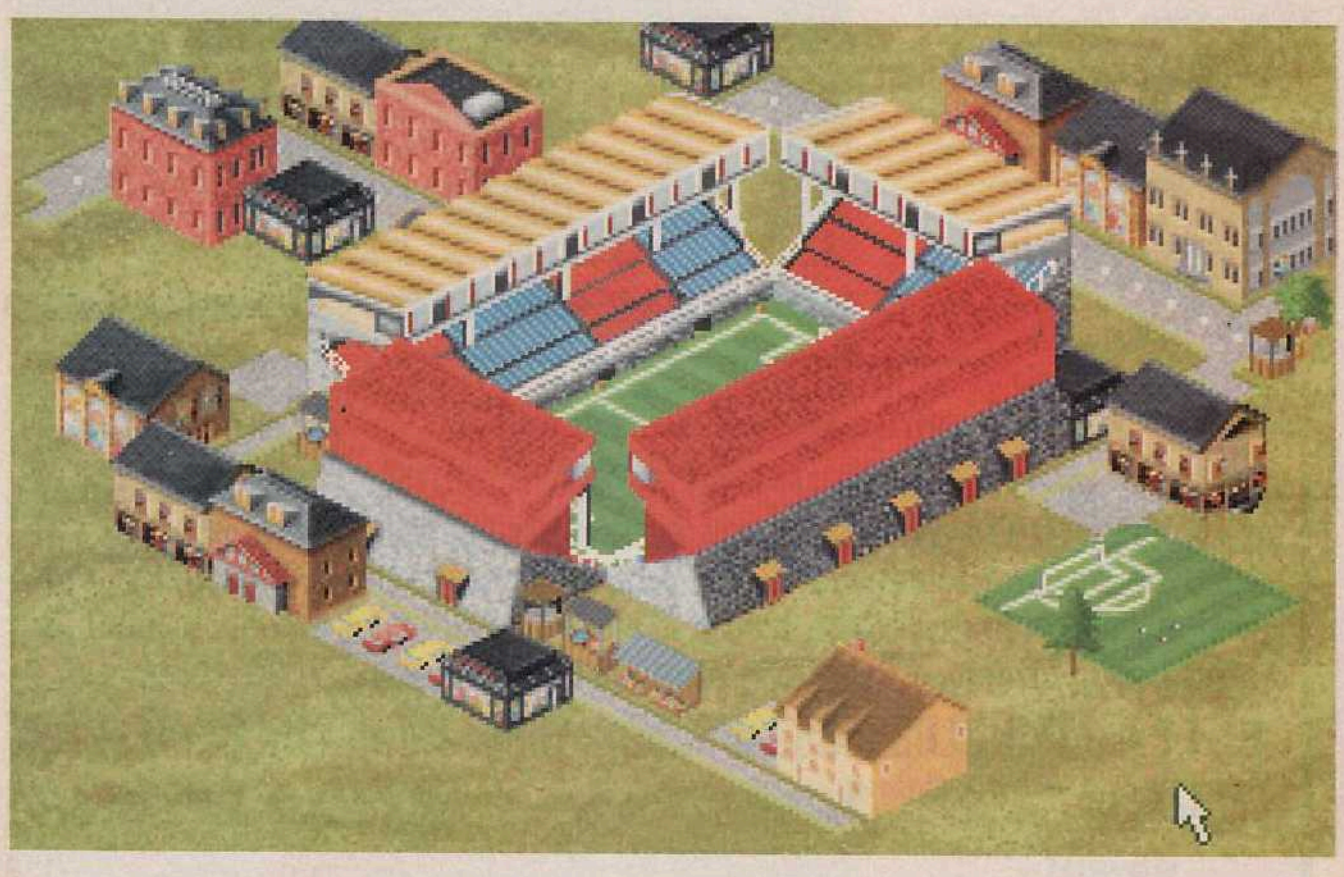
Div3: Division3,

Prem: Premier League.

Premier League'de Manchester United, Liverpool gibi güçlü ekipler var. Conference League ise en düşük lig. Burada Conference League'den bir takım seçmenizi öneriyorum. Oyun çok daha zevkli olacaktır. Altta edit, disk ve select seçenekleri var.

Edit: Seçtiğiniz takımın oyuncularının isimlerini ve özelliklerini buradan ayarlayabilirsiniz. Özelliklerini değiştirmek isterseniz:

Age: Adamın yaşını,



Keeping: Kalecilik becerisini (Friedel),

Tackling: Top çalma becerisini (Tugay),

Passing: Pas verme yeteneğini: (Evren),

Shooting: Şut çekme becerisini:(Hakan),

Pace: Koşma gücünü:(Suat), gösterir.

OK'e tıklayıp yaptığımız değişiklikleri onaylıyoruz. Burada Teknik Direktörümüzün adını da değiştirebiliriz.

Disk: Seçeneklerimiz.

Load Default: Herşeyi eski haline döndürür.

Load User: Değiştirdiğiniz özellikleri daha önceden save ettiyseniz burdan geri çağırabilirsiniz.

Save User: Yaptığınız değişiklikleri saklamak için.

Exit: Bu menüden çıkarız.

Select: Oyuna başlayacağınız parayı seçersiniz.

Paranızı seçince karşınıza Game Options menüsü gelecek. Burada şu seçenekler var:

Commercial Game: Ticari oyunu açar, kapar (on: açık, off: kapalı).

2. seçenekle müzik ayarlarını yapıyoruz:

Music&Sound: Hem ses efektleri, hem müzik açık olur.

Music only: Sadece müziği açarsınız.

Sound only: Sadece ses efektlerini açarsınız.

No Sound: Ne ses, ne müzik.

Rigging: Şike!(on: açık, off: kapalı)

İstediğimiz değişiklikleri yapıp oyuna girince karşımıza stadyumumuzun ve çevresinin görüntüsü geliyor. Mouse'umuzla bu binaların üstüne gelip isimlerini öğrenebiliriz.

The Chairmans Office: Klüp başkanımızın ofisi.

The Managers Office: Bizim ofisimiz.

The Bank: Banka.

The Training Ground: Çalışma sahamız.

Başkanımızın ofisine tıklayınca kendimizi onun karşısında buluyoruz.

Ticket Prices: Başkanımızın elindeki bilet'e (?) tıklayınca karşımıza bilet fiyatları geliyor. Burada Weekly ile haftalık, Monthly ile aylık bilet satış fiyatlarını ayarlayabiliriz. Burada

BİL&AKS

BİLGİSAYAR'DAN DUYURU

PC, Amiga, Commodore Bilgisayarlarla İlgili hizmet veren İstanbul veya diğer illerdeki

TÜM BİLGİSAYARCILARIN DİKKATİNE !

* PC. Bilgisayarlar için oyun arşivinizi 2-3-4 veya 5 **CD** de hazırlanmış, kontrol edilmiş, alfabetik ve sıralı olarak listelenmiş, çekime hazır bir şekilde teslim ediyoruz.

* Aynı şekilde Amiga 500 veya 1200 arşivinizi de disketlenmiş, kontrol edilmiş, etiketle-nip numaralanmış ve listelenmiş, çekime hazır bir şekilde teslim ediyoruz.

* İlgilenen arkadaşlar için Commodore 64 **resimli** ve **paket** kasetlerden oluşan % 100 kontrollü çeşidimizi de sizlerin satışına sunuyoruz.

BİZDE: Pentium 75 INTEL+850MB HDD+8MB RAM+0.28 MON.+1MB PCI Ekran Kartı +256 catche mem.+mouse+m.pad 1.140 $+KDV. Eski bilgisayarınız değerlendirilir.

*** 4 Hızlı Cd Rom Drv. 145 $+KDV * Sound Blaster +Stereo Hoparlörler 80$+KDV**

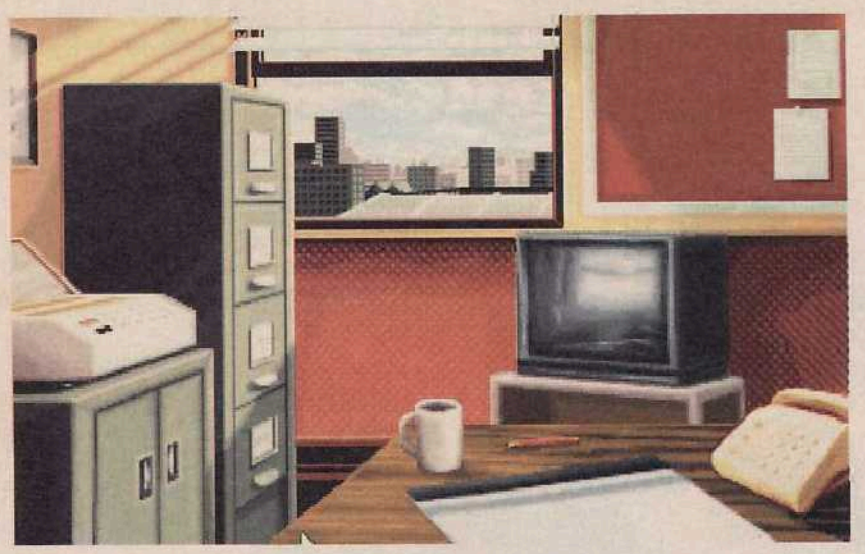
***14400/14400 Fax/Modem 105$+KDV**

BİLGİSAYARLA İLGİLİ HER TÜR SORUNUNUZ ÇÖZÜMLENİR.

Lütfen Telefonumuzu Not Ediniz. ☎: 0.212.507 57 57 **FAX :** 0.212.539 60 86

Merkez : Talatpaşa Cad. No: 53/A (Yaşam Hast.Sırası) **Bahçelievler/İST.**

Şube : Bağdat Cad. Göker Sok. No: 2 **Küçükyalı/İST.** ☎ : 0.216.388 75 64



Attendance izleyici sayısını gösterir.

Advertising & Sponsors: Duvardaki formaya tıkladığımızda bu seçenekle karşılaşacaksınız. Burada reklam ve sponsor işlerini düzene koyuyoruz. Advertising bölümünde istediğiniz reklamı seçip üzerine tıklayın. o reklamı almış olursunuz. Arada bir buraya uğrayıp boşalan reklam tabelalarını doldurun.

Sponsor: Burada klüp sponsorluğunuz için gelen teklifleri değerlendirirsiniz. Sponsorluk teklifinde kaç hafta için ne kadar ücret verildiği gösteriliyor.

Accept: Kabul etmek.

Reject: Teklifi geri çevirmek.

Başkanımızın kafasının arkasındaki saha resmine tıklayınca karşımıza stadyumumuzu geliştirmek için seçenekler geliyor.

Stands:

North: Stadın kuzey tarafına tribün inşa etmek için.

South: Güney tarafına.

East: doğu tarafına.

West: batı tarafına.

Commercial:

Programme Stands: Fikstür satan klübeleri inşa etmek için.

Stalls: Küçük dükkan.

Small Shop: Bu da küçük dükkan.

Big Shop: Büyük dükkan.

Catering:

Burger Bars: Hamburgerci.

Cafes: Cafe.

Bars: Bar.

Restaurant:Elbette restorant inşa etmek için.

Parking&Road: Otopark ve yol inşa etmek için.

Demolish Buildings: Binaları parçalamak için.

Maintain Buildings: Binaların bakımı için ödeyeceğiniz parayı ayarlarsınız.

Managers Office: Şimdi kendi ofisimizdeyiz. Burada faxı, telefonu, dosya dolabını, teletext'i ve not tahtasını görüyoruz.

Fax Machine: Buradaki seçenekler: Transfer List, Arrange Friendlies, Approach Player, View Faxes, Exit.

Transfer List: Burada transfer edebileceğimiz oyuncuların listesi var.

Cash: Transfer için harcayabileceğiniz para.

Approach: Tıkladığınız futbolcuyu tansfer etmek için başvurursunuz. Burada:

The Player Wants: Oyuncunun istediği antlaşma şartlarını gösterir.

Contract: Antlaşma süresi.

Wages: Oyuncuya vereceğiniz maaş.

Incentive: Vereceğiniz transfer ücreti.

Club Fee: Bonservis.

You Offer: Sizin teklif ettikleriniz.

View: İstediğiniz oyuncu hakkında bilgi alırsınız.

Stats: Oyuncuların özelliklerini toplu halde gösterir.

Sell: Kendi oyuncularınızı satmak için. Satmak istediğiniz oyuncuya tıklayıp List deyin ve oyuncu için istediğiniz parayı yazın. Birşey yazmazsanız ortalama bir fiyat verilir.

Set dediğinizde oyuncu teklif beklemeye başlar. Maçlardan sonra bu teklifleri görebilirsiniz. Accept offer ile teklifi kabul eder, reject offer ile teklifi reddedersiniz. Reject offer dediğinizde oyuncuyu isteyen klüp fiyatı artırabilir ve tekrar oyuncuyu ister. Böylece yüksek fiyata satabilirsiniz. Ama dikkat edin uzun süre reject offer'ı seçtiğinizde oyuncu kendi isteğiyle düşük bir fiyata transfer olabilir. Fast sell'i seçtiğinizde ise oyuncu çok kısa sürede hatta hemen çok düşük bir fiyata klüpten ayrılır. Cancel ile bunlardan vazgeçebilirsiniz.

Arrange Friendlies: Buradan lig başlamadan önceki hazırlık maçlarını ayarlıyoruz. Yapabileceğimiz dört hazırlık maçı var. Önce listedeki takımlardan maç yapmak istediğinizi seçin, maçı kendi sahanızda oynayacaksanız Home, deplasmanda oynayacaksanız Away'i seçin. Sonra da maçı ne zaman yapmak istiyorsanız karşınıza gelecek olan menü üzerinde tıklayın. Eğer Conference League ya da Division1 gibi düşük kademelerde top koşturuyorsanız büyük takımlar maç teklifinizi geri çevirebilir.

Approach Player: Burada karşınıza bütün takımların listesi gelecek. Bunlardan birine tıkladığımızda karşınıza oyuncuların listesi geliyor. Transfer etmek istediğiniz oyuncuya tıklayın. Klüp kabul ederse Transfer List bölümünde olduğu gibi antlaşma yaparsınız. Klüp teklifi geri çevirirse (Club will not release the player.) şansınız yok.

View Faxes: Bu seçenekle gelmiş olan faxları incelersiniz.

Exit: Faxdan çıkarsınız.

Phone: İşte telefonumuz. Oyunun başında Rigging'i on yaptıysanız burada fazladan iki seçeneğimiz daha olur. Yani Rig Match ve Offer Bung. Diğer seçenekler Place Bet ve Answer Phone.

Rig Match: Karşı takımın yenilmesi için para teklif etmek. Kısaca şike! İstediğiniz miktarı yazıp offer'a tıklayın. Eğer kabul ederlerse maç sizin. Kabul etmezlerse (They refuse to cooperate) yazısı çıkar.

Offer Bung: Seçtiğiniz takımın bir oyuncusunun transferi için kolaylık sağlaması. (Şike gibi bir şey.) Parayı yazıp bung deyin. Dikkat edin bu işlerle fazla uğraşırsanız gazeteler tarafından yakalanıp işten atılabilirsiniz.

Place Bet: Oynayacağınız maç için bahis yatırmak:

Odds to Win: Kazanacağınıza yatırırsınız.

Odds to Draw: Beraberlik için bahis yatırırsınız.

Odda to Lose: Kaybedeceğinize yatırırsınız.

İstediğiniz parayı yazdıktan sonra Place Bet'e tıklayın.

Answer Phone: Gelen telefonlara göz atmak için.

Filing Cabinet: (Dosya Dolabı)

En üst çekmeceden alta doğru:

Player File: Burada oyuncularla ilgili bilgiler mevcut.

Wages: Oyuncular a verdiğimiz maaş.

Value: Oyuncuların değeri.

Stats: Keeping, tackling gibi bilgiler. Ayrıca burada Fitness oyuncunun sağlık durumunu gösterir.

Apprs: Burada şu bilgiler var:

App:Oynadığı maç sayısı.

Gls: Attığı gol sayısı.

Pfm: Oyuncunun performansı.

Yed: Gördüğü sarı kart sayısı.

Red: Gördüğü kırmızı kart sayısı.

Moral: Oyuncularımızın morali.

İkinci Çekmece(Club File): Burada klübümüzle ilgili bilgiler var.

Club name: Takımımızın adı.

Ground name: Stadımızın adı.

Capacity: Stadın kapasitesi.

League: Oynadığımız lig.

Position: O anda ligdeki durumumuz.

Matches Played: Oynadığımız maç sayısı.

Won: Kazandığımız maçlar.

Drawn: Berabere biten maçlar.

Top Scorer: Takımımızın golcüsü.

Goals: Golcümüzün attığı gol sayısı.

Highest League Position: Ligdeki en yüksek derecemiz.

This Season: Bu sezon.

Ever: Şimdiye kadar.

Fa Cup: Fa kupasında.

League: Lig kupasında.

Transfer History: Transfer ettiğimiz ve gönderdiğimiz oyuncuların listesi ile bunların fiyatını gösterir.

Graph: Ligdeki grafiğimiz.

Year: Oynadığımız yıllar.

Lge: Oynadığımız lig.

Pos: Lig bittiğindeki durumumuz.

W: Kazandığımız maç sayısı.

D: Berabere biten maç sayısı.

L: Kaybettiğimiz maç sayısı.

F: Attığımız.

A: Yediğimiz.

Pts: Puanımız.

Fac: Fa Kupasındaki durumumuz.

Lge: League kupasındaki durumumuz.

Üçüncü Çekmece(Managers File): Buradan adımızı, klüp adını, klübe katıldığımız tarihi ve kaç yıllık kontratımızın kaldığını öğreniyoruz.

4.çekmece(Misc File): Bu dosyalardan alabileceğimiz bilgiler:

Manager: Adımız.

Yearly Wage: Maaşımız.

Coaches: İşe aldığımız çalıştırıcılar.

Wages: Çalıştırıcılara ödenen para.

Shop Staff: Stad etrafındaki dükkan ve klübelerden kazandığımız para.

Season Ticket Sales: Satılan sezonluk bilet sayısı.

Performance Rating:

Chairmans Opinion: Başkanımızın hakkımızdaki düşüncesi.

Financial Stability: Finansal dengemiz.

Job Security: İş güvenliği.

Player/Staff Morale: Oyuncu ve çalıştırıcıların morali.

Fan Morale: Taraftarlarımızın morali.

Notice Board(Not tahtası): Buraya arada sırada başkan ve çalıştırıcılar tarafından notlar asılıyor. Team List ve Fixture List ise her zaman mevcut. Team List'de oyuncularımızın listesini, Fixture List'de ise hazırlık, lig ve kupa maçlarının fikstürünü görüyoruz.

Teletext: Buradaki seçenekler:

Fixtures: İstediğimiz ligin fikstürüne buradan ulaşıyoruz.

League Tables: Lig tabloları.

Top Scorers: Gol krallığı listesi.

Results: Maçların sonuçları.

Current Form: Son haftalardaki performans düzeyiniz. Burada W: Galibiyeti, D: Berabere biten maçları, L: mağlubiyetleri gösteriyor.

Top Players: En iyi performans gösteren oyuncular.

Odanızdaki eşyalar bu kadar. Ayrıca maçlardan sonra odanıza gelen gazeteye tıklayarak maç hakkındaki yorumları okuyabilirsiniz.

The Training Ground: İşte takımınızın antreman sahası. Burada Available Coaches bölümünden istediğinize tıklayın. Karşınıza çalıştırıcılar hakkında bilgiler gelir.

Coach: Adı.

Age: Yaşı.

Speciality: Oyuncularınızı çalıştı-

racağı alan.

Rating: Yeteneklilik derecesi.

Bu bilgileri gördükten sonra Yes derseniz çalıştırıcıyı işe almış olursunuz. İşe aldıktan sonra üzerine tıkladığımızda diğer bilgilerin altında birde Morale yazısı çıkar. Bu da çalıştırıcımızın moralini gösteriyor.

Moralin altındaki seçenekler: Scout, sack, wages ve cancel.

Scout: Search For Player, Watch Player, Show Report, Exit.

Search For Player: Çalıştırıcımızdan belli özelliklere göre futbolcu araştırması yapmasını istersiniz. Karşınıza gelen menüde önce hangi ligden oyuncu istiyorsanız onun üzerine tıklayın. Daha sonra hangi yeteneklerinin yüksek olmasını istiyorsanız onların üzerine tıklayın. Şimdi devreye para giriyor. Burada ortalama hangi fiyattan oyuncu istiyorsanız o fiyatı seçin. Search dediğinizde çalıştırıcımızın bulduğu isimleri görürsünüz. Bu futbolcuların özelliklerini üzerlerine tıklayıp view diyerek görebilirsiniz. Watch'a tıklayınca çalıştırıcımız seçtiğiniz futbolcuyu izlemeye başlar.

Watch Player: Bunu seçtiğinizde karşınıza takımların listesi gelecek. Bu takımlardan hangisinin futbolcusunu izlemek istiyorsanız önce takıma daha sonra da futbolcuya tıklayın.

Show Report: Eğer çalıştırıcımıza bir futbolcuyu izleme görevi verdiyseniz daha sonra buraya gelip tıkladığımızda Aradan geçen haftalarda oyuncunun elde ettiği performansı görürsünüz. Burada:

Against: Futbolcunun kime karşı oynadığını

Gls: Attığı golleri.

Perf: Performansını

Injury: Sakatlıklarını.

Cards: Gördüğü sarı ve kırmızı kartları gösterir.

View dediğinizde karşınıza futbolcunun özellikleri gelir. Approach Player ile bu oyuncuya transfer teklifi götürebilirsiniz.

Exit: Buradan çıkarsınız.

Sack: Çalıştırıcıyı kovma.

Wages: Buradan çalıştırıcının maaşını belirlersiniz.

Cancel: Çıkış.

Ekranın aşağısında Inj ve Ast seçenekleri var. Inj takımınızdaki sakatlıkları gösterir. Ast'a tıkladığımızda ise o sırada hangi çalıştırıcının üzerindeyseniz size çalıştırabileceği futbolcuların listesini sunar. İstediklerinize tıklayacaksınız.

Bank: Seçeneklerimiz: Apply For Loan, Repay Loan, Overdraft Limit, View Accounts ve Deposit Account.

Apply For Loan: Borç almak. Borç almak istediğiniz miktarı Additional Amount bölümüne yazın. Repayment Period'a borcu kaç ayda ödeyeceğinizi yazın. Interest rate faiz oranını gösteriyor. Monthly Payment'ta da ayda ne kadar ödeyeceğinizi görüyorsunuz.

Repay Loan: Aldığınız borcun bir kısmını ödemek istediğinizde buraya tıklayıp parayı yazın.

Overdraft Limit: Alabileceğiniz maksimum borç miktarını buradan değiştirebilirsiniz.

View Account: Gelir giderlerinizi gösterir. Expenditure: gider, Income: gelir.

Gate Receipts: Seyirci hasılatı.

Wages: Verdiğiniz maaşlar.

Ground Improvements: Yapılan binalar ve staddaki gelişmelerin maliyeti.

Sponsorship: Sponsorluk.

Merchandise: Eşya satan dükanlardan.

Catering: Yiyecek satan dükkanlardan.

Loan: Borcunuz.

Rates\Taxes\Fine: Vergiler.

Total: Toplam.

Weekly Balance: Haftalık gelir, gider.

Balance: Elinizdeki para.

Overdrft Limit: Maksimum borç alma miktarı.

Weekly Accounts: Yearly yaparsanız değerler yıllık olarak gösterilir.

Deposit Account: İşte kar etmenin başka bir yolu. İstediğiniz miktarı kutuya yazın sonrada deposit'e tıklayın. Bu miktar normal hesabınızdan mevduat hesabına geçecek. Interest rate ile belirtilen oranda paranız değerlenecek.

Mevduat hesabınızdan normal hesaba tıkladığınızda yazdığınız parayı karlı bir şekilde geri alıyorsunuz.

Main Screen'de bar, restaurant gibi yerlere tıkladığımızda sattıkları şeyler ekrana gelir. Partial'a tıklarsanız burası full olarak değişecek ve satılan herşey ekrana gelecektir. Bunların fiyatlarını değiştirebilirsiniz.

Ve en sonunda geldik maçlara! Maçlara başlamak için stadyumun içine tıklayın.

Match Day Options: Team Selection, Team Formation, View Opposition.

Team Selection: İşte seçenekler:

Swap Pos: Oyuncuların yerlerini değiştirme.

Edit Name: İsim yazma.

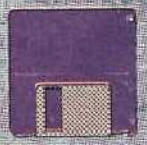
View: Oyuncuların özelliklerini görme.

Asstmang: Suggest Team Change, Suggest Team Formation, Suggest Training.

Suggest Team Change: Asistanı-

BROS

COMPUTER MARKET



'96 NİSAN DİSKET OYUNLARI

BATMAN FOREVER (6)
TOPGUN (11)
DUKE NUKE'M 3D (4)
EXTREME SPORTS (6)
ALONE IN DARK 4 (15)
CHAMPIONSHIP ITALY (5)
2 FAST 4 YOU (5)
CHARLIE THE CLOWN (2)

SENSIBLE W.O.S.
TÜRKÇE

SPEED HASTE (3)
ABARON (8)
CRUSEDE (10)
SPACE DUDE (4)
JOHNY BAZOKATONE (8)
FUNYGAMES (8)
SHELL SHOCK (14)
CIVNET (4)

'96 NİSAN CD OYUNLARI

NBA LIVE '96
TERMINATOR FUTURE SHOCK
TOPGUN
ARCADE AMERICA
BRAIN DEAD 13
WING COMMANDER 4
THE DARK EYE
RAVEN PROJECT

CONGO
RISE OF THE ROBOTS 2
CYBERIA 2
FORMULA ONE G. PRIX 2
SUPREME WARRIOR
NIGTH TRAP
BEAVIS AND BUTT-HEAD
CHRONO MASTER

ADRES: GÜNDOĞUMU CAD. DEMİRÖZ İŞHANI 9/1 ÜSKÜDAR / İSTANBUL
TEL: 0216 391 5403 FAX:0216 391 5404

BİZDEN:

BİLGİSAYAR İLE İLGİLİ BÜTÜN PAÇALARI
İNANILMAZ FİYATLARLA TOPTAN 3½" DİSKETLERİ
TOPTAN VE PARAKENDE BİLGİSAYAR MALZEMELERİNİ
ORJİNAL BİLGİSAYAR OYUN VE PROGRAMLARINI

TEMİN EDEBİLİRSİNİZ

TELİF HAKKI BULUNAN PROGRAMLARIN KOPYA SATIŞI YOKTUR !...

BANKA HESAP NUMARALARIMIZ:
İŞ BANKASI.....1185 ÜSKÜDAR ÇARŞI 1263464
GARANTİ BANKASI.....166 ÜSKÜDAR 660670617
AKBANK.....ÜSKÜDAR 0043445-61A00101

ARKADAŞINI ABONE YAP CD'Yİ SEN AL

ABONE FORMU

PC OYUN

BEDAVA OYUN CD'Sİ

BİLGİSAYAR PAZARI

BEDAVA CD-ROM

Lütfen, Arkadaşımı:

☐ PC OYUN Dergisine,

☐ BİLGİSAYAR PAZARI Dergisine,

1 Yıllık Gecikmeli Abone yapıp,

☐ ☐ **CD'sini**

posta ücreti bana ait olmak üzere adresime gönderiniz.

ADRESİM:

Dergilerin gönderileceği arkadaşımın.

ADRESİ:

Not: 1 adet gecikmeli abonelik için 1 CD ücretsizdir.

1 Yıllık Gecikmeli Abone Ücreti (1.100.000TL)

☐ 107677 nolu Ekonomist Yayınevi Posta Çeki,

☐ T. İş Bankası ANK. Akay Şb. 4201-7504 Hs.'na yatırdım. Makbuzun kopyasını size fakslıyorum.

nız gerekli gördüğü değişikliği söyler,

Suggest Team Formation: Önerilen takım sistemi,

Suggest Training: Hangi oyuncunun hangi konuda eğitim alması gerektiği,

Injur: Sakat futbolcuları gösterir,

Formation: Takımınızın sistemini ayarlarsınız,

Start: Maçı başlatır.

Team formation:

Formation: Oyun sisteminizi ayarlarsınız,

Subs: Yedekleriniz,

Style: Oynayış stiliniz,

Long Ball: Oyuncularınız uzun paslar verirler,

Passing: Sürekli paslaşırlar,

Hard Taackling: Topa set girmek,

Norm Tackling: Normal,

Soft Tackling: Hafif,

Near Shooting: Yakından şut çekme,

Far Shooting: Uzaktan şut,

On Sight: Köşelerden atak yaparsınız,

Cautious: Dikkatli.

Select Team: Bu menüye geçersiniz.

Start Match: Maçı başlatır.

View Opposition: Buradan rakibin oyun sistemini görürsünüz.

Hakeme tıkladığınızda maç başlar. İşte maç ekranı:

Setup: Oyuncularınızın yönlerini ayarlarsınız,

Up: İleri doğru,

Back: Geriye doğru,

Norm: Normal,

M2M: Adam adama. Buraya tıkladıktan sonra marke edeceğiniz adama tıklayın,

Left: Sola doğru,

Right: Sağa doğru.

Kick Off: Maçı başlatır,

Instant: Skoru hemen gösterir,

Subs: Team Formation bölümüne getirir,

R: Replay yapar,

R'nin yanından maçın hızını ayarlayabilirsiniz.

Maç bitince View Player Stats'dan oyuncuların performansını görebilirsiniz. Son olarak da oyundaki bütün menülere Mouse'un sağ tuşuyla ulaşabilirsiniz. Ayrıca buradaki disket ikonu oyunumuzu kayıt (save) etmek için.

SON SÖZ

Evet bu yazının da sonuna geldik. Sakın yazıyı okuduktan sonra amaan bu kadar menüyle kim uğraşacak demeyin. Oyunun oynanışı gerçekten zevkli ve kolay. Başta da dediğim gibi başına oturduktan sonra saatlerce kalkamayacaksınız. Şimdiki otuz-kırk disketlik oyunlara karşın sadece iki disketle oldukça kaliteli bir oyun isteyen herkes bu oyunu almalı ve takımını en iyi yapmak için ter dökmeli. Yazımı bitirirken okula giden ve üniversite sınavlarına hazırlanan arkadaşlara bol bol sabır diliyorum. Oyunlu günler.

Yapım Tarihi: 1995
Türü: Menajerlik
Konu: 90
Grafik: 88
Ses: 80
Oynanabilirlik: 90
Atmosfer: 95
Genel: 89
Disket Sayısı: 2HD
Min. İşlemci: 386
Min. Ram: 4 Ram
Hard Disk Alanı: 6 MB

EN ÇOK SATAN 10

1. NBA LIVE-CD
2. REBEL ASSAULT - CD
3. FIFA INT. SOCCER 96 - CD
4. THE DIG - CD
5. 11th HOUR - CD
6. WARCRAFT II-CD
7. WING COMMANDER IV-CD
8. ADVANCED CIVILIZATION - DİSKET
9. WITCHAVEN - DİSKET
10. GABRIEL KNIGHT 2

Bu liste Free Club tarafından hazırlanmıştır

ARŞİVİNİZ CD'YE KAYDEDİLİR
CD OYUNLARINDA İDDİALIYIZ
LÜTFEN CD LİSTEMİZİ İSTEYİNİZ...!!!

CD KAYIT ÜCRETİ
50 $ + MEDYA

*Warcraft II
* Command & Conquer
* Wing Commander IV
* Rebel Assault II
* Need For Speed
* Full Throttle
* Phantasmogoria
* The Dig
* Fifa 96
* Mortal Kombat III
* Capitalism
* 11th. Hour
* Alone in the Dark III
* Myst

Tüm Bilgisayar ve Sarf Malzemeleri için
ELBİS BİLGİSAYAR
İnönü Cad. No: 28
Maltepe - İSTANBUL
☎ 383 40 28

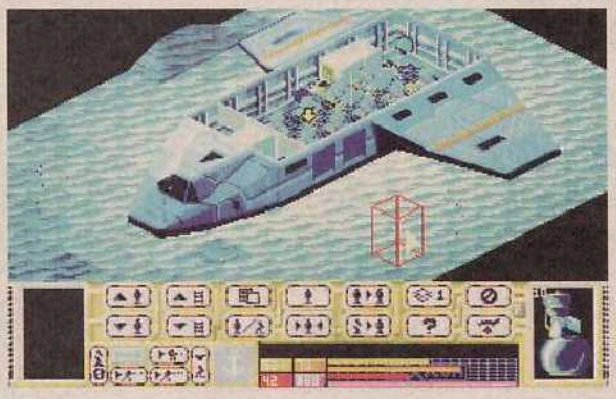
Terror from the Deep

Sami KAMA

Uzaylıların 1999 yılının başında başlayan saldırıları Xcom ünitelerinin Mars'taki üslerini yok etmesiyle sona ermişti. Ama hala sağ kalan uzaylılar vardı ve bunlar bir gemiyle dünyaya doğru yola çıkmışlardı. Gemi dünyaya ulaştı ve okyanusun dibinde bir yerlerde bilgisayarlar kontrolündeki adaptasyon işlemi başlamıştı.

2040 yılında bu uzun adaptasyon işlemi bitmiş ve saldırılar başlamıştı. Onların garip silahlarına karşı insanların şansı yoktu. Onları durdurabilecek tek kuruluşa ise sırt çevrilmişti. Temaslar yeniden başladı ve X-COM yine görev başına geldi. Ama bu sefer iş daha zordu, çünkü tehlike denizlerin dibinden geliyordu.

Evet Microprose yine yapacağını yaptı ve süper bir oyunla karşımıza çıktı. X-COM TERROR FROM THE DEEP. Oyun birincisinden çok daha üstün grafiklere sahip olduğu introsundan da hemen belli oluyor. Oyunun hem disket hem de CD uyarlaması mevcut. Disket uyarlamasında bu intro slideshow şeklinde. Lafı fazla uzatmadan oyunuzun açıklamasına geçelim.

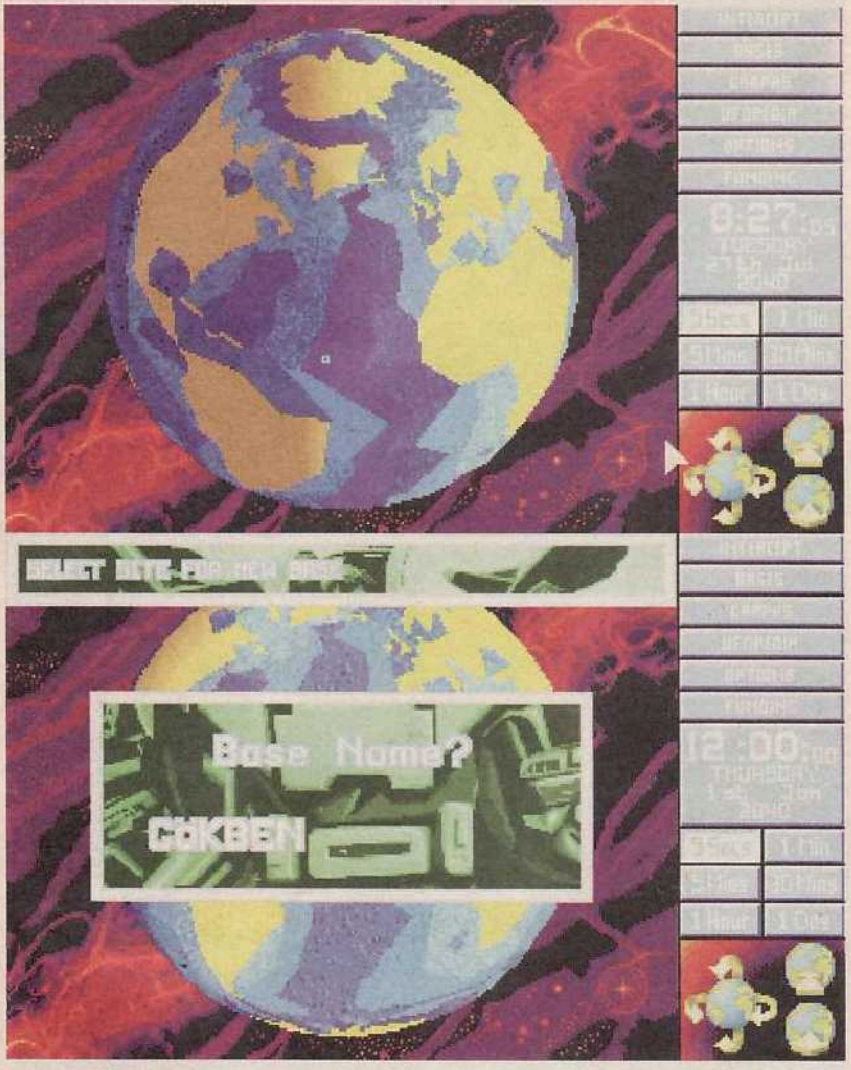


Oyuna ilk başladığımızda üssümüzün yerini seçiyoruz. Geçen oyundan farklı olarak bu sefer üslerimiz deniz altında. Oyunun birinci bölümünü oynayan arkadaşlar sağdaki ikonları biliyorlardır. Ama ilk kez oynayanlar için;

INTERCEPT ile o andaki bütün gemilerinizi görebilir ve istedinizi göreve gönderebilirsiniz

BASES ile yeni bir ekrana geçeriz. Burada da yeni ikonlar var. Bunlar:

Build New Base: Yeni ns inşa etmek. Yeni inşa ettiğiniz üslerde sadece airlock bulunur, yeni bölümleri sizin ekle-



meniz gerekir. Bu da üssünüzün çok uzun bir süre sonra tam anlamıyla kullanabilirsiniz demektir dikkat!

Base Information: Bu seçenekte üssünüz hakkında detaylı bilgiler alırsınız. Burada *Transfers* ile başka üsten gelecek transferleri, *Stores* ile depolarınızdaki malzemeleri, *Monthly Costs* ile de üssünüzün aylık masrafını öğrenebilirsiniz.

Aquanauts: Adamlarınızın özelliklerini detaylı olarak inceleyebilir, rütbelerini, zırhlarını, hangi gemide görevli olduklarını görebilirsiniz.

Equip Submarine: Gemilerinize adam, silah ve malzeme (en fazla 80 adet) yükleyeceğiniz, adamlarınızın zırhlarını değiştireceğiniz ekran.

Build Facilities: Buradan da üssünüze yeni bölümler eklersiniz.

Research: En önemli bölüm. Uzaylıların eşyaları üzerinde araştırma ve uzaylıları sorgulama işlemleri burada yapılıyor. Araştırmalar laboratuarda yer kaplamadığı için boş alan ile bilim adamı sayısını eşit tutmanızı öneririm, ne de olsa uzaylıları yenmeniz teknolojinize bağlı.

Manufacture: Research'ta keşfettiğiniz malzeme, gemi, silah ve zırhları burada yapabilirsiniz. Burada üreteceğiniz malzemeler de yer kaplıyor. Onun için boş yer kadar tekniker almanıza gerek yok. Üretim yapmak için new project'i seçip adam atayın ve ne kadar istediğinizi ayarlayıp OK'a basın.

Transfer: Üsler arasında transfer işlemi için. Transfer için karşı üste yeteri kadar boş yer olması gerekir. Üsler arası uzaklığa göre fiyatı artar.

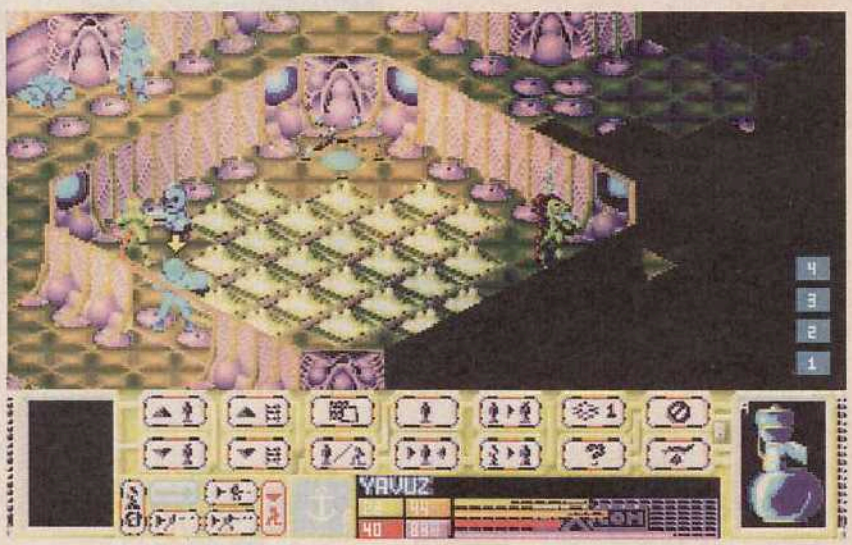
Purchase/Recruit: Silah ve malzeme almak, adam ve gemi kiralamak için. Boş yer yine gerekli.

Sell/Sack: Ürettiğiniz veya oyunun başında aldığınız güçsüz silahları, Uzaylıları, uzaylıların cesetlerini ve eşyalarını satmak, kiraladığınız adamları ve gemileri işten çıkarmak için.

Geoscope: Dünya haritasına geri dönmek için.

GRAPHS: Burada uzaylıların ve sizin bölgelere ve denizlere göre aktivitelerini, bölgelere göre size ödenen parayı, gelir giderlerinizi grafik olarak görürsünüz.

UFOPEDIA: Oldukça yararlı bir bölüm. Öğrendiğiniz bilgileri, elinizdeki malzeme ve silahların özellikleri ile keşfettidiğiniz binaların görevlerini buradan öğrenebilirsiniz.



OPTIONS: Klasik Load, Save game ikonlarının bulunduğu bölüm. Abandon game ile oyundan ayrılır,

cancel ile oyuna dönersiniz.

FUNDING: Organizasyonların size ödedikleri parayı ve değişiklikleri sayısal olarak görürsünüz.

Bunların altında saat, gün, ay ve yıl var. Bunların altındaki ikonlarsa zamanın geçiş hızını ayarlamaya yarar.

SAVAŞ BOLÜMÜ

Şimdi sıra geldi savaş ekranına. Savaş ekranındaki butonlar sol üstten sağa doğru:

1- Teleportlardan yukarı çıkma, Magnetic Ion Armour ile bir üst düzeyde hareket etmek.

2- Bir üst kademeyi görme ve orada işlem yapmak.

3- Harita. Burada parlayan sarı noktalar adamlarınızı, ufak mavi-beyaz noktalar silahları, mavi noktalar ise düşmanları gösterir.

4- Adamınızın inventorysi. Burada yerden eşya alma, silah değiştirme, silahı doldurup boşaltma, işlemleri gibi işlemler yapılır. Silahı boşaltmak için iki elinizde boşken silahı alıp boşaltma ikonuna tıklamanız gerekir.

5- Sonraki adama geçme.

6- Tavanı açıp kapama.

7- Round'u bitirme.

8- Teleportlardan aşağı inmek, Magnetic Ion Armour ile bir alt düzeyde hareket etmek.

9- Bir alt kademeyi görme ve orada işlem yapmak.

10- Çömelme veya ayağa kalkma.

11- Adamı görüntünün ortasına alma.

12- Önceki adam.

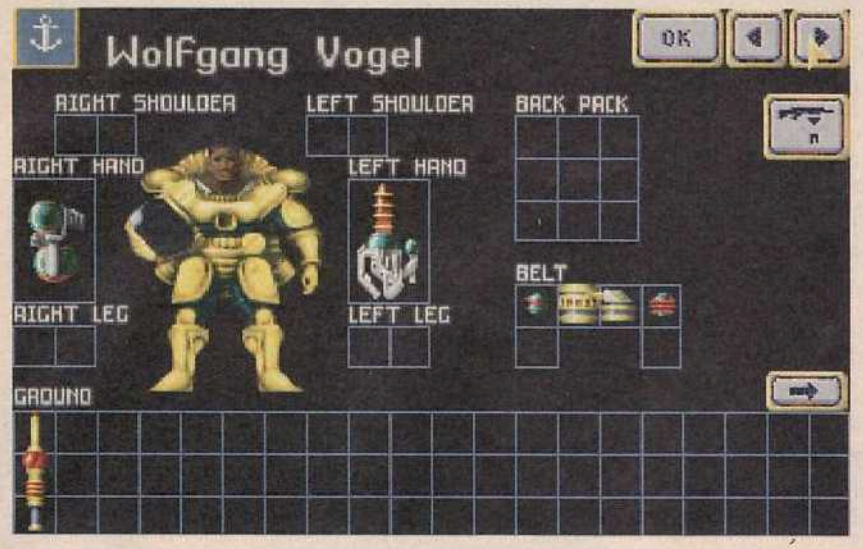
13- Options.

14- Abort Mission.

Ayrıca inventorydeki veya ana ekrandaki rütbe ikonuyla adamın özelliklerini bar grafik ve sayısal olarak görebilirsiniz.

Üç tip savaş vardır. Birincisi düşürdüğünüz uzay gemilerinden geriye kalan uzaylıları ele geçirmek. Bunun için kalıntıların olduğu bölgeye adam göndermelisiniz. İkincisi uzaylıların saldırdığı insanlara yardıma gitmek. Üçüncüsü ise üslere saldırı. Bunun için ilk önce üslerin yerini bulmanız lazım. Üsleri bulmanın en kolay yolu ise gemileri düşman gemilerinin sık-

PC OYUN Dergisine
1 yıllık gecikmeli abone olun oyun CD'si kazanın
100.000,-
POSTA ÇEKİ HES. NO:
107677 EKONOMİST LTD. ŞTİ
Not: Bedeli posta çeki hesabımıza havale edin, abone kaydınızı hemen yapalım, CD'nizi adresinize gönderelim



ıkla görüldüğü bölgelere gönderip patrol yaptırın. İkinci ve üçüncü tip savaşlarda iki level vardır. Son saldırı olan ve yanlızca bir kere gerçekleştirebildiğiniz T'LETH 'e saldırı ise üç leveldir. Bu bölümleri geçmek için ya bütün uzaylıları etkisiz hale getirmelisiniz. Yanlız üslere saldırıyı control centerdeki SYNOMIUM DEVICE'ı yok edip mavi bölgeye giderek bitirebilirsiniz. Levelleri geçerken yerdeki eşyalar kalır. Sadece iki leveldeki bütün uzaylıları temizlediğinizde eşyaları toplamış olursunuz.

MALZEMELER

Şimdi malzemeler hakkında kısa bilgiler verelim. Bazı malzemelerin bilgilerini yazmıyorum. Çünkü bunların açıklaması zaten oyunun başından itibaren ufopedia'da bulunuyor.

Particle Disturbance Grenade: Bir tip yanında hareket olursa patlar.

HE:70 Sonic Pulser: Uzaylılardan öğreneceğimiz el bombası. Bizimkilerden biraz daha güçlü.

HE:120 Particle Disturbance Sensor: Bir tip radar. Sadece hareket eden cisimler (genelde 4 karelik cisimler) gözükür. Ortadaki ok adamınızın baktığı yönü gösterir.

Medikit: Adamın yanında veya üstündeyken kullanılır. Üç özelliği vardır.

healing; yaralı (kırmızı) bölge seçilip HEAL'a basılır. Ölümcül yaralardan birisi iyileşir.

stimulant; dondurulmuş adamınızı ayıltıp enerjisini yeniler.

pain killer; yaralı adamınızın moralini arttırır.

Molecular Control (M.C.) Disruptor: Su altında kullanılır. Kullanacak aquanautun M.C: LAB da eğitim görmüş olması gerekir. İki tip kullanımı vardır.

jam implant; başarılı olursa hedef paniğe kapılır ve elindeki silahları düşürür.

control implant; başarılı olursa 1 round için hedefin kontrolü elinize geçer.

MC Reader: Hedefin detaylı özelliklerini görürsünüz.

Vibro Blade: Yakın dövüş silahı olan bir tür matkap. Adamınızın hedefe doğru çevrilmiş olması gerekir. Küçük tepelerin üstünden işlemez. AP:80

Thermic Lance: Bu Vibro Blade in ısıtılmış hali. Zırhı eritebildiği için daha fazla zarar verir. AP:110

Heavy Thermic Lance: Bu Vibro Blade in daha da ısınmış hali. Doğal olarak daha fazla zarar verir. AP:150

Gauss Pistol:

ACCURACY TU COST
AUTO: %30 %30
SNAP: %40 %25 AP:45
AIMED: %70 %50

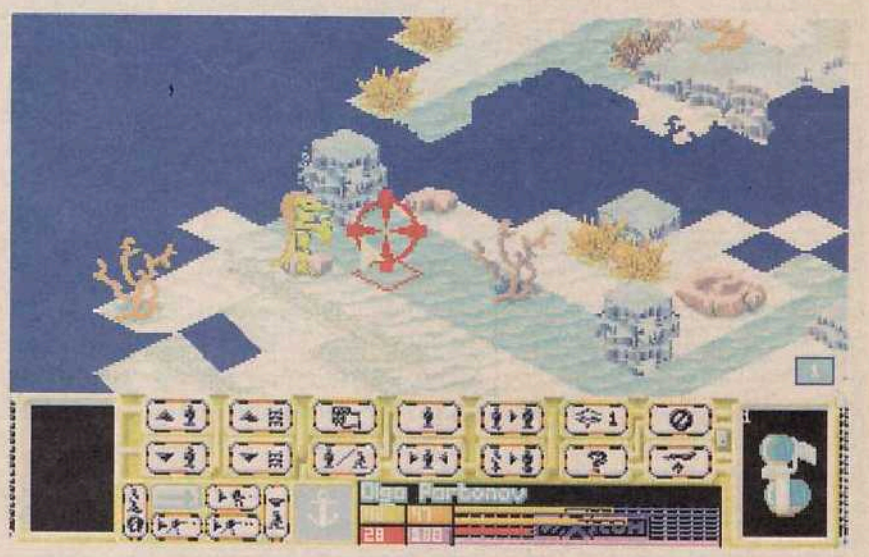
Gauss Rifle:
ACCURACY TU COST
AUTO: %50 %40
SNAP: %65 %30 AP:60
AIMED: %100 %60

Heavy Gauss:
ACCURACY TU COST
AUTO: (yok) % %
SNAP: %50 %40 AP:75
AIMED: %90 %80

Sonic Pistol: Ultrasonik dalgalarla düşmanın moleküllerine zarar veren silah teknolojisinin en zayıf üyesi.
ACCURACY TU COST
AUTO: (yok) % %
SNAP: %65 %30 AP:80
AIMED: %85 %50

Sonic Blasta Rifle:
ACCURACY TU COST
AUTO: (yok) % %
SNAP: %75 %40 AP:95
AIMED: %110 %60

Sonic Canon: Benim favorim. Gücü iyi ve mermisi bol.
ACCURACY TU COST
AUTO: (yok) % %
SNAP: %80 %40 130
AIMED: %115 %60



Disruptor Pulse Luncher: Geldik oyunun en güçlü silahına. Bu silahın kullanımı diğerlerinden biraz farklı. Roketin geçeceği noktaları belirleyip launch rocket ikonuna basılmalı. Çok geniş bir alanı etkiliyor. Bu yüzden kullanırken dikkatli olun. Bence ıskalamanız imkansız.

ACCURACY TU COST

AUTO: (yok) % %

SNAP: (yok) % % HE:210!!!

AIMED: %120 %75

Thermal Shok Luncher: Canlı uzaylıları yakalamak için kullanılır. Alan etkisi olduğu için bir kerede birden fazla dondurabilirsiniz.

ACCURACY TU COST

AUTO: (yok) % %

SNAP: %70 %50 FREEZE:120

AIMED: %120 %70

GEMİLER

Oyunun birincisinde de olduğu gibi burada da 5 farklı gemi var. Bunlardan BARRACUDA ve TRITON oyun başında sahip olduğumuz gemiler. Diğer gemiler ve özellikleri ise;

Hammerhead: Tek silah yuvası bulunan bir kargo gemisi. Oldukça güçlü zırhı olan bu gemi 12 adam ve 2 tane HWS taşıyabilir.

Manta: Bu gemi oldukça hızlı bir savaş gemisidir. İki tane silah yuvası vardır. Zırhının barracuda ve tritondan güçlü olmasına karşın hammer headdan güçsüzdür.

Leviathan: En son geminiz. Doğal olarak en güçlü zırha, en yüksek hıza ve en geniş kargo alanına sahip. İki silah yuvası ve 26 kişilik boş yeri olan bu aracın zırhı yaklaşık 10 barracudaya eşittir.

Gemilerin silah yuvalarına yerleştirebileceğiniz silahlar;

Gauss Canon: Gauss teknolojisiyle gemiler için geliştiri-

PERSPEKTİF

Oyun tam bir strateji fakat savaş sahneleri en sıkı actionlardan daha iyi, Ultima bilmem kaç Pagan'ı gören varsa dizayn çok benziyor. 3 boyutlu, kullanım çok kolay ve zekice planlanmış. Öldürdüğünüz düşmanın üzerindekileri yürütüp araştırıyor, neyin nesi olduğunu bulunca da kendi malınızmış gibi kullanıyorsunuz. (Buna cesetler de dahil.) Bulduğunuz malzemeleri teknisyenleriniz imal edebiliyor bunları satıp daha güçlü silahlar alabiliyor veya yeni üsler kurarak gelişebiliyorsunuz. Kısacası strateji hastaları aradıkları herşeyi, aramadıkları birçok şeyi burada bulabilirler.

ARTILAR

Bu oyun başlı başına artı, grafikler özenle çizilmiş, sesler ve müzik çok iyi. Özellikle adamınızın yürüdüğü zemine göre değişen ayak sesleri, halkın sizin ve yaratıkların çıkardıkları seslerin farklılığı, her ekranda değişen müzikler oynayanı ekrana çiviliyor. Ses kartı desteği oldukça geniş, install sırasında kendi tanıyabiliyor. Son olarak CD-Rom versiyonuyla disket versiyonu arasında tek fark CD-Rom versiyonunda bulunan animasyonlar.

EKSİLER

Oyuna değişik bir hava vermeye çalışılarak HIDDEN MOVEMENT yaratılmış, biraz satranç'a benziyor. Şöyleki siz savaş sahnelerinde hamlenizi yapıyorsunuz sonra HIDDEN tuşuna basıyorsunuz sıra düşmana geliyor bu esnada bekliyorsunuz dolayısıyla oyunun bütün tansiyonu düşüyor. Kayıt uzun sürüyor. Sık sık kayıt etmeniz gerekiyor ve bu da can sıkıyor. Bir de Ufo 1 ile arasında fark yok gibi. Sadece silahlar, savaş sahnelerinin 3 boyutlu olması ve oyunun büyük ölçüde su altında geçmesi haricinde.

AÇIKLAMA

Oyunu yükledikten sonra karşınıza bir demo çıkıyor iyi bir müzik eşliğinde fotoğraf gösterimi var. Konuyu oldukça açık kompoze ediyor. Ufo 1 'de yok ettiğinizi sandığınız yaratıkların (aslında bunlar tek ırk değil. Çeşitli sömürge gezegenlerden sürdükleri, beyinsel aktivitelerini kontrol altına aldıkları, ikinci dereceden yaşam biçimleri ve dünyada bulunan bazı zeka açısından gelişmemiş canlıların ileri kimya ile kullanılabilir hale getirilmesinden oluşmuşlar) dünyada yüzlerce metre derinde yaşamlarını ve teknolojilerini sürdürmelerini ve bir gemiye saldırmaları sonucunda ortaya çıktıklarından bahsediyor. Karşınıza çıkan ilk ekranda dil seçimi var. Daha sonra Geoscape adı verilen ana menü ekranınızda beliriyor.

Oyunda amacınız sivil halkın güvenliğini sağlayarak dünyayı yaratıklardan temizlemek. Oyun içinde sürekli görevler veriliyor bitiremediğiniz görev olursa o ülke sizden memnun kalmıyor ve oradan para akışı sağlanamıyor. Siz sürekli birşeyler araştırıp üretmezseniz bakkala kasaba borçlu kalıp mahalleye rezil oluyorsunuz, daha da kötüsü yeni üsler kuramayıp ihtiyacınız olan silah ve mermileri alamıyorsunuz. Birkaç görev bitiremezseniz oyun bitiyor. Sıra geldi temizliğe, düşmanı yok etmek için ilk önce Baracuda ile gemiyi batırmalı daha sonra Triton ile enkaz bölgesine ekip yollamalısınız. Bu arada en güçlü gemi olan Large'a pek yaklaşmayın tek atışta sizi batırabiliyor. Bir diğer görev kara görevi, burada yaratıklar sivil halka saldırıyorlar. Ay sonunda rapor veriliyor, bitirdiğiniz görevlerden aldığınız puanların toplamı sonucunda bir not alıyorsunuz. En az OK. almalısınız, yoksa oyun bitiyor. Ara sıra ülkelere devriye amacıyla gemi göndermezseniz halk huzursuz oluyor bu da puanı etkileyebiliyor. Eğer görevleri başarıyla bitirebilirseniz adamlarınızın rütbesi yükseliyor, dolayısıyla gücü kuvveti. Bir de HIDDEN MOVEMENT denen bir şey var adamlarınız kısa bir süre yürüyünce Time units'i bitiyor tekrar dolması için Hidden yapmalısınız, unutmayın Hidden sırasında düşman da hareket edebilir.

imza: Erdem ÖZKIR

ÖRNEKTİR

rilmiş silahtır. Mesafesinin kısa olmasına karşın başta ideal bir silahtır.

Range: 20km Accuracy: %35 Reload:4sn AP:90

Sonic Oscillator: İcat eder etmez kullanmaya başlayın. Ultrasonik ses dalgaları kullanıdığı için 100 atışı vardır.

Range:55km Accuracy: %50 Reload:5sn

P.W.T Canon: En güçlü silah. Tek dezavantajı iki tane mermiye sahip.

Range: 60km Accuracy: %100 Reload:28sn

Gemilere adam dışında Heavy Weapon System (HWS) de yükleyebilirsiniz. Bunlarında iki tipi var birincisi COELACANTH'lar. Bunlar yere bağımlıdır ama güçlü zırhları ve fazla zamanları vardır. Dezavantajları ise silahları sadece üslerde doldurulabilir. İkinci tip olan DISPLACER'ler ufo teknolojisini kullandıkları için uçabilirler ve yeni silahları taşıyabilirler. Coelcanthlardan tek farkları budur. Ayrıca oyunda iki tipte zırh bulunuyor. Aquaplastic armour ve Magnetic İon Armour. Aquaplastic armour için aquaplastic'leri keşfetmiş olmanız gerekir.

Evet oyunumuzun açıklaması burada bitiyor. Ancak eksik kalan yerler mutlaka vardır, artık onları da çözmeyi size bırakıyor, gelecek ay görüşmek üzere diyorum.

Hoşçakalın

Firma: Microprose
Türü: Strateji
Min. Sistem: 386 DX
Min. Hafıza: 4 MB
Medya: 4 HD- 1 CD-Rom
Ses: Opsiyonel
Grafik: 85
Ses: 90
Oynanabilirlik: 80
Genel: 85

PC - AMIGA - C-64
Satış ve Hizmetleri için
BİLGİSAYAR
ELEKTRONİK
* TEKNİK SERVİSİMİZ VARDIR
* ARŞİVLERİNİZİ CD 'YE KAYDEDİYORUZ
Tel. - Fax: (0212) 502 43 46

pinball illusions

TILT'çileri BİRBİRİNDEN ZEVKLİ 4 FARKLI MASA BEKLİYOR

YENİLİK

LİSTEDEN OYUN SEÇMEYE PAYDOS!

OYUNLARINIZI RESİMLERİNİ GÖREREK ALIN.

10.000 Disketlik bir arşiv ile daima hizmetinizdeyiz.

ARS Elektronik **TEL: 337 35 97**
Söğütlüçeşme Cad. Pavlonya Sok. No:2/9 Kadıköy-İSTANBUL

Pinball Illusions

Erdem ÖZKIR

PERSPEKTİF

Tilt oyunlarının bir numarası 21st Century yine piyasaya bomba düşürdü. Bu oyun için gördüğüm en iyi tilt oyunlarından biri diyebilirim. Özellikle dijital sesler ve müzikler bir harika. İnanın bu CD'deki bestelere biraz da söz eklense pop listelerini alt üst edebilecek parçalar çıkabilir. Bu oyunu diskette sıkıştırılmış olarak bulmak mümkün. Yaklaşık 55 MB yer kaplıyor ama sadece 4 HD'e sığmış. Öte yandan CD-Rom sürücüsü olmayan okuyucular bu sayede bir CD oyununa sahip olabilirler. Eğer bir tilt-sever'seniz ne yapıp edip bu oyunu alın, benim gibi strateji hastasına bile tilt sevdirdiğine göre kimbilir sizi ne hale sokar!

ARTILAR

En başta, ses kartı desteği oldukça geniş. CD'ler çok pahalı diyorsanız disket versiyonu var. CD ve disket arasında da fark yok. Grafikler özenle çizilmiş ayrıntılara önem verilmiş, kullanımsa çok rahat.

EKSİLER

Ne yazık ki oyunun performansı oyunun en önemli eksisi. Bir 486 DX 4-100'de bile daha hızlısını istiyor. Yükleme uzun sürüyor. 4 MB zor yetiyor.

TUŞLAR

F1 ve F8 arası: 1'den 8'e kadar oyuncu seçimi.

Sol Ctrl ve sol Shift: Sol kolu hareket ettirmek.

Sağ Ctrl ve sağ Shift: Sağ kolu hareket ettirmek.

P: Oyunu durdurmak.

Enter: Topu fırlatmak.

Esc: Masalardan veya oyundan çıkış. Space: Masayı sallamak

AÇIKLAMA

Gelmiş geçmiş en iyi tilt oyunları arasında yer alan Pinball Illusions CD'de 4 adet masa var sırasıyla; Law'n Justice, Babewatch, Extreme Sports, The Wikings. Amacınız her tilt oyununda olduğu gibi topu düşürmeden mümkün olduğunca çok puan yapabilmek. Ama bu oyunda sadece puan toplamakla kalmıyorsunuz, ülkeleri feth ediyor (The Wikings), en azılı suçluları yakalıyor (Law'n Justice), California'nın sarışın C 4 tipi plastik patlayıcılarıyla surf yapıp hayatınızı yaşıyorsunuz. (Gökben, inan ki ben bu son masada oynamadım Mehmet oynadı ben seyrettim!) Ayrıca eğer elinizdeki sağlam versiyonsa çözünürlük ayarlarıyla oynayabilirsiniz. (Bence en iyisi 640 x 480.)

CD Rom versiyonu hard diske oldukça kısa sürede kuruluyor, kurulumda ses kartını kendisi bulabiliyor.

Kısacası bu oyun kendisini satabilmek için elinden geleni yapmış, gerisi size kalmış ...

Hoşçakalın.

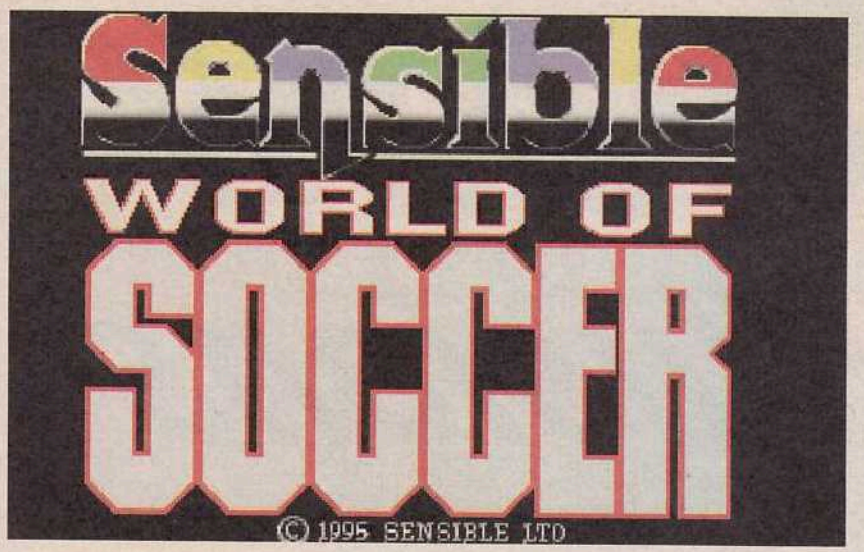
Min. Sistem: 486 DX
Min. Hafıza: 4 Mb
Disket adedi: 4 Hd - 1 Cd
HD alanı: 55 Mb(Disket için).
3.5 Mb(CD için)
Tür: Tilt
Ses: Opsiyonel
Firma: 21 st Century
Grafik: 80
Ses: 90
Oynanabilirlik: 85
Genel: 85

PC OYUN DERGİSİNİN ESKİ SAYILARINI EKONOMİST YAYINEVİ POSTA ÇEKİ HESABINA HAVALE ÇIKARTARAK EDİNEBİLİRSİNİZ

1.,2.,3., sayıların tamamı: 50.000TL
4-7 sayılar arası (adedi): 25.000TL
6, 11 sayılar arası (adedi): 40.000TL
12,14 sayılar arası (adedi): 60.000TL
15, 23 sayılar arası (adedi): 80.000TL
24, 25 sayılar arası (adedi): 120.000TL

İstediğiniz sayıların toplam bedellerini, belirtilen posta çeki hesabımıza havale edin, dergilerinizi hemen adresinize gönderelim.

Posta Çeki Hesap No: 107677 - Ekonomist Yayınevi Tic. Ltd. Şti.



Göktug YÜKSEL

Hepinize selam sporseverler. Bu ayki oyunumuz futbol oyunları içinde bir efsane haline gelmiş olan Sensible Soccer'ın son versiyonu olan Sensible World of Soccer. Bu oyunumuzun geçen sayılarda danışmanlığını Kaan Özdemir'in yaptığı PC Oyun mektup köşesinde de okurlarımız tarafından açıklanması istenmişti. Arkadaşlarımıza bu ay istedikleri oyunu açıklıyoruz.

Sensible World of Soccer, ne Fifa 96 gibi 8 MB ram istiyor ne de normal bilgisayarlarda yavaş çalışıyor. Ama grafikleri de diğer fubol oyunlarından çok daha kötü. Şimdi çıkan her 3 oyundan en az biri üç boyutlu, Sensible'da ise hala sahaya kuşbakışı bakarak oynuyorsunuz. Oyunda üç boyutlu tek harf bile yok. Haa pardon pardon oyunda maç sırasında ekranın sağ üst köşesinde saçma sapan bir işe yaramadan dönen bir S harfi var. Bir de replay'lerde R harfi. Firmanın hakkını yememek lazım. Bunun için oldukça uğraşmış olmaları gerek. Ama doğrusu koskoca bir sahada koca kafalı minik adamlarla oynamak da başka bir zevkli oluyor. Hele bir de Amiga'dan PC'ye geçenler varsa eminim onlarda bu oyunu oldukça beğenecekler. Neyse lafı fazla uzatmadan oyunumuza geçelim. Oyunumuz önceki sensible'lara oranla oldukça zorlaştırılmış. Hatırlayacağınız gibi eski sensible'da orta sahadan bile rahatlıkla gol atılıyordu hatta direğe tam dik vurunca bile gol oluyordu. Ne yazık ki bu oyunda adama şut bile çektirmiyorlar. Bildiğiniz gibi çoğu kişi gibi benim de eski sensible'da gol atmak için en çok kullandığımız yöntem kalenin ortasına doğru koşarken ceza sahasına girmeden falsolu vuruş yapmaktı. Eski sensible'daki kovazade kalecilerde bunu rahatlıkla yiyorlardı. Bu oyunda kaleciler o kadar iyi ki Beşiktaşlı Fevzi'yi bile az da olsa geçerler. Hadi tamam tamam Rüştü'de Türkiyenin en iyi kalecilerinden biri. Şimdi oyunun artı ve eksi yönlerini inceleyelim.

ARTILAR

Oyunun zorlaştığını biraz öncede belirtmiştim. Bu oyunun oynanabilirliğini ve sürekliliğini artırdığı için artı yön olarak sayılabilir. Bunların yanında oyuna çok detaylı olmasa da menajerliğin katılması oldukça iyi olmuş. Oyunumuzun bir başka artı yönü de dünyadaki bütün takımların kadrolarının oyunda yer alması.

EKSİLER

Oyunun en kötü yanı oynanışın bir arpa boyu yol almamış olması. Hala oyunu tepeden oynuyorsunuz. Bunun yanında o kadar büyük bir eksi sayılmasa da oyunun menü müziği Dede Efendinin Diyarbakır yöresinden 34.senfonisinden bile kötü. Eski menü müziği çok daha güzeldi. Dındındın dın dın dıdın dındındın dın dın dıdın. Hatırladınız mı ne kadar güzel bir melodiydi.

Anamenüde 10 adet seçenek var.

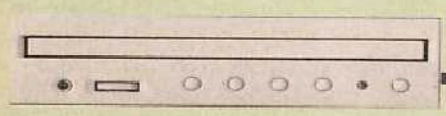
TACTICS: Buradan takımınız için uygun olan taktikleri işler hale getirebilirsiniz.

EDIT TEAMS: Eski Sensible'da olduğu gibi yenisinde de bu seçenekle takımları düzenleyebiliyoruz. Sizi bilmem ama ben koyu bir BEŞİKTAŞ taraftarı olduğum için eski sensible'ı her oynayışımda en iyi takımlardan birini bozup Beşiktaş kadrosunu yazardım. Sanırım aynı şeyler Fenerbahçeli dostlarımız için de geçerli. Çünkü eski sensible'da sadece Galatasaray takımının hazır kadrosu yer alıyordu. Ama şimdi bunlarla uğraşmamıza gerek yok çünkü oyunumuzda Gaziantep'ten tutun da Altaya kadar Türkiye birinci liginin bütün takımları yer alıyor. Böylece iki saat kadro düzeltmek zorunda kalmıyorsunuz. Afrikalı okurlarımıza da buradan sesleniyorum. Siz de gelişmiş bilgisayarlarınızda kendi liglerinizde

GoldStar — 80 $

4 HIZLI CD-ROM SÜRÜCÜ

* 600 KB DATA TRANSFER HIZI
* 190ms ORTALAMA ERİŞİM
* 256 KB BUFFER MEMORY
* CD-ROM XA READY, VIDEO CD
* KODAK PHOTO CD MULTISESSION
* CD-I FMV
* MOTORIZED TRAY LOADING MECHANIZM
* ENHANCED IDE/ATAPI ARABİRİM
* HIZLI, KOLAY ÇALMA
* WIN95 VE IBM OS/2 WARP UYUMLU
* KOLAY KURULUM



VERTOS — 85 $

* TÜM FONKSİYONLAR ÖN PANELDEN KONTROLLÜ
* GÜÇ KAZANÇ KONTROLLÜ
* OTOMATİK VE KOLAY YÜKLEME
* CD-ROM XA UYUMLU
* QUAD SPEED 600KB/SANİYE VERİ AKTARIM HIZINDA
* 128 KB CACHE BUFFER
* 660 MB KAPASİTE
* IDE ATAPI ARABİRİM
* 9660 UYUMLU

70 $

sound vision

* 16 BIT SOUND BLESTIR UYUMLU SES KARTI
* 4W STEREO HOPARLÖR
* 4W STEREO SES ÇIKIŞI
* IBM PC 386SX, 386 DX 486 PC UYUMLU
* 640 KB STANDART BELLEK
* CGA, EGA, VGA VIDEO

75 $

THE POWER SOUND CARD

* KAYIT, SIKIŞTIRMA, PLAYBACK SES VE MÜZİK
* 5 KANALLI MİKSER
* MİZİK MONTAJ İÇİN CD-ROM VE STEREO GİRİŞ
* COMPUTER MİKROFON İÇİN MONO GİRİŞ
* MİKSER DENETİMLİ KAYIT
* DMA'YA PRORAMLANMIŞ I/O'DAN VERİ AKTARIMI
* WINDOWS VE OLE UYUMLU

MULTIMEDIA KIT — 145 $

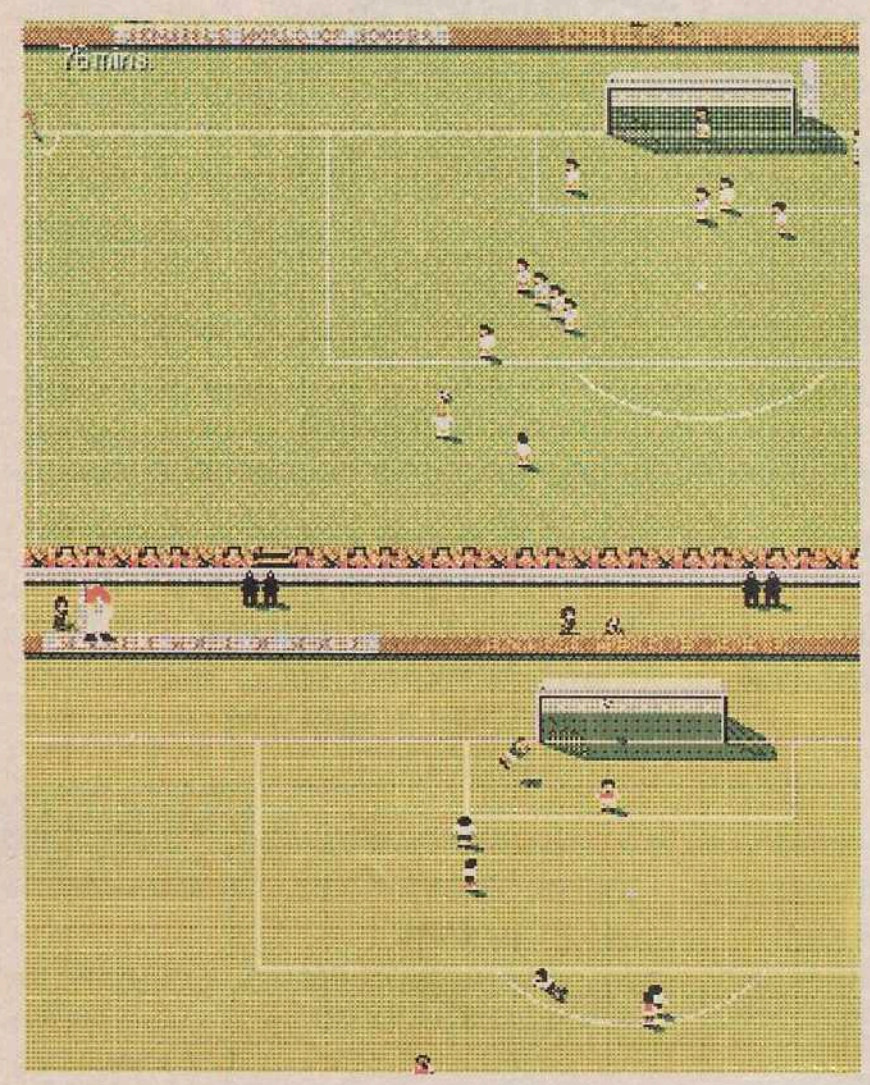
POWER SOUND + VERTOS

Sakarya Cad. Bayındır Sok. 20/8
Kızılay/ANKARA
Tel: (312) 433 5269-433 5377
Fax: (312) 431 9177

DOĞUŞ
BİLGİ İŞLEM VE EĞİTİM HİZMETLERİ SAN. VE TİC. LTD ŞTİ.

% 15 KDV HARİÇTİR

BİLGİSAYAR FİYAT LİSTEMİZ SİZİ ŞOK EDECEKTİR. İSTEYİNİZ...



mücadele verebilirsiniz. Çünkü dünyadaki bütün takımlar var. Edit teams'ı seçince karşınıza iki seçenek çıkıyor. Bunlardan birincisinde her sensible soccer oyununda bulunan saçma sapan takımlar var. Bunlara birkaç örnek olarak The Collectors, yani puldan boruya kadar çeşitli kolleksiyoncuların bulunduğu takım, Donkey United adında meşhur eşek isimlerinin bulunduğu bir takım, kabab shop adında pizzadan tutunda Adana kebaba kadar değişik kebapların bulunduğu takımları gösterebiliriz. Bunlardan en ilginci What I Am başlığı altında kendi özelliklerinizi bulabileceğiniz bir takım var. Teknik direktörlüğünü üstlendiğiniz bu takımda yakışıklı, zeki, sevecen, popüler, yapılı, zengin, başarılı gibi özelliklerinizi bulabilirsiniz. Forma tipi olarak yine 4 çeşit forma var.

İkinci seçenek ile ise normal takımlar üzerinde düzeltmeler yapabilirsiniz.

HIGLIGHTS: Eski sensible'da da olduğu gibi gol şov yaptığınız bir maçın bütün gollerini bir başlık altında kaydetmenize (save) yarıyor. Bu seçeneği seçince karşınıza 3 seçenek daha çıkıyor.

View highlights: Load yapıp yüklediğiniz gölleri seyretmeye yarıyor.

Load highlights: Kaydettiğiniz (Save) golleri çağırmaya yarıyor.

Save highlights: Herhangi bir maç ertesinde bu seçeneği seçerseniz o maçın bütün gollerini kaydetmiş olursunuz.

OPTIONS: Buradan da oyun ile ilgili ayarları yaparsınız.

Game Lenght: Oyunun süresini değiştirmek için. Oyunumuz 3, 5, 7 veya 10 dakika sürelerle oynanabiliyor.

Pitch Type: Saha tipleri yine eski oyunda olduğu gibi. Random rastgele, icy-buzlu, muddy-çamurlu, wet-ıslak, soft-yumuşak, normal-normal, dry-kuru, hard-sert şeklinde.

Autoreplays: Otomatik gol tekrarını açar, kapatır.

Autosave highlights: Otomatik gol kaydını açar, kapatır.

Menu music: Menü müziğini açar kapatır.

Eski oyunda olmayan bir özellikte futbolcuların değişik özelliklerinin olması. Örneğin her oyuncunun topa vuruş hızları, koşuş hızları, top kontrolleri farklı. Böyle eşitsizlikleri de buradan açıp kapatabilirsiniz.

FRIENDLY: Arkadaşınızla veya bilgisayarla kardeş kardeş maç yapmaya yarar. Bu seçeneği seçince karşınıza saha tipine ve oyunda en fazla kaç değişiklik yapacağınıza dair ayarlar çıkar. OK'i seçince sıra takım seçmeye gelir. Takım seçerken karşınıza 4 takım sınıfı gelir. (Lafa bak) Bunlardan kulüp takımlarını seçerseniz karşınıza yine 6 seçenekli bir menü çıkar. Buradan hangi kıtanın kulüp takımlarından seçeceğinize karar verirsiniz. Buradaki kıtalar Avrupa, Kuzey Amerika, Güney Amerika, Afrika, Asya ve Okyanusya. Tabii ki en iyi takımlar Avrupa'da. Beşiktaş, Juventus, Ajax, Barcelona, Napoli, Inter gibi. Çıkan herhangi bir ülkeyi seçtikten sonra o ülkenin lig takımları karşınıza çıkıyor. İngiltere, Almanya gibi ülkeleri seçince karşınıza 1.lig, 2.lig, 3.lig, süper lig gibi seçenekler çıkıyor. Ama ne yazık ki Türkiye'nin sadece 1.ligindeki takımları seçebiliyorsunuz. Lütfen Uşak belediye gücü'nü tutan arkadaşlar bozulmasın.

Kulüp takımlarının altında da ülke takımları yer alıyor. Bunu seçince karşınıza yine kıta seçimi çıkıyor. En iyi takımlar yine Avrupa'da. Fatih'in aslanlarının da bu kıtada olduğunu söylememe sanırım gerek yok. Çıkan takım listesinden herhangi bir takımı seçip kırmızı yaparsanız o takımı bilgisayar yönetir. İki kere basıp mor yaparsınız menejerliğini ve oyunculuğunu siz yaparsınız. Üç kere basıp mavi

yaparsanız sadece futbolculuğunu siz yaparsınız. Daha sonra da maça başlamak için yapacak tek şey kalıyor. OK'i seçmek. Karşınıza son olarak takımınıza ait bir ekran çıkıyor. Bu ekrandan oyuncuları değiştirebilir, taktikleri değiştirebilir, diğer takıma göz atabilir, 6 adet takım kaydını yükleyebilirsiniz. Zaten bu ekrandan sonra da maça başlıyorsunuz.

Ülke takımlarının altında da şu meşhur şaçma takımlar yer alıyor. Onun altında da sizin Edit Teams'de yarattığınız takımlar var.

SPECIALS: Bu seçenek sayesinde özel maçlar yapabilirsiniz. Bunu seçince karşınıza 3 seçenek çıkıyor.

Leauge: Bunun lig olduğunu benim 4 yaşındaki kuzenime sorsanız bilir.Tabii ki siz de biliyorsunuz. Lig şıkkını seçince karşınıza 5 seçenek daha çıkıyor.

***Season:** Ligi hangi aylar arasında uygulamak istiyorsanız onu buradan ayarlıyorsunuz.

***Number Of Teams:** Liginize en az 2 en çok 24 takım koyabilirsiniz.

***Play each team:** Ligin kaç devre olacağını buradan

***Points for a win:** Galibiyete kaç puan alacağınızı buradan ayarlıyorsunuz. Tabii ki ya 2 ya da 3 puan alabilirsiniz.

Bütün bunların altında da maçta maximum kaç değişiklik yapacağınıza ait ayarlar var.

Daha sonra OK'i tıklayınca, takım seçimine geliyorsunuz. Lig menüsü 4 seçenekten oluşuyor. 1. ve 2. seçenek ile, sizin maçınız varsa oynarsınız veya geçersiniz. 3. seçeneği seçince karşınıza 3 şık daha çıkar. Bunlardan ilki gol krallığı. Bunu seçerek ligde en çok gol atan futbolcuları görebilirsiniz. Seçeneklerden 2. ile ligin içeriği hakkında bilgi alırsınız. Kupaya katılanlar, playoff'a katılanlar gibi. Son seçenek ile ise ligdeki herhangi bir takım hakkında bilgi alıyorsunuz.

Cup: Kupa seçeneğini seçince yine karşınıza ayarlara ilişkin bir ekran çıkıyor. Buradan kupanın kaç ayak olacağını, kaç değişiklik yapma hakkınız olduğunu, maçların rövanşlı olup olmayacağını, uzatmaların ve penaltıların olup olmayacağını ayarlıyorsunuz. Daha sonra da takımları seçip kupa mücadelesini başlatıyorsunuz.

Championship: Buradan da kendi kendinize turnuva düzenliyorsunuz. Kupadaki bütün ayarlar burası için de geçerli.

TOURNAMENTS: Bu seçenekte karşınıza yine kıta seçimi geliyor. En üstteki seçenek dünya kupası yapmaya yarıyor. Diğer kıtalardaki oyunlar ise şöyle:

Avrupa: Avrupa kıtasını seçince avrupada yapılan turnuvalardan herhangi birini seçebiliyorsunuz. Bunlar Avrupa şampiyonası, Avrupa şampiyon kulüpler kupası, Avrupa kupa galipleri kupası ve son olarak UEFA kupası. Bunların yerine herhangi bir ülkeyi seçince o ülkenin kupasına veya ligine katılabiliyorsunuz. Örneğin Türkiye'yi seçerseniz Türkiye kupasına veya 1.lige katılabiliyorsunuz.

Kuzey Amerika: Bu kıtayı seçince karşınıza çıkan ülkelerin liginde mücadele verebiliyorsunuz.

Güney Amerika: Kuzey amerika ile aynı nitelikte sadece ülkeler değişik.

Afrika: Yine aynı olaylar.

Asya: Asya ülkelerini denemek isteyenlere.

Okyanusya: Avusturalya ve yeni Zellandadan oluşuyor.

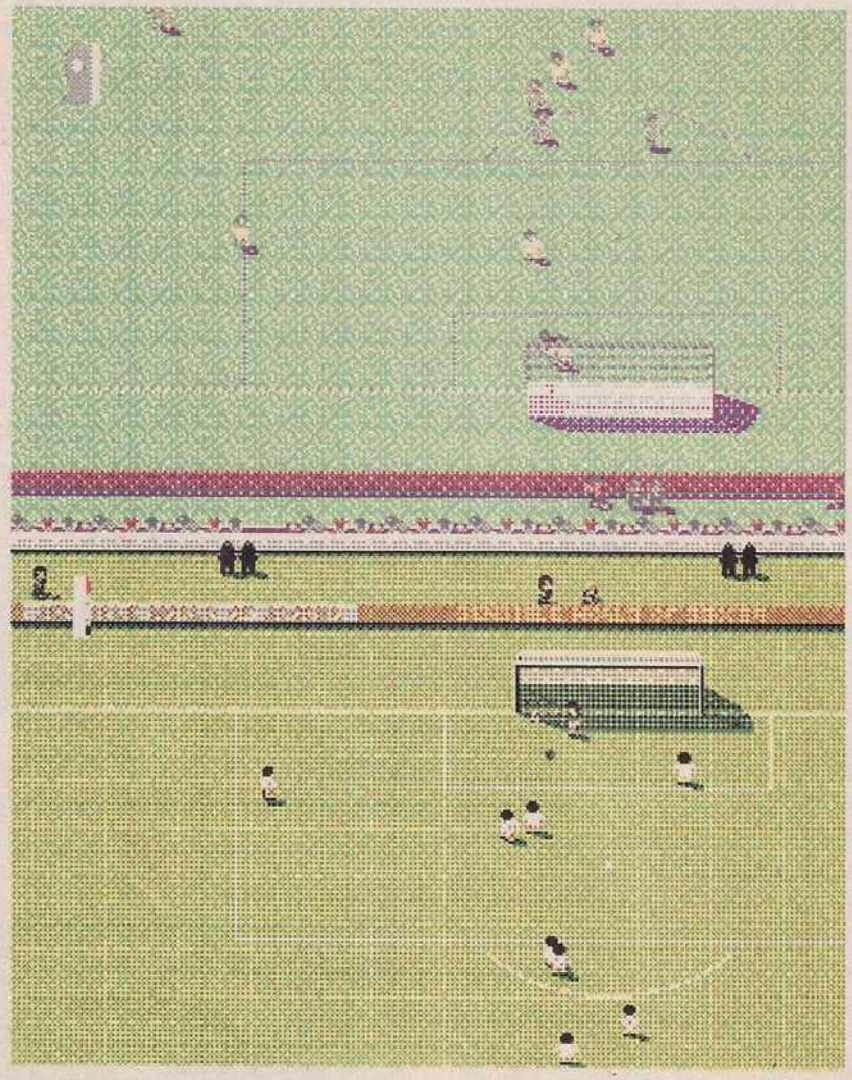
SEASON: Bu seçenek bütün dünya takımları arasında seçtiğiniz biriyle seçtiğiniz takımın orijinal liginde mücadele vermek için. Gelişen olaylar hep aynı. Kıta seçimi, ülke seçimi, lig seçimi falan..

MANAGER: Bu seçenek sayesinde menajerlik hayatınıza ilk adımı atmış oluyorsunuz. Sonra öbür adımınızı atıp yürümeye başlıyorsunuz. İlk önce adınızı girip daha sonra kıta seçimine geçiyorsunuz. Ama ne yazık ki menajerlik o kadar da detaylı olarak hazırlanmamış. Yani sadece oyuncu alıp satmak gibi işler yapabiliyorsunuz. Menajerlikte sadece seçtiğiniz

bir ülkenin, liginde maçlar yapabiliyorsunuz.

Transfer: Adından da anlaşılacağı gibi futbolcu transfer etmeye yarıyor. Bunu seçince karşınıza iki şık çıkıyor.

Sell: Futbolcu satmaya yarıyor. Bu seçenekle beraber karşınıza takımınızın kadrosu çıkıyor. Futbolcuların ücretleri, mevkileri ve ülkeleri yer alıyor. Eğer bütçeniz oldukça kötüyse en pahalı oyuncunuzu satış listesine koymak zorundasınız. Kadronuz 16 kişiden oluştuğu için maximum 5 futbolcuyu aynı anda satış listenize koyabiliyorsunuz.



Buy: Futbolcu satın almaya yarıyor. Bunu seçince karşınıza 5 seçenek daha çıkıyor. Bunlar; ülkedeki satılık futbolcular, dünyadaki satılık futbolcular, ülkedeki tüm futbolcular, dünyadaki tüm futbolcular ve takımınızın listesi.

Satılık futbolcular listesini seçtiginizde, üstte futbolcuların görev yerleri ve özelliklerine ait iki seçenek göreceksiniz. Görev yeri olarak kaleci, defans, orta saha ve forvet seçenekleri bulunuyor. Ama bence futbolcunun özelliği sizin için daha önemli. Tabii options menüsünden bütün futbolcuları eşit yapmadıysanız.

Önemli demiştim çünkü burada oyuncuyu niteleyen sıfatlar var. Örneğin bunların içinden süratli ve top kontrolü iyi olan bir futbolcu seçerseniz sizin oldukça işinize yarayacaktır. Çünkü top kontrolü iyi olan futbolcuların top ayağına yapışıyor ve çalım atmak daha kolay oluyor. Hatırlıyor musunuz eski sensible'da topla birlikte koşarken doğru dürüst sağa sola bile dönülmüyordu. Hız da oyundaki en önemli faktörlerden biri. Oyun zaten zor, hızlı futbolculara dayalı bir kadro kurarsanız oyunu bir nebze olsun kolaylaştırırsınız. Bazı futbolcular topa daha hızlı vuruyor. Bunları da kaleye şut çekmekte kullanabilirsiniz. Eğer iyi bir pasör seçerseniz attığınız bütün paslar yerini bulur. Bazı futbolcular da topu oldukça ileri atabiliyor yani topa vuruş güçleri yüksek. Böylelerini defansınıza alarak zor maçlarda defansınızı ferahlatabilirsiniz. Eğer takımınıza iyi bir kaptan arıyorsanız onu da buradan seçebilirsiniz.

Eğer satılık değil de ülkedeki veya dünyadaki tüm futbolculardan birini seçerseniz dünyada istediğiniz takımın istediğiniz futbolcularına transfer teklifi sunabilirsiniz. Tabii bütçeniz yeterliyse. Bazen teklifinizi kabul, bazense reddediyorlar.

Dünyadaki bütün takımların listeleri bu oyunda varolduğu için normal hayatta ah keşke şu takımdan şu futbolcuyu alsak da bizim takıma gelse gibi hayallerinizi kandiniz gerçekleş- tirebiliyorsunuz. Örneğin ben her zaman Fenerbahçeli Bolic'in Beşiktaş'a gelmesini istemişimdir.Çünkü çok beğendiğim bir futbolcu.

Next Match: Sıradaki maçı görmek için.

Your team: Kendi takımınızı görmeye yarar. Goal seçeneğiyle takımınız futbolcularının attıkları gol sayısını görebilirsiniz.

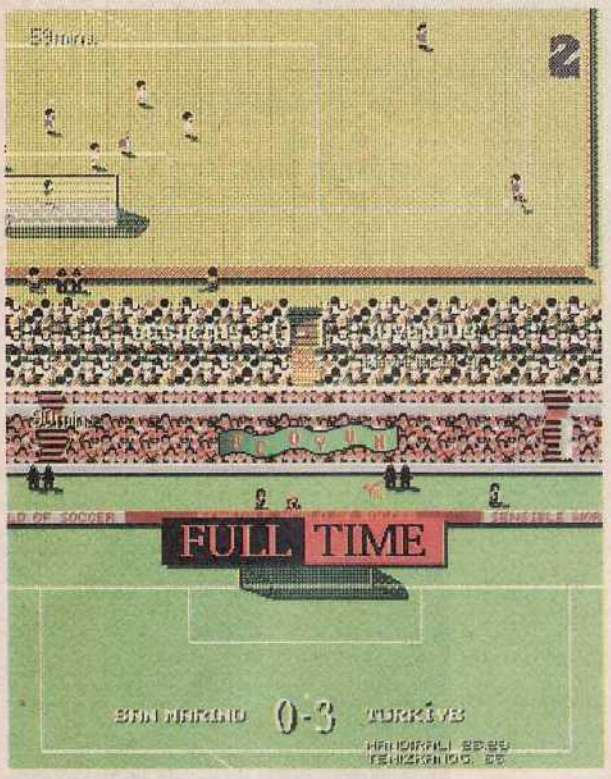
Close: Menejerlikten istifa etmeye yarıyor. Özellikle iflasın eşiğindeyseniz şerefinizle oyundan ayrılmak için kullanacağınız bir seçenek.

Continue: Bu seçenek ile lige başlarsınız, başlamışsanız devam edersiniz.

Other: Ligde veya kupadaki durumunuzu, maç programınızı görmeye yarar.

World: Aynı hafta dünyadaki bütün ülkelerdeki lig ve kupa durumlarını görmeye yarar. Örneğin eğer özellikle almak istediğiniz bir futbolcu varsa o futbolcunun takımının ülkesinde kupa ve ligdeki durumuna bakabilirsiniz.

Genel menüler de bu kadar arka-



daşlar. Oyunumuzda ayrıntıya o kadar önem verilmiş ki futbolcuların sakatlanıp bir kaç hafta kadro dışı kalması bile var. Eğer rövanşlı bir turnuvada veya kupada mücadele ediyorsanız ve ilk maçta sizin kalenizi zorlayan rakip takım forvetleri varsa hiç durmadan, Recep gibi devirin. Bir kaç foul'den sonra siz sarı kart yiyebilirsiniz, ama eğer o adamı sakatlarsanız ki sakatlanınca foul'den sonra yerde kalıyor sakatladığınız adam 2-4 hafta arası sahalardan uzak kalıyor. Ve doğal olarak rövanş maçında size karşı oynayamıyor. Aynı şeyler sizin futbolcularınız için de geçerli. Futbolcularınızdan biri sakatlandığında kadronuzda resminin yerine bir kırmızı + işareti geliyor (şu ilk yardım işareti) ve üstünde yazan sayı kadar sahalardan uzak kalıyor. Sakatlığının son haftasında + işareti yerini kafası bandajlı futbolcu resmine bırakıyor. Futbolcunuzu bu haliyle maça sokabilirsiniz ama bir daha sakatlanırsa kötü olur.

Oyunumuzda top a acayip kayıyor. Böylece bu oyunu alarak bir buz hokeyi oyunu da almış olursunuz. Allah'tan buzlu sahada pek bir şey farketmiyor yoksa kendinizi kayak pistlerinde bulabilirdiniz.

Sensible World of Soccer oyununun ilkinden bir diğer farkı ise tezahüratlar ve taraftarlar. Örneğin Beşiktaş-Fenerbahçe maçında tribünlerin yarısı siyah beyazlı, yarısı ise sarı lacivertli taraftarlarla dolu. Tezahüratlar ise oldukça iyi. Fifa'daki tezahüratlara oldukça benziyor. Yani menü müziğinin basitliğini tezahüratlarla gidermişler. Hoşuma giden bir diğer ses de hakemin maçı bitiriş düdüğünün sesi.

Oyunun zor olduğundan daha önceleri sanırım bahsetmiştim. Ama bu zorluğu gidermenin çeşitli yolları var. Örneğin topa hızlı vuran bir futbolcu alırsanız bu futbolcu ile gole ulaşmanız çok basit. Yapmanız gereken tek şey kaleye doğru ilerleyip dümdüz bir şut çekmek. Ertuğrul'un bombaları gibi bu şutlarda kalecinin müdahalesine karşı içeri giriyor. Gol atmanın bir diğer yolu ise kaleyi çaprazdan görecek şekilde ceza sahasına girmeden dümdüz bir şut çekmek. Bu da büyük bir olasılıkla gol oluyor. Sakın oyunu eski sensible falan zannedip orta sahadan şutlar çekmeyin. Eski oyunda kaleciler bunları yiyorlardı ama bu oyunda imkansız.

Devre aralarında hiçbir tuşa basmazsanız oyunun ilk devresine ait istatistikler ekrana gelir. Buradan TV'de seyrettiğimiz maçlardaki gibi topa sahip olma oranı, taçlar, foul'ler, gol pozisyonları ve benzeri şeyleri görebiliyorsunuz.

Oyun esnasında kullanılan bazı tuşlar var. Bunlar;

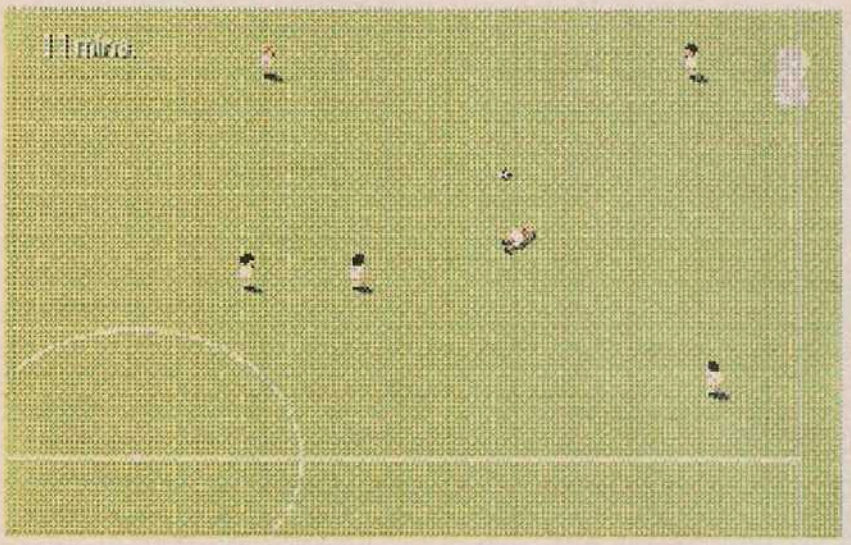
S:İstatistikler,

R:Replay,

P:Pause

Bunların yanında eğer out veya taç olunca klavyede "sağ" tuşuna basarsanız koca kafalı teknik direktör ekrana geliyor. Yedek kulübesinden oyuncu değiştirebilir veya teknik direktörü seçerek taktik değiştirebilirsiniz.

Oyunumuzda kafa vuruşuna da oldukça ağırlık verilmiş. Hatırlayacağınız gibi eski sensible'da kafa vuruşu yapmak oldukça zordu. Hele gol atmak... Ama bu oyunda öyle değil. Önünüzden geçen bir topa rahatlıkla



kafa vurabiliyorsunuz. Ne yazık ki oyunumuzda röveşata yine yok ya da ben beceremedim.

Ben son açıkladığım çoğu oyunda eğer o oyunun bir önceki versiyonu varsa veya ona çok benzeyen bir oyun varsa ikisinin karşılaştırmasını yapıp size sunuyordum. İşte şimdi karşılaştırma zamanı..

GRAFİK

SENSIBLE WORLD OF SOCCER 70

Oynanış bakımından oldukça kötü grafiklere sahip. Hala daha üstten görünüşlü olması grafik notunu düşürüyor.

SENSIBLE SOCCER 65

Grafikler yine aynı basitlikte ama sensible world of soccer'da en azından taraftar figürleri var.

HIZ

SENSIBLE WORLD OF SOCCER 90

Oldukça hızlı bir oyun olan Sensible World of Soccer'da sadece bir çok adam aynı ekranda hareket ettiği zaman ki bu da genellikle kornerlerde oluyor, az da olsa frame atlamalar göze çarpıyor.

SENSIBLE SOCCER 100

Oyunun hızı tam anlamıyla mükemmel, hatta hızlı bilgisayarlarda aşırı bile. Oyundan tam anlamıyla zevk alabilirsiniz.

HARD-DISK ALANI

SENSIBLE WORLD OF SOCCER 75

Çok fazla bir alana sahip olmayan bir oyun olan Sensible World Of Soccer için 10.7 MB az bile sayılır.

SENSIBLE SOCCER 90

Oldukça az bir hard disk kapasitesine sahip olan bu oyun, eminim bu az kapasitesi nedeniyle uzun bir süre hard disk'inizden silinmeyecek.

OYNANABİLİRLİK

SENSIBLE WORLD OF SOCCER 95

Grafikler kötü olmasına karşın oyunun hızı, menajerlik seçeneğini içinde bulundurması, zorlaşmış olması, geniş kadrolara sahip olması oynanabilirliği artırıyor.

SENSIBLE SOCCER 65

Oyun çok hızlı olsa da gol atmanın kolaylığı, yetersiz takım kadroları, grafiklerin kötülüğü Sensible Soccer oyununun oynanabilirlik yüzdesini düşürüyor.

KONU-DETAY

SENSIBLE WORLD OF SOCCER 95

Hem menejerliğini hem de futbolculuğunu yapabildiğiniz bir takım sahibi olduğunuz için ve de dünyadaki bütün takımların kadrolarına ulaşabildiğiniz için Sensible World of Soccer konu-detay bakımından mükemmel bir oyun.

SENSIBLE SOCCER 70

Normal futbol oyunlarında olduğu gibi bu oyunumuzda da sadece futbolculuk yapabiliyorsunuz. Ayrıca takım listesi de o kadar fazla değil o yüzden bu konu-detay bakımından zayıf bir oyun.

MEMORY

SENSIBLE WORLD OF SOCCER 80

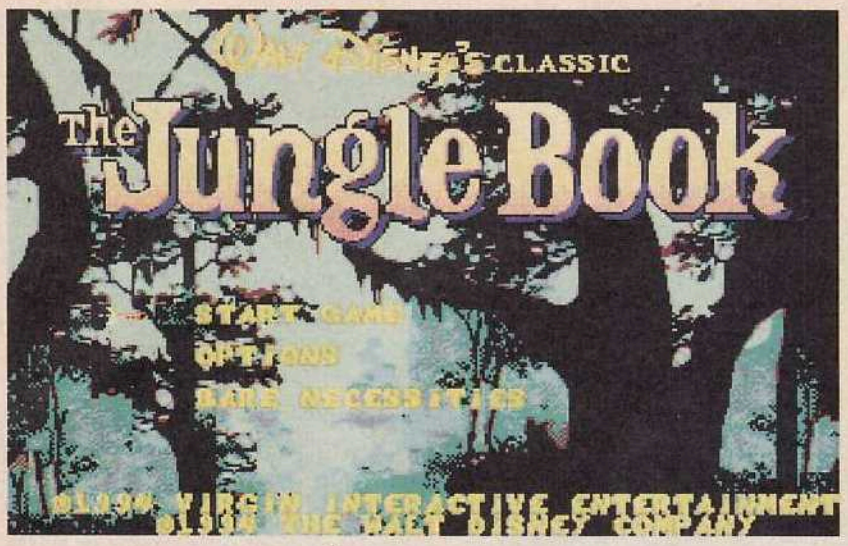
Bu oyunumuz çalışması için en az 386 ve 4 MB ram gerektiriyor. Madem 4 MB ram gerektiriyorsa neden 80 puan verdin diyen arkadaşlar; günümüzde çıkan hiçbir oyun 4 MB'tan az bir hafızada çalışmıyor. Hatta CD oyunlarının çoğu bırakın 4 MB'ı, 8 MB'ta çalışıyorlar.

SENSIBLE SOCCER 100

Günümüzdeki en vasat bilgisayarlarda bile çalışan bu oyun sadece 1 MB hafızaya ihtiyaç duyuyor.

Değerlendirmemizde de gördüğünüz gibi Sensible World Of Soccer, Sensible Soccer'dan çok çok üstün bir oyun. Böyle bir oyun hard diskinizden uzun süre silinmeyeceğe benzer arkadaşlar. Bu aylık ta bu kadar başka bir oyunda buluşmak üzere hoşçakalın.

Firma: Sensible software
Yıl: 1995
Tür: Futbol
Ram: 4 MB
İşlemci: 386
Disket Sayısı: 3 HD
Ekran: VGA
HD Alanı: 10.7 MB
Ses: 18 Adet ses kartı seçeneği
Kontrol: Joystick, Klavye



Tolga SAVAŞÇI

Karton film dehası Walt Disney'in yapıtlarını sanırım beğenmeyen yoktur. Yıllar önce, o zamanın olanaklarıyla yapılan pek çok kısa ve uzun metrajlı karton film bugün bile izleyenleri büyülemektedir. Artık dev bir kuruluş haline gelen Disney firmasının son zamanlarda yaptığı, bilgisayarlarla da desteklenen uzun metrajlı animasyon filmleri, pek çok masraflı Hollywood yapımını geride bırakmayı başarmıştır. Disney firmasının bir uzantısı olan Disney Software'da tanınmış klasik kartonların, bilgisayar oyunlarını üretmeye devam ediyor.

"Beatiu and the Beast", "Aladdin", "Lion King" derken şimdi de "Jungle Book" bilgisayarlarımızda.

Aslında "Jungle Book" Walt Disney'in oldukça eski sayılabilecek klasiklerinden. Sanırım ülkemizde de "Orman Çocuğu" adıyla kitabı yayınlanmıştı. Tarzan'ı andıran konusuyla Jungle Book, kurtlar tarafından ormanda bulunup büyütülen Mogwai adındaki bir çocuğun hikayesi anlatılıyor. Mogwai'nin en iyi dostu ise Bagheraa adındaki kara panter.

Oyunu install ettikten sonra, Dos'a çıkmadan önce "sound card" menüsüyle ses kartınızı seçebilirsiniz. Birçok ses kartı sürücüsünü destekleyen bu menüde ayrıca, base adress, IRQ, DMA gibi ayarları size uygun şekilde düzenleyebilirsiniz. Daha sonra Dos'a dönüp oyuna girin. Karşınıza gelen ana menüde:

START GAME: Oyuna başlamak için.

OPTIONS: Kişisel ayarlamalar için. Alt menüde:

DIFFICULTY: Zorluk seviyesini belirlemek için.

MUSIC ON OFF: Müziği açıp kapatmak için.

SOUND ON OFF: Ses efektlerini açıp kapatmak için.

REDEFINE KEYS: Kullanılan tuşları değiştirmek için.

BARE NACESSITIES: Zorluk derecelerine göre bölümlerden en az kaç gem toplamanız gerektiğini anlatılıyor.

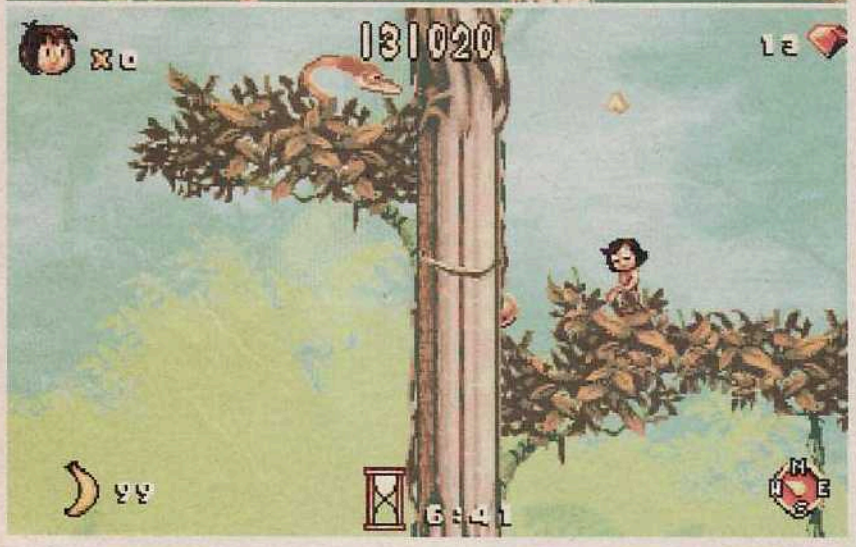
Oyunla ilgili bilgiler vermeden önce sizlere bir konuyu açıklamak istiyorum. Konfigürasyonunuzun daha doğrusu Config.sys ve Autoexec.bat satırlarınızın nasıl olduğunu bilmiyorum ama oyun çoğu bilgisayarda 2. bölüme geçmeden önce bozuluyor. Bu yüzden bilgisayarınızı "hi-mem" olarak açmanız gerekebilir.

GENEL BİLGİLER

10 bölümden oluşan oyunda her bölüm farklı mekanlarda geçiyor. Bölümlerde amacınız belirtilen sayıdaki gemleri toplamak. Her bölümde toplam 15 gem var. Bölümleri bitirebilmeniz için, options'da seçtiğiniz zorluk derecesine göre en az 8, 10 ya da 12 gem toplamanız isteniyor. Bu gemlerin çoğunu kolayca bulabileceğiniz gibi bazıları zor görülebilen yerlerde bulunuyor. Bu yüzden girdiğiniz kapalı yerlerde zıplayarak her yeri araştırın. Gerçi en az 10-12 gemi rahatlıkla bulabiliyorsunuz ama 15 gem'in tamamını da toplarsanız bölüm sonlarında "bonus level"lara giriyorsunuz. Bu da size hak ve bol bol puan kazanmanız açısından avantaj sağlıyor.

Jungle Book'da tabi ki sizi yok etmeye çalışan pek çok orman hayvanı var. Bunları ateş ederek öldürebileceğiniz gibi üstlerine zıplayarak tek seferde öldürebiliyorsunuz. İlk başta silah olarak sahip olduğunuz muzun sayısı sınırsız. Oyun boyunca bulacağınız diğer silahların ise sayıları sınırlı. Özellikle bumerang, ceviz, çift muz gibi iyi silahları zorda kaldığınız yerlerde ya da bazı bölümlerin sonunda çıkan büyük hayvanları öldürmek için harcayın. Bölümler boyunca oldukça ender bulabileceğiniz mask ise sizi belli bir süre hayvanlardan koruyor. Silahlar dışında toplayacağınız meyvalar size puan kazandırırken, kalplerin azalan enerjinizi arttırdığını sanırım söylememe gerek yok. Ayrıca çevredeki bayrak sallayan filler yardımıyla, yandığınız zaman kaldığınız yerden başlayabiliyorsunuz. Oyundaki kontroller oldukça kolay. Yön tuşlarıyla ilerleyebilir, "space" ile zıplar, "x" ile ateş edebilirsiniz. "z" ile silah değiştirir, "p" ile pause yapar, "esc" ileyse oyundan çıkarsınız. Joystick'iniz varsa üst tuş zıplamak, alt tuş ise ateş etmek için kullanılır.

Ana menüde biraz beklerseniz oyun demo yapıyor ki Jungle Book'a ısınmanız için izlemenizi öneririm. Ekranda ise bazı yardımcı semboller bulunmakta. Bunlardan ekranın sol üst köşesindeki hakkınızı, ortadaki skor'u, sağdaki ise kalan gem miktarını gösteriyor. Ekranın altında ise sırayla sol tarafda taşıdığınız silahları ve sayılarını görebilirsiniz. Ortada süre bulunuyor. Azalan sürenizi artırmak için, etrafdaki kum saatlerini



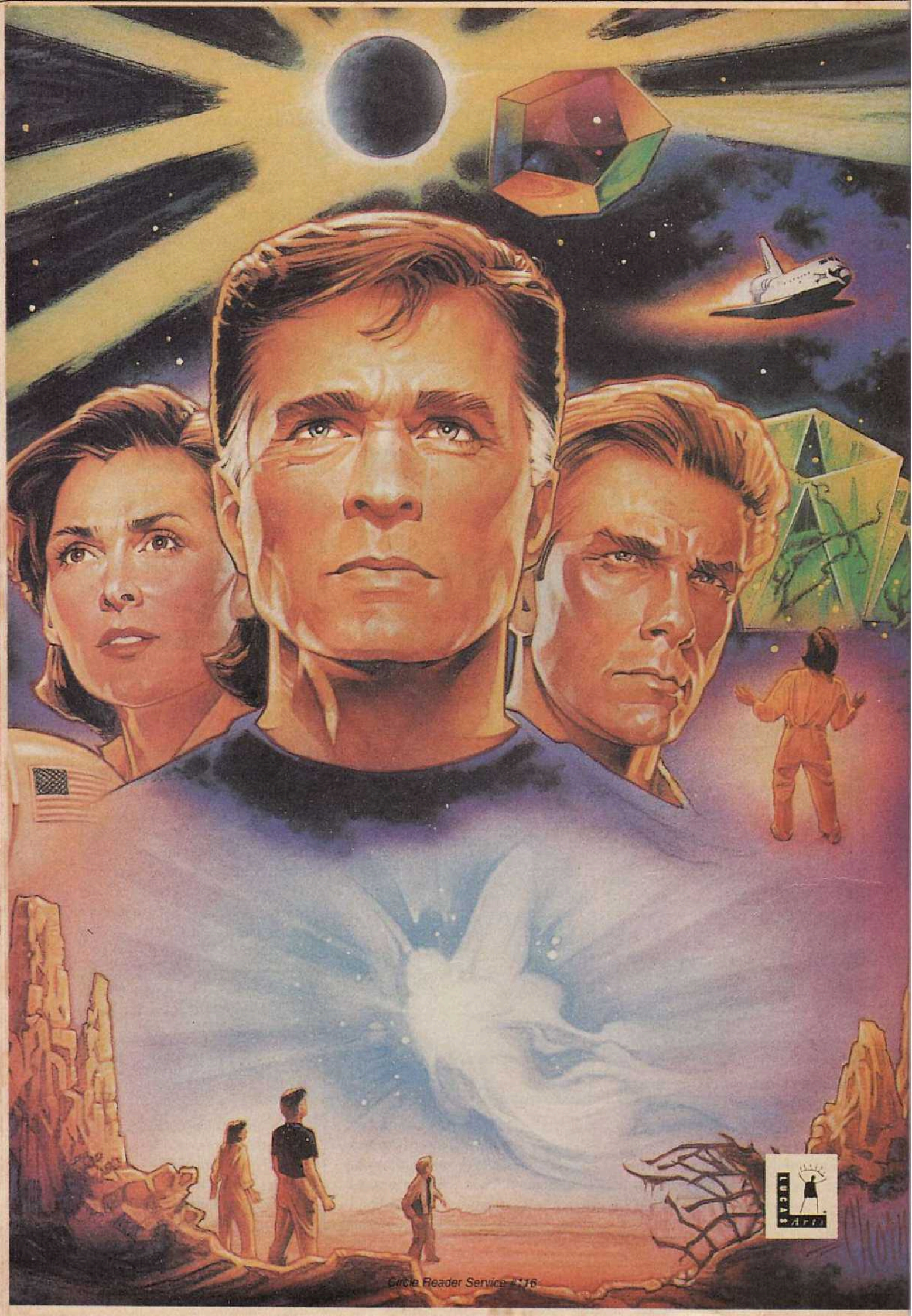
toplamanız yeterli olacaktır. En sağdaki pusulayla ise size en yakın geminin hangi yönde olduğunu öğrenebilirsiniz.

Son olarak bölümleri kısaca ipuçları ve tiyolar vererek tanıtmak istiyorum. İlk bölüm oldukça kolay olduğundan rahatlıkla bitirebilirsiniz. 2. bölümde ise ağaç kavuklarını kullanarak ilerlemeniz gerekiyor. Her kovuk farklı yere çıkıyor. Ağacın en tepesindeki yılanı ise sadece kafasına ateş ederek kolayca öldürebilirsiniz. Daha sonraki bölümü fillerin sırtında ilerleyerek bitiriyoruz. Nehirli bölüme geldiğinizde suda batan platformlarda, kaplumbağaların ve timsahların sırtında dikkatlice ilerlemeniz gerekiyor. Sonuna ulaştığınızda "Baloo" adlı ayının attığı meyvaları yakalamaya çalışın. Köye geldiğinizde bu sefer de ağaç evlerini kullanarak ilerliyorsunuz. Daha zor olan tapınakta ise eriyen platformlarda fazla kalmadan ilerlemeniz ve hazineyi bulmanız gerekiyor. Son bölüme geldiğinizde, fazla hareketsiz kalmayın ki yıldırım çarpmasın. Gerekli sayıda gem'i topladıktan sonra oyunun kötü karakteri "Sheera Khan"la hesaplaşmaya gidin. Bumerang gibi etkili silahları kullanarak onu kolaylıkla yenebilirsiniz.

SON SÖZ

Son zamanlarda Disney Software ve Virgin sayesinde platform severler pek çok güzel oyunu oynama olanağı buldu. Oyundaki her karakter için çok sayıda frame kullanıldığı, animasyonlardaki akıcılık ve gerçekcilikten hemen belli oluyor. Kullanılan parallax seroling tekniği, iyi grafikler ve mükemmel oynanabilirliği ile Jungle Book son günlerde çıkan en iyi platformlardan biri. Sanırım bundan sonra da Disney Software geleneğini sürdürüp, tanınmış klasiklerin ve kartonların oyunlarını çıkartmaya devam edecek.

Yapımcı Firma: Disney Software & Virgin Ent.
Yapım Yılı: 1995
Görüntü: VGA
Ses: Sound Blaster & Compatible
Disket: 3 HD
Disk: 15 MB
Min. İşlemci: 486
Min. Bellek:4 RAM
Grafik: 87
Ses: 86
Oynanabilirlik: 90
Genel: 88



Circle Reader Service #116

Kerem YÜCEL

Yağmursuz bir günün yaşanmadığı BORNEO'da bir uzay araştırma laboratuarındayız. Tüm faaliyetler normal şekilde sürerken bilgisayar ekranında ufak bir nokta belirir. İlk bakışta zararsız bir asteroid olarak tanımlanan bu noktaya ait daha ayrıntı bilgi edinmek istendiğinde bilgisayar asteroidin dünyaya çarpma olasılığı olduğunu saptar. Bu felaket haberi laboratuardaki tüm ekibi oldukça telaşlandırırken, NASA tarafından bir kriz masası kurularak neler yapılabileceğine dair planlar yapılmaya başlanır. ATILLA adı verilen asteroidin yörüngesini değiştirmek amacıyla uzaya deneyimli bir ekip göndermeye karar veren NASA'nın bu tarihi kararının ardından bir gün sonra ekibin basına tanıtıldığı brifingdeyiz.

Mürettebatın komutanı BOSTON LOW konuşmaya başlar:

- Eğer mekik insan ırkının son umuduysa görevimizi yapmak zorundayız, öyle değil mi? Bu sözün ardından salonu dolduran gazeteciler söz almak isterler. LOW, konuşmasını sürdürür:

- Bir dakika bayanlar ve baylar.. Çıkarma takımını tanıtmama izin verin. LODGER BRINK ünlü bir jeolojist olup nükleer cihazların yerleşimi üzerine verilerimizi değerlendirecektir. BRINK söze girer:

- Yanlış yapmamalıyız. Amacımız ATILLA'yı parçalara ayırmak değil. Eğer bunu yaparsak parçaların bazıları dünyaya çarparak tahrip etkisi yapabilir.

BOSTON LOW konuşmasını sürdürür:

- Ve şimdi de bayan MAGGIE ROBINS'i sizlere tanıştırmak istiyorum. Kendisi belki de dünyadaki en çok tanınan habercidir..

Bu sırada salondan bir soru sorulur ve MAGGIE tenkit edilir. BOSTON söze girer:

- Bayan ROBINS doğal olarak bu görevde muhbir konumundadır ve kendisi....

ROBBINS konuşmaya müdahale eder:

- Komutan LOW. Sanırım bu soruyu kendim de yanıtlayabilirim. DANNY, ben bu görev için eğitildim ve nükleer yüklerin yerleştirilmesi işleminde görevliyim. Eve geri döndüğümde yine bir haberci olacağım ve sana tüm olanları teker teker açıklayacağım. Fakat görev sırasında takımın bir parçasıyım ve her iyi asker gibi komutan LOW'a itaat edeceğim.

Gazeteci söz alır:

- MAGGIE ROBBINS'in kurallara itaat etmesi ???? Bu tüm zamanların en büyük haberi olabilir.

Salon kahkahalarla dolar. Konuşma sürer:

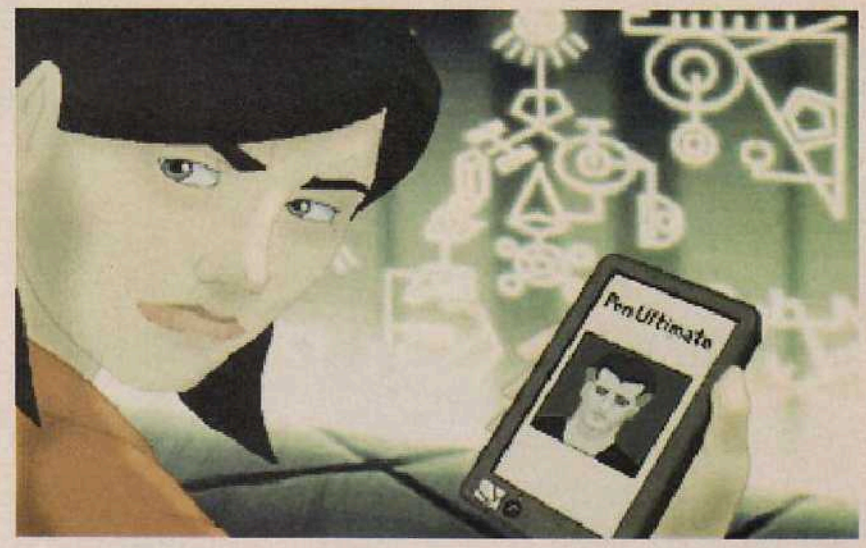
- Araştırmalarıma göre Profesör BRINK, MAGGIE'nin yeni dilleri öğrenmede mükemmel olmasının yanında ayrıca ünlü de bir arkeolojist. Bu sadece bir rastlantı mı?

BOSTON: *- Bu görev için en iyi ve en zeki olanları istedik. DR. BRINK ve bayan ROBBINS dar görüşlü uzmanlar olmayıp becerikli, iyi eğitim almış, yaratıcı düşünceye sahip kişilerdir.*

Gazeteci söz alır:

- Komutan LOW, bu sizin için de geçerli mi ?

BOSTON: *- Benim görevim herkesin hayatta kalmasını sağlamak. Çok zeki olmayabilirim fakat dikkatli olmalıyım. Mürettebattan iki kişi mekikte kalacak. KEN BORDEN elimizdeki en deneyimli mekik pilotudur. CORA MYLES da nakil uzmanımızdır. Herkesin bildiği gibi kendisi ayrıca kongrede de adaydır. Fakat bizce gezegeni kurtarmak kampanya yapmaktan daha*



önemli. Bu esnada MYLES söze girer:

- Aynı zamanda da daha ucuz !!! Salonda gülüşmeler olur..

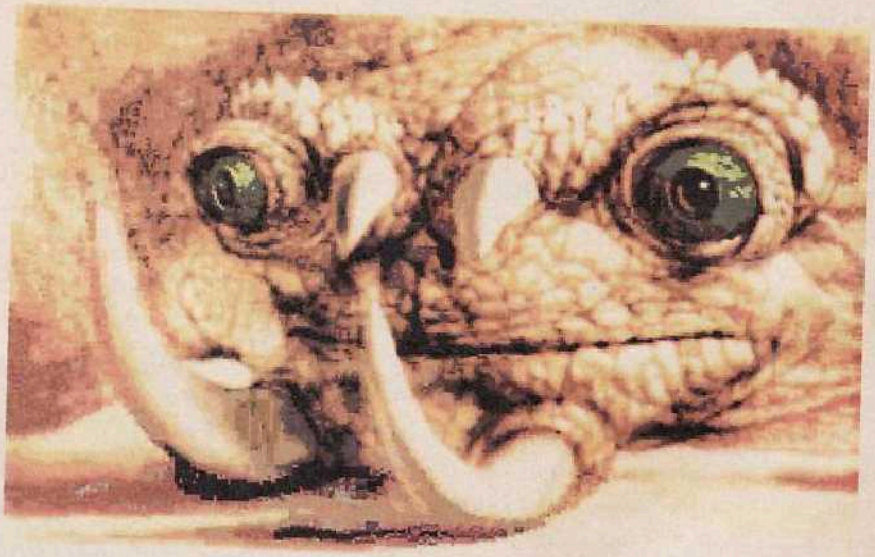
Gazeteci bir soru daha sorar:

- Ayrılmadan önce dünyadaki insanlara vermek istediğiniz bir mesaj var mı?

BOSTON: *- Sadece bir şansımız var.. Bunu doğru yapmalıyız. Dualarınız bizimle olsun.*

PERSPEKTİF

MONKEY ISLAND ile macera oyunları dünyasına adım atan LUCAS FILM, geçtiğimiz senenin ikinci yarısında piyasaya sürdüğü FULL THROTTLE'ın kopardığı fırtına dinmeden bu sene de THE DIG ile hayranları arasında yeni bir kasırga oluşturacağa benziyor. Yaklaşık iki yıl gibi uzun bir zaman süreci içinde programlanan THE DIG, piyasaya sürülmeden önce pek çok yabancı kaynaklı organda yer almış ve macera tutkunu olup da LUCAS FILM hayranı olan pek çok kullanıcıyı sabırsız bir bekleyişin içine sokmuştu. Sektörün bir diğer önemli firması SIERRA ile aynı kulvarda mücadele veren LUCAS FILM yapımlarını grafiksel alanda yakın plana aldığımızda son dönemde piyasaya sürdüğü REBEL ASSAULT 2 -The Hidden Empire haricinde FULL MOTION VIDEO (FMV) destekli bir yapımın olmadığını görüyoruz. Bu noksanlık özellikle son zamanlarda piyasaya sürülen LUCAS FILM macera oyunlarında oldukça dikkat çekiyor. BEAST WITHIN ve PHANTASMAGORIA'da tamamen farklı bir grafik stili kullanan SIERRA'nın ardından, aynı değişimi LUCAS FILM'in (her ne kadar oldukça yetenekli animatörleri ve karakter dizaynırları olsa da) ne zaman ve hangi oyunda geçireceği şimdiden bir merak konusu...



ARTILAR

Müthiş sürükleyici bir senaryo üzerine kurulu THE DIG'in bu alanda hiç bir noksanı olmamasının temelinde, konunun HOLLYWOOD'un dahi çocuğu olarak nitelendirilen STEVEN SPIELBERG'e ait olması yatıyor. Mükemmel bir kurguya sahip olan ve ara ekran özelliği taşıyan yapımda LUCAS FILM'in klasikleşmiş kalitesindeki grafik, animasyon ve ses özellikleri elbette ki yine fazlasıyla yer alıyor. LUCAS FILM'in daha önceki yapımlarında yer alan SCUMM SYSTEM'in büyük değişime uğradığı ve IMUSE MUSIC SYSTEM ile desteklenen THE DIG ara ekran ani-

masyonlarıyla göz kamaştırıyor. Grafiksel alanda oyun yakın plana alındığında muhteşem geri plan grafiklerine damga vuran LUCAS ARTS ressamlarının zoru yine başardıkları görülüyor. Baştan sona kesintisiz müziğiyle, oldukça kaliteli ses efektleriyle birbirinden ilginç mekanları ve düşündürücü bilmeceleriyle THE DIG şimdiden gerçek bir LUCAS FILM klasiği.

EKSİLER

Gerekli sistem gereksinimleri göz önüne alındığında oyunun bu alanda bazı noksanları olduğu söylenebilir. 8 MB hafızalı bir 486-33'te sıradan bir hızda çalışan program, W3.1 ya da W95 altında çalıştırıldığında 16 MB hafızaya gerek duyuyor. SAVE dosyalarının boyutu da bir diğer önemli noksan.

THE DIG

Uzay mekiğinin yanında oyuna başlıyoruz. INVENTORY'ye geçerek diğer karaterlerle bağlantı kurmanızı sağlayacak el bilgisayarına tıklayın. COMM butonuna basarak MILES'la konuşun. Konuşma sırasında FLYING PIG'e ait ikonu seçiyor ve serbest düşme hareketi için her şeyin hazır olduğunu belirtiyorsunuz. Demonun ardından FLYING PIG'e gidip kapağını açın. İçindeki EXPLOSIVE UNIT ALPHA, EXPLOSIVE UNIT BETA, ZERO-G-DIGGER ve SHOVEL'ı alıp asteroid'e tıklayın ve ekranı terk edin. SPACE'e tıkladıktan sonra PEN ULTIMATE'i kullanın ve BORDEN'la konuşun. EXPLOSIVE'e ait ikonu seçtiğinizde BORDEN, ALPHA'yı QUDARANT 2'ye yerleştirmenizi istiyor. Konuşmayı bitirip QUADRANT 2'ye gelin. Asteroid'in üst kesimindeki TARGET SURFACE'i incelediğinizde yüzeyin engebeli olduğunu görüyorsunuz. Bunun üzerine ZERO-G-DIGGER'ı

TARGET SURFACE'de kullanarak yüzeyin düzgün bir hal almasını sağlayın. EXPLOSIVE UNIT ALPHA'yı buraya yerleştirdikten sonra yeniden BORDEN'la temasa geçiyor ve BETA'nın da QUADRANT 3'e yerleştirilmesi gerektiğini öğreniyorsunuz. Konuşmayı keserek SPACE'e tıklayın ve QUADRANT 3'e gelin. BETA'yı yerleştirmeye hazırlandığınızda hedef alanın büyük bir kaya tarafından işgal edildiğini görüyorsunuz. SHOVEL'ı BOULDER'ın üzerinde kullanıp kayayı yerinden çıkarın. Esprili konuşmaların ardından BETA'yı yerine yerleştirip ARMING KEY'i üzerinde kullanıp bombayı ak-

tif hale getirin. Aynı işlemi QUADRANT 2'deki ALPHA içinde yineledikten sonra bu bölümde başka işiniz olmadığı için mekiğe dönebilirsiniz. BORDEN'la bağlantı kurarak konuyu patlayıcılara getirin ve işlemin tamamlandığını belirtin. Bu gelişmenin ardından ekrana gelen demoda işlerin pek de beklenildiği gibi gitmediğini izliyorsunuz. Asteroid'in yanına gelince FLYING PIG'i aşağıya gönderip etrafın aydınlanmasını sağlıyorsunuz. Aşağıya inince ZERO-G-DIGGER'ı duvardaki ODD PROJECTION üzerinde kullanın. Açığa çıkan METALLIC PLATE'i itin. Bu ekrandaki tüm METALLIC PLATE'leri açığa çıkarıp hepsini ittikten sonra en alta indiğinizde sol tarafta son bir tane daha ODD PROJECTION olduğunu görüyorsunuz. Buna da aynı işlemi yapıp ortaya çıkan kapağı iterek içeri girdiğinizde mükemmel animasyonlar eşliğinde asteroid'in merkezine geliyorsunuz.

Ekip elemanlarının hayli şaşırmasına yol açan bu ilginç gelişmenin ardından mekikle bağlantı kurmaya çalışsanız da başarılı olamıyor ve asteroid'in sırrını çözmek için sağdaki PEDESTAL'a girerek yola devam ediyorsunuz. Etraftaki parçaları alıp ortadaki şekle tıklayın ve ZOOM olan ekranda aldığınız dört parçayı da sırasıyla yerine koyun. Son parçayı yerleştirmenizin ardından beklenmedik bir olay patlak veriyor ve ilginç efektler eşliğinde asteroid'in hareket ettiğini görüyorsunuz. Işık hızına ulaşan asteroid'e ait güzel bir MORPH izledikten sonra boyut atlıyor oldukça ilginç coğrafi özelliklere sahip olan bir gezegene iniyorsunuz. Bu sırada gezegene ait özellikleri inceleyen bilgisayarınızdan, gezegende atmosfer olduğunu öğreniyorsunuz.

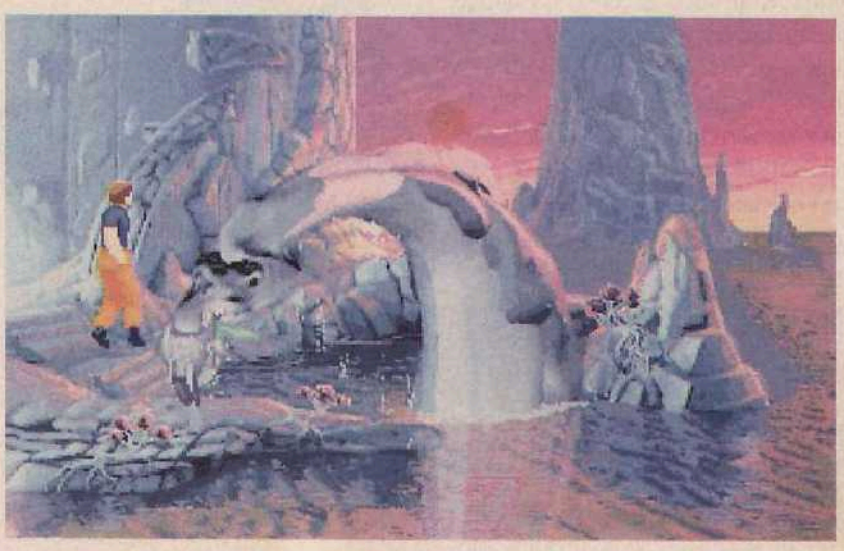
Sola giderek CLERAING'e gelin. Bu esnada ekipte bir liderlik tartışması baş gösteriyor ve MAGGIE'nin ılımlı tutumuyla bu problem çözüme ulaşıyor. Kuşbakışı görüntüde üstteki ? işaretinin olduğu alana gelin. Ekrana geldiğinizde yerde gördüğünüz kemikler gezegende hayat belirtisi olduğunu açıklamaya fazlasıyla yetiyor. SHOVEL'ı GRAVE üzerinde kullanıp toprağı kazmaya başlıyorsunuz. Kazı sürerken BRINK olaya müdahale ediyor ve arkeolojist olmasından yola çıkarak buranın tarihi özellikte olabileceğine değinerek her şeyi yok ettiğinizi belirtiyor. Topraktan çıkan JAW BONE'u ve TUSK'ı alıp CLEARING'e dönün. Bu kez de sağdaki ? işaretine gidin. Yeniden CLEARING'e dönerek en soldaki ? işaretinin olduğu alana geldiğinizde karşınıza çıkan harabe olmuş uzay gemisi tüm ekibin bir kez daha büyük bir şaşkınlık içine düşmesine yol açıyor. Gemiye doğru yürüyüp WRECK'e girin. Yerdeki CHEST'i açıp içindeki DEVICE'ı alın. Bu sırada tavandan sarkan bir kablo gözünüze çarpıyor ve kabloyu çekmenizle beraber çok ilginç bir olay daha patlak veriyor. Oldukça enterasan efektler eşliğinde ortaya çıkan ve bir silüeti andıran elektrik yüklü bir varlık bir süre tüm ekibin şaşkınlık dolu gözlerinin önünde etrafta gezindikten sonra birden yok oluyor. Yerdeki ENGRAVED ROD'u ve WIRE'ı alıp dışarıya çıkın. Bu sırada aldığınız DEVICE'ı kullandığınızda cihazın solu gösterdiğini görüyorsunuz. CLEARING'e giderek en sağdaki ? işaretinin olduğu alana gelip DEVICE'ı kullanın. SHOVEL İle SMALL MOUND'u kazıp yerden BRACELET'ı alın. Sola giderek DAIS'a gelin. Bu sırada karşınıza biraz önce gördüğünüz yaratık silüeti bir kez daha çıkıyor ve toprakta kayboluyor. SHOVEL ile SMALL HOLE'u kazmaya başlayın. Bir süre toprağı kazdıktan sonra arkeolojist BRINK yanınıza geliyor ve bunun kendi işi olduğuna değinerek kazmayı elinizden alıyor. Toprağın yumuşak olmasına dair yaptığınız hiç bir açıklamayı dik-

kate almayan BRINK bir süre sonra zeminin çökmesiyle aşağı düşüyor ve dikkatsizliğinin bedelini hayatıyla ödüyor. Demonun ardından aşağı indiğinizde BOSTON'ın, arkadaşının hayatını kurtaramamaktan dolayı pişmalık duyduğunu görüyorsunuz. Bu sırada söze giren MAGGIE, yapılacak bir şey olmadığını belirtiyor ve araştırmalar yapmak üzere yanınızdan ayrılıyor. Yerden PLATE'i aldıktan sonra sola giderek PURPLE ENGRAVED ROD'u da alın. Büyüteçle PURPLE ENGRAVED ROD'u incelediğinizde üzerinde çeşitli renklerde geometrik şekiller olduğunu görüyorsunuz. Koridordaki kapalı kapıların yanında olan PANEL'lere baktığınızda ROD'un üzerinde gördüğünüz şekil dizisini buralara kodlayabileceğinizi fark ediyorsunuz. PURPLE ENGRAVED ROD'da yer alan şekilleri tüm panellere kodlayıp DARK TUNNEL'a girin.

Mükemmel bir animasyonun ardından dışarı çıktığınızda kendinizi kristallerle dolu olan bir alanda buluyorsunuz. Sola doğru ilerlemeye devam edip kapının yanına gelin. Butona basıp içeri girin. İlginç bir kilit mekanizmasına sahip olan kapıdan geçtikten sonra soldaki butona iki kez basın. Açılan kapıdan içeri girip etrafa kısa bir göz attığınızda odanın bir kontrol merkezini andırdığını görüyorsunuz. Bu sırada camdan dışarı baktığınızda merkez adadan çevredeki adalara denizin altından bazı tüneller olduğu gözünüze çarpıyor. Odanın ortasındaki GLOWING PANEL'a tıklayın. ZOOM olan ekranda dört mavi kristale ek olarak bir de parlaklığını yitirmiş siyah bir kristal buluyorsunuz. Ekranı terk edip DARK TUNNEL'dan dışarı çıkarak ana koridora gelin. Bu kez aşağıdaki RAMP'e gidin. EDGE'e tıklayıp uçurumdan aşağıya baktığınızda kristallerin oluşturduğu bir jeneratör görüyorsunuz. Buna ilaveten ekranın sol alt köşesindeki kristalin olması gereken yerde olmadığını fark ediyorsunuz. EDGE'e tıklayıp geri dönün ve CONTROL PANEL'a tıklayın. Çeşitli renkteki butonların yer aldığı panelde tuşlarla bir kaç deneme yapıp soldaki TRIANGULAR BUTTON'a bastığınızda panelin kristali yerine yerleştirecek kolu komuta ettiğini anlıyorsunuz. Paneli ilk haline getirip

renkleri şu sırayla girin: mor, mor, mor, mor, mor, mor, sarı, sarı, kırmızı. Bunun hemen ardından ekrandan çıkıp soldaki TRIANGULAR BUTTON'a bastığınızda kolun kristali yerden almasını sağlıyorsunuz. Yeniden panele gelip ekrana ZOOM yapın ve renkleri yok edin. Bu kez de sırasıyla şu sırayı girin: mor, mor, mor, mor, mor, mor, mavi, mavi, mavi, mavi, kırmızı. Ekranı terk edip TRIANGULAR BUTTON'a son kez basıp kolun kristali yerine yerleştirmesini izleyin. Dışarıya çıkmadan önce arka plandaki LOOSE PLATE'e tıklayıp karşınıza çıkan BLUE CRYSTAL'ı alın. Kristali aldığınızda etrafın karardığını görüyorsunuz. Ana koridora çıkıp sola gidin ve COLUMN'ın yanındaki kapıya yaklaşıp TUSK ile PANEL kapağını çıkarın. WIRE'ın bir ucunu panele takıp diğer ucunu yerdeki kıvılcımlara bağlayın. Kapıyı açacak ROD yanınızda olmadığı şu anda kapıyı ne yazık ki açamıyorsunuz. Açık kapının olduğu ekrana gelip içeri girin. Bu esnada MAGGIE sizinle bağlantı kuruyor ve siz de geometrik şekil kombinasyonunun şifre olarak kullanıldığını söylüyorsunuz.

Bu sırada MAGGIE söze girerek yaratıkların teknolojisiyle dolu olan bir odada olduğunu söylüyor. Konuşma sonunda ortadaki butona bastığınızda dev bir kürenin geldiğini görüyorsunuz. Cihazın ne olduğunu anlamak için içine giriyor ve muhteşem kamera açılarıyla donanmış harika animasyonlarla merkez adanın çevre-



sindeki bir adaya geliyorsunuz. Aşağıya inip WEAKENED DOOR'a tıklayın. Kapı oldukça ağır olduğu için şu anda içeriye giremiyorsunuz. OUTSIDE'a tıklayıp dışarıya çıkın. Yukarı giden yolu takip ederek tepeye çıkın. Bu sırada daha önce iki kez gördüğünüz yaratık silüeti bir kez daha karşınıza çıkıyor ve biraz ilerideki cihazın yanından geçerek gözden kayboluyor. Daha önceki karşılaşmalarınızda size

her seferinde bir ipucu veren yaratığın ilerideki cihazın yanından geçip gitmesi üzerine kısa bir araştırma yapmaya karar veriyorsunuz. STRANGE DEVICE'a tıklayın. Soldaki tuşu bir kaç saniye basılı tutuğunuzda ilginç efektler eşliğinde sağdaki plan üzerinde bir çizgi oluştuğu gözünüze çarpıyor. Ekranı terk ettiğinizde yerdeki LENS vasıtasıyla bir ışın köprüsü oluştuğuna tanık oluyorsunuz. Köprüden geçerek yol aldığınızda uzak bir görüntüyle nerede olduğunuzu anlıyorsunuz. SPIRE'a giderek kapıdan geçin ve DISPLAY'lerin olduğu alana gelin. Buradaki DISPLAY'leri inceleyerek efsanevi olayları anlatan ve size bazı ipuçları veren ilginç MORPH animasyonlar izleyebilirsiniz.

Sağ taraftan TABLET'i ve GLOWING CRYSTALS'ı, soldan da RED ENGRAVED ROD'u alıp kapıdan içeri girin. İçeride MAGGIE ile karşılaşıyorsunuz. Onunla konuşup mevcut bütün soruları sorun. Konuşma esnasında biraz önce DISPLAY'de gördüğünüz ölü diriltme işleminden bahsediyor ve MAGGIE'den bunun doğruluğu hakkında fikirler alıyorsunuz. Konuşma bitince tepeden aşağıya inerek ulaşımı sağlayan araç olan TRAM'in yanına gelin. TRAM'e binerek NEXUS'a dönün ve ölü arkadaşınız BRINK'in yanına gelin. Bu sırada DISPLAY'de gördükleriniz aklınıza geliyor ve bunun doğru olup olmadığını anlamak için ufak bir deney yapmaya başlıyorsunuz. GLOWING CRYSTALS'ı BRINK'in üzerinde kullanıp harika animasyonlar eşliğinde arkadaşınızın hayata dönmesini izleyin. Kendine gelen BRINK'e uzun bir süreden beri ölü olduğunu söylüyor ve kristaller sayesinde yeniden hayata kavuştuğunu belirtiyorsunuz. Siz bu sözleri sarf ederken BRINK söz alıyor ve kendisini hiç bu kadar iyi hissetmediğini açıklıyor. Bu mucizevi gelişmenin ardından MAGGIE ile bağlantı kurup olan bitenden haberdar olmasını sağlayın. BRINK ile MUSEUM TRAM'e giderek TRAM'E binin ve biraz önce ağır olduğu için açamadığınız kapının yanına gelin. Kapıya tıklayıp BRINK'ten yardım alıyor ve sonunda içeri girmeyi başarıyorsunuz. İçeride BRINK'i hayata döndüren kristallerle dolu olan dev bir kap buluyorsunuz. Bu sırada silüet bir kez daha size görünüyor ve kaybolmadan önce sizi düşüncelere sevk edecek korkutucu bir şekil alıyor. Beklenmedik gelişmenin ardından BRINK konuşmaya başlıyor ve bu gezegene gelmelerinin tek sebebinin kendisini hayata döndüren yaşam kristalleri olduğunu söyleyerek yaratıkların hayatın sırrını bulduğunu ve bunu kendileriyle paylaşmak istediklerini belirtiyor. BRINK'le beraber bir kaç tane kristali ve son olarak da yerdeki CANISTER'ı alarak dışarı çıkın. Sağa doğru ilerleyerek WATER'a gelin. Bu ekranda bir süre beklediğinizde sevimli bir kaplumbağa benzeri canlının otları yerken denizden süratle çıkan ve dinozoru andıran bir yaratık tarafından yiyilerek öldürüldüğünü gözlemliyorsunuz. Yemeğin tadını beğenmemiş olacak ki canavar öfkeyle hayvanın kemiklerini yere tükürüyor ve engin denizde kayboluyor. Şaşırtıcı gelişmenin ardından BRINK'in ortadan yok olduğunu görüyorsunuz. PATH'e giderek FOSSIL'e tıklayın. Hayvanın anatomik yapısını iyice inceledikten sonra WATER'a geri dönerek yerdeki LOOSE BONES'a ZOOM yapın.

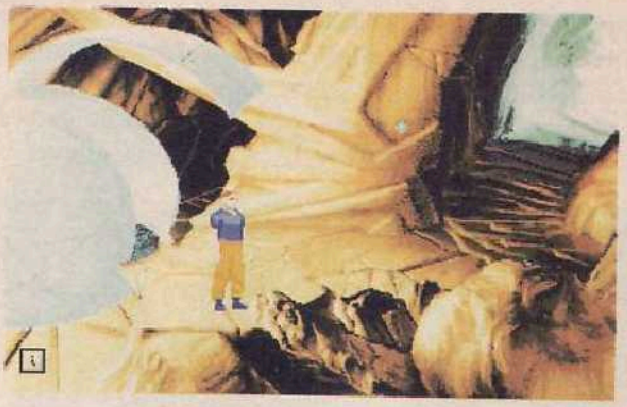
Biraz önce incelemiş olduğunuz fosile göre dağınık olan kemikleri birleştirin. Tüm kemikleri doğru şekilde birleştirdikten sonra ekrandan çıkarak CANISTER'ı DEAD CREATURE'a

takın ve son olarak da kristalleri ölü hayvan üzerinde kullanın. Bu işlemin hemen ardından hayvan hayata dönüyor ve aç gözlü dinozor sudan bir kez daha çıkarak hayvanı yemeye başlıyor.

Hayatının hatasını yaparak tarihteki yerini alan dinozordan sonra WATER'a tıklayıp suya atlayın. Kısa bir su altı gezisinden sonra bir mağara olduğunu görüyor ve içeri giriyorsunuz. CHAMBER'a doğru yol alarak içeri girin ve yerdeki ORANGE ENGRAVED ROD ile PLATE'i alarak mağarayı terk edin. TRAM'i kullanıp NEXUS'e dönün. Ana koridora çıkıp COLUMN'ın solundaki panele RED ENGRAVED ROD'daki şifreyi girin. Açılan kapıdan içeri girip sağa ilerleyin ve butona basarak TRAM'i çağırın. Bu sefer talihiniz yaver gitmiyor ve TRAM gelmiyor. Dışarıya çıkıp DARK TUNNEL'ın sağındaki panele ORANGE ENGRAVED ROD'daki diziyi girin. İçeriye girip butona basın ve gelen TRAM'e binerek diğer adaya ulaşın. Araç durduktan sonra ileri giderek sahile gelin. Yolu takip edip tepeden yukarıya çıkın. Yolun son kısmında oldukça yüksek bir uçurum ve dalgalarla karşılaşıyorsunuz. Doğru zamanlamayla uçurumun diğer tarafına geçtikten sonra yukarıya giden yolu izleyerek ışın köprüsünü kurmakla görevli cihazın yanına gelin. STRANGE DEVICE'a tıklayıp benzer işlemi yaptığınızda köprünün kurulmadığını görüyorsunuz. Ekranı terk edip cihazın alt kısmında yer alan LENS'e tıklayıp konumunu değiştirin. Bir kez daha STRANGE DEVICE'a tıklayıp aynı hareketleri bir kez daha yapın. İşlemi ışın köprüsü kurulana dek yineleyin. Köprüden geçerek CREVICE'e geldiğinizde duvarda bir çatlak olduğu gözünüze çarpıyor. Bu sırada sol tarafta BLUE ROD'u görüyor ve yanınıza alıyorsunuz. Dışarıya çıkıp bu kez de PLATEU'ya yönelin. Sağa ilerlerken küçük bir hayvanın ilerideki kapının açma mekanizmasını çaldığını ve bir anda gözden kaybolduğunu görüyorsunuz.

Sağdaki CAVE'e tıklayıp içeri giremediğinizi anlayınca bu kez SHOVEL'ı kullanıyorsunuz. Mağaradan içeri girin. Hırsız hayvanın yuvasına ait pek çok deliğin olduğu bu ekranda şimdilik yapılacak bir şey olmadığı için dışarı çıkın. Yerdeki ROD, RIB CAGE, COVER ve DOWELL'ı aldıktan sonra DOWELL'ı tekerleğin ortasındaki HOLE yerleştirin. Ardından POLE'u PIN'e bağlayın. RIB CAGE'i HOOK'a taktıktan sonra son olarak da ROD'u RIB CAGE'in altına koyarak ufak bir tuzak hazırlayın. Duvardaki deliklerden birine tıklayıp, çıkan hayvanın tekerlekle TRAP arasına gelmesini sağlayın. Daha sonra seri hareketlerle sağ taraftan ekranın en altına inerek sola ilerleyin ve tekerleklerin arkasından dolaşıp hayvana doğru yaklaşın. TRAP'e tıklayıp tuzağı aktif hale geçirmenizin ardından küçük hırsızı sonunda yakalamayı başarıyorsunuz. BRACELET'ı tuzağın içindeki CRITTER'da kullanıp TRAP'i kaldırın. Yerdeki ROD'u alıp mağaraya girin. DEVICE'ı kullanarak hayvanın yerini boynundaki verici ile tespit ettikten sonra SHOVEL ile TRACKER SPOT'u kazmaya başlıyorsunuz. MACHINE PART'ı aldıktan sonra dışarı çıkın ve sağa giderek kilitli kapının yanına gelip panele takın. Daha sonra da COVER'ı panele takın ve butona basıp açılan kapıdan içeri girin. SCEPTERS'i ve diğer eşyaları alıp dışarı çıkın. NEXUS'e dönerek kristallerin olduğu ekrana gidin. GLOVING PANEL'e tıklayıp ZOOM yapın ve BLUE ROD'u sağ-

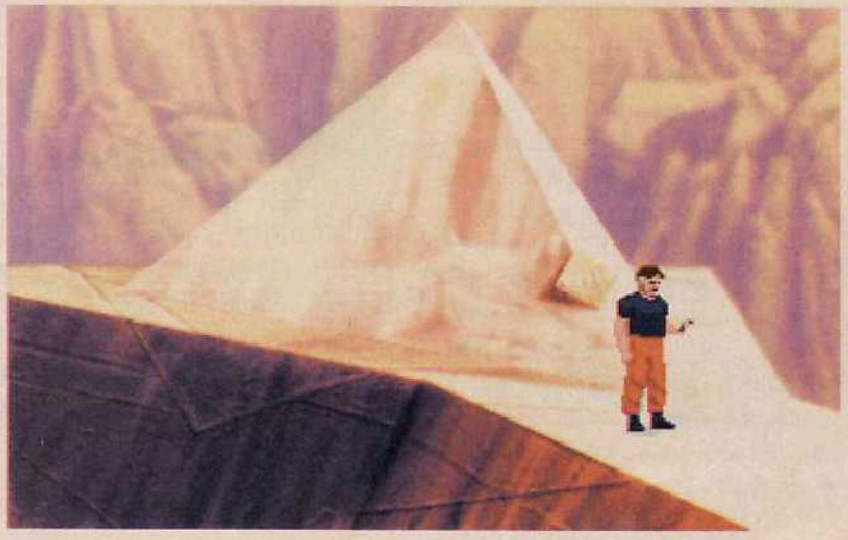
daki boşluğa yerleştirin. Sol üstteki kararmış kristale tıklayıp sağdaki SLIDING CRYSTALS ile gerekli ayarlamaları yapın ve kristali en parlak hale getirerek diğerlerine benzemesini sağlayın. İşlemi sona erdirdikten sonra ana koridora geri dönün. Soldan üçüncü kapıdan girerek TRAM'i çağırın. Biraz önce gelmeyen TRAM'in kristalleri düzenledikten sonra geldiğini görüyorsunuz. TRAM ile diğer adaya giderek dışarı çıkın. SPIRE'a giderek patikayı takip edin ve PLATEU'ya gelin. SHOVEL'ı kullanıp STONE PLATE'i kazın. HOLE tıklayıp alt kata inin. Odanın alt tarafındaki işaretli taşa basın ve olanları izleyin. Ağırlığın oldukça önemli olduğu bu ekranda taşın üzerine ROD'u bırakın. İlerideki duvardaki HOLE'un yanına giderek BLUE CRYSTAL'ı takmanızın hemen ardından oldukça ilginç bir ışıklandırma sistemi ile karşılaşıyorsunuz. Dışarı çıkıp kayalığın sol tarafındaki DIRT'e tıklayıp yüzeyi temizleyin. Bu işlem sonucu yeni bir lens karşınıza çıkıyor. PATH'i takip ederek yamacın diğer tarafına geçin. Burada da bir ışın köprüsü cihazı olduğunu görüyorsunuz. Köprüyü benzer şekilde aktif hale getirip arka plandaki taşların üzerindeki ENGRAVINGS'i inceleyin. Sağa doğru ilerleyerek CAVE INTERIOR'a gelip yolu sonuna dek takip ettiğinizde çalışmakta olan BRINK ile karşılaşıyorsunuz. Oldukça meşgul olduğunu söyleyen BRINK daha fazla vakti olmadığını söylüyor ve sizi kovuyor. BRINK'teki bu ani değişikliğin nedenini düşünürken MAGGIE ile konuşuyor ve ışın köprüleri hakkında bilgi verip bulduğunuz TABLET'i soruyorsunuz.



Bağlantıyı kesip ışın köprüsünün yanına gelin ve üzerinden geçerek SPIRE'a gelin. PLATEU'dan geçerek sağa doğru ilerleyip içeri girin. GOLD SCEPTER'ı tavandaki FAINT LIGHT'a tutup olanları izleyin. GOLD SCEPTER'ı ekrandaki herhangi bir yere tıklayarak hareket eden gezegenleri durdurun. GOLD SCEPTER'ı kullanıp LARGE MOON'u PLANET'ın tam kuzeydoğusuna getirin. Ardından SILVER SCEPTER ile SMALL MOON'u LARGE MOON'un tam güney batısına getirip PLANET ile BIG MOON arasında yer almasını sağlayın. Bu işlemle yörüngedeki gezegenlerin koordinatlarını değiştiriyor ve ekrana gelen demoda toprak altından çıkardığınız lensin üzerine ışık ışınlarının düştüğünü ardından da TOMB'da bir heykelin çıktığını görüyorsunuz. İlginç gelişmeyi takiben biraz önce yaptıklarınızdan dolayı hayli kızgın olan minik hırsız dostunuz size kötü bir oyun oynuyor. Panik olmadan duvardaki butona basıp dışarıya çıkın ve ışın köprüsünden geçerek TOMB SPIRE'a gelin. Soldan giden yolu takip TOMB'a girin. Ortaya çıkan STATUE'ye tıklayıp CRYPT'i inceleyin. Dışarı çıkıp TRAM ile NEXUS'e geri dönün. SPARKS'ın olduğu alana gelip panele GREEN ENGRAVED ROD'daki diziyi girin. Açılan kapıdan içeri girip TRAM'i çağırın ve diğer adaya gidin. LEDGE'e

giderek soldaki OPENING'den içeri girdiğinizde STRANGE FIELD ile karşılaşıyorsunuz. Yeterince inceledikten sonra dışarıya çıkıp köprüden geçin ve CAVERN'a gelin. Sağa ilerlemeyi sürdürüp PIT'e varın. OPENING'e doğru yol almaya devam edip karşınıza çıkan panele tıklayın. Bu ekranda elinizdeki şifre dizilerini cihaza girerek ilginç hologramlar izleyebilirsiniz. Işın köprüsüne dönüp cihazı çalıştırmaya çalıştığınızda bozuk olduğunu görüyorsunuz. Bunun üzerine alttaki paneli açıp içine bakın. Alttaki PRISM'e üç, sol üstteki PRISM'e dört, sağ üstteki PRISM'e bir ve ortadaki SOURCE PRISM'e de üç kez basıp ışının izlediği yolları değiştirin. Ekranı terk edip köprüyü aktif hale getirin ve TOMB SPIRE'ın olduğu alan gidin. TOMB'a girip CRYPT'in üzerine çıktığınızda cihazın asansör vazifesi gördüğünü anlıyorsunuz. Alt kata ulaştıktan sonra sola giderek kapının önüne gelin. Bu ekranda yerde sadece kemikleri kalmış iki ölü yaratık görüyorsunuz. Kapıya tıklayın. Canlı olduklarında neler olabileceğini düşünürken beklenmedik bir olay patlak veriyor ve kapıdaki bir bölmeden aşağı düşen bir kristal korkunç canavarlardan birinin üzerine düşerek hayata dönmesini sağlıyor. Taşıdığınız krisalleri soldaki kemikler üzerinde kullanmanızla beraber yeni bir canavar daha ortaya çıkıyor ve müthiş bir kavga başlıyor. Kavga sonucu sağ kalan tek canlı siz olduğunuz için ENGRAVED ROD'u direkt olarak panelin üzerinde kullanıp içeri girme şansına erişmiş oluyorsunuz. Yolun sonuna dek giderek piramidin yanına gelin. İçeride kemikleşmiş başka bir yaratık olduğunu görüyorsunuz.

Bu arada MAGGIE'yi arıyor ve piramitten söz ediyorsunuz. ENGRAVED ROD'u panel üzerinde kullanıp piramidi yok edin. Kristalleri iskelet üzerinde kullanıp yaratığın hayata dönmesini sağlayın. Oldukça ilginç bir dilde konuşan yaratıkla iletişim kurmak için tüm soruları yöneltiyor fakat yine de bir şey elde edemiyorsunuz. Konuşma bitiminde ortağınız MAGGIE sizinle bağlantı kuruyor ve gelişmeleri aktarırken çok ilginç olaylar gerçekleşerek bağlantınız kopuyor. DOOR'dan çıkarak geldiğiniz gibi yukarıya çıkın. TOMB'u terk edip PATH üzerinden CAVE INTERIOR'a gelin ve BRINK ile karşılaşın. Karakter olarak çok farklı bir kişiliğe bürünen BRINK'e MAGGIE'ye olanları anlatıyor ve ondan yardım istiyorsunuz. Hiçbir şekilde bunu kabul etmeyen BRINK'i ikna etmek için dışarıya çıkın ve el fenerini tavandaki yarasayı andıran yaratıklara tutun. Komik demonun ardından seri hareketlerle içeri girip yerdeki kristalleri alın. Biraz sonra BRINK yanınıza geliyor ve yaptıklarımızdan dolayı sizi ağır bir dille suçluyor. Konuşma sırasında akla yatkın bir anlaşma yapıyor ve kısa bir süreliğine de olsa BRINK'in yardım etmesini sağlıyorsunuz. Dışarıya çıkıp ışın köprüsünden geçin ve MAP SPIRE'a gelin. MAP ROOM'dan yürüyerek PIT'e ulaşın. CHAMBER'dan geçerek ekranın en solundaki NEST'e girin. İçeri girince harika grafik ve animasyonlar eşliğinde MAGGIE'nin örümceği andıran dev bir yaratık tarafından yakalandığını görüyorsunuz. Sağa doğru gittiğinizde ileride bir kapı olduğunu görüyor fakat yaratığın üzerinize gelmesini engelleyemiyorsunuz. BRINK'in yanına dönüp konuşmaya başlayın. Sözü yaratığa getirip ondan hayvanın dikkatini başka yere çekmesini isteyin. Hayvan sola gidince sağdaki kapıdan dışarı çıkın ve ilerideki FALL SOURCE'a gidin. Tepede büyük bir kaya ve hızla akan su ile karşılaşıyorsunuz. ROCK'ı itip suyun yönünü değiştirdikten sonra aşağıya inerek yaratığın olduğu ekrana geri dönün. MAGGIE ile konuşup konu-

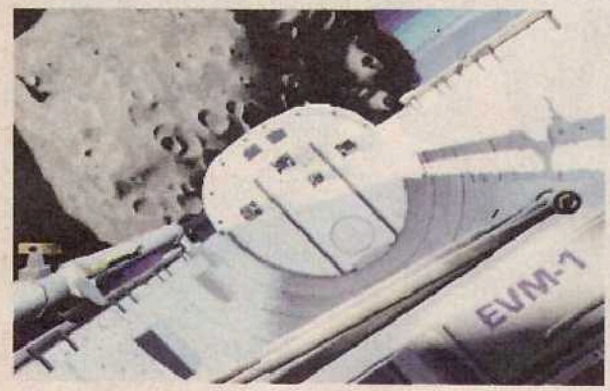


yu yukarıda gördüğünüz GRATE'e getirin ve kolu çekmesini isteyin. Daha sonra da BRINK ile aynı konuda konuşarak mükemmel demoyu izleyin. Yaratıktan kurtulduktan sonra ekipte BOSTON ile BRINK arasında ufak bir tartışma çıkıyor ve BRINK nazikçe(!) kristalleri alıyor.

Dışarı çıkıp LEDGE'e tıklayın ve sol üstteki OPENING'den girin. STRANGE FIELD'a tıklayıp MAGGIE'nin fikrini alın. Hemen ardından da TABLET'ı MAGGIE'ye verin. Yaratıkların kullandığı lisan üzerine çalışmalarını tamamlayan MAGGIE kısa bir incelemeden sonra sorunu çözüyor ve suyun üzerinde bir ada beliriyor. ISLAND'a giderek OPENING'e tıklayın. İçeri girip sağdaki PLATE'i aldıktan sonra ekranı terk edip CAVERN'a döndüğünüzde bir sarsıntı oluyor ve BRINK sizinle temasa geçerek yardıma ihtiyacı olduğunu söylüyor. Mağaradan çıkıp PLANETARIUM SPIRE'a gidin. Köprüden sağa giderek BRINK'in kazaya uğradığı CREVICE'e gelin. İçeri girdiğinizde durumun sanılanın aksine daha vahim olduğunu görüyor ve BRINK'i kurtarmak için JAW BONE'u kullanarak arkadaşınızın elini kesmek zorunda kalıyorsunuz. Oldukça etkileyici ses ve animasyonlardan sonra BRINK ile yeni bir anlaşma yapıyorsunuz. Grup olarak ana koridordaki ALCOVE'un yanına gelince bulduğunuz METAL PLATE'leri teker teker ortadaki şekle yerleştirip olanları izleyin. Bu arada beklentileri gerçekleşmeyen BRINK, yanınızdan ayrılıyor ve içeri giriyorsunuz. TRAM'i çağırıp binin ve diğer adaya gidin. Kapıdan içeri girip alttaki CONSOLE'e tıklayın. Ekrana gelen cihazda üç tane boş bölme olduğu görülüyor. TRAM'e binerek NEXUS'a geri dönün ve ana koridora çıkınca MUSEUM TRAM'e girin. Buradan TRAM'e binip diğer adaya gelin. BROKEN DOOR'dan geçerek alabildiğiniz kadar LIFE CRYSTAL alın. Dışarıya çıkıp en tepedeki ışın köprüsü üzerinden TOMB SPIRE'a gelin. TOMB'a girip CRYPT'e çıkın ve alt kata inip piramidin yanına gelin. ENGRAVED ROD'u panelde bir kez daha kullanarak piramidi ortadan kaldırın. Kristalleri kullanıp yaratığı yeniden canlandırın. Konuşmaya başlayın. Bu sırada MAGGIE'yi devreye sokuyor ve konuşmayı onun sürdürmesini istiyorsunuz. Yaratıkla şu ana kadar çıkan tüm konu başlıklarına dair bir konuşma yapıyor ve bu esnada yaratık ırkından bazı kişilerin sonsuz yaşam için bu kristalleri kullandığını ve başka bir boyuta giden bu talihsiz canlıları geri getirmenin imkansız olduğunu öğreniyorsunuz. Konuşma sürerken konu EYE'a geliyor ve siz de yeni çıkan seçeneği seçip işin aslını öğreniyorsunuz. Son bir umut olarak size CREATOR'S ENGRAVING'i veren yaratıkla olan konuşmanızın bitiminde bu objeyi alıp ışın köprüsü üzerinden MAP SPIRE'a gelin. MAP ROOM'a girip ortadaki panele CREATOR'S ENGRAVING'deki diziyi girin. Bu işlem sonucunda saklı olan EYE'ın yerini hologramda temsili olarak görme şansını elde ediyorsunuz. NEST'e giderek kapıdan geçin ve BEACH'e ulaşıp EYE PART'ı alın. CATHEDRAL SPIRE'a gidip BRINK ile karşılaşın. Sizden tüm kristalleri yaptığı alet için isteyen BRINK ile fazla tartışmıyor kristalleri ona veriyorsunuz.

CONSOLE'a tıklayıp baktığınızda EYE PART için bir bölme olduğunu görüyor bu arada yandaki bölmelere de iki adet kristalin yerleşeceğini anlıyorsunuz. Yukarı çıkan yolu takip ederek tepeye gelin ve sola giderek ışın köprüsünün yanına gelin. Lensin üzerine bir kuşun yuva yaptığını görüyorsunuz. Kuş yuvasını makul bir şekilde yol üzerinden çektikten sonra köprüyü çalıştırın. MUSEUM SPIRE'A giderek kristal odasına geldiğinizde tüm kristallerin BRINK tarafından çalındığını görüyorsunuz. Bunun üzerine TOMB SPIRE'a giderek BRINK'in olduğu ekrana gelip konuşmaya başlayın. Çalışmalarının sonuçlandığını, sadece bir parçanın noksan olduğunu belirten BRINK'le yaptığınız konuşma esnasında sözü EYE'a getiriyor ve zor da olsa onu bir kez daha ikna etmeyi başarıyorsunuz. EYE PART'ı makinadaki SLOT'a yerleştirip kristal üre-

timini başlatın. Nitekim işler beklenildiği gibi gitmiyor ve makina sadece ıkı kristal üretiyor. EYE PART'ı alın. Anlaşma icabı yarı yarıya sözleştiğiniz icin kristalleri almanızla beraber



BRINK'in sabrı taşıyor ve kıyasıya bir kavgaya tutuşuyorsunuz. Tansiyonun oldukça yükseldiği bu anda BRINK'in hırsı yüzünden uçurumdan aşagı uçarak can vermesini izledikten sonra ışın köprüsünden geçip CATHEDRAL SPIRE'a gelin. LAB'a inerek en alttaki CONSOLE'ün yanına gelip cihaza tıklayın. EYE PART'ı ve kristalleri yerleştirip MAGGIE'nin yanına gelerek konuşmaya başlayın. ALIEN DEVICE'ı seçtiğinizde MAGGIE'den bunun çok tehlikeli olduğunu ve tersi bir sonuçla karşılaşabileceğinizi öğreniyorsunuz. MAGGIE ayrıca cihazı çalıştırdıktan sonra işler yolunda gitmez de hayatını kaybederse kesinlikle hayat verici kristallerle yaşama döndürülmemek konusunda sizden söz istiyor ve siz de bunu kabul ediyorsunuz. Oyunun kaderinin belirlendiği bu ekranda MAGGIE tüm aletleri sırasıyla çalıştırırken sonuncuda bir terslik oluyor ve korkulan son ne yazık ki gerçekleşiyor.

Bu ekranda vicdanınızla başbaşa kalıyor ve aldığınız kararla ışın köprüsünün yanına geliyorsunuz. Kurtulduğunuzu düşünüp iki dostunuzu kaybetmenin verdiği üzüntüyle köprüden geçerken beklenmedik bir olay daha cereyan ediyor ve korkunç bir yaratık üzerinize gelmeye başlıyor. Yaratık ışın köprüsünün üzerinde olduğu için son bir oyun daha oynuyor ve köprüyü kapatıyorsunuz. Demonun ardından köprüyü yaniden çalıştırarak karşıya geçiyor ve içeri girerek PORTAL'a tıklamanızla uzun ve de pek çok sürprüzle dolu olan kapanış demosunu izlerken gerçek bir LUCAS FILM şaheseri olan THE DIG'i burada bitiriyorsunuz. Son olarak oyun esnasında yardımını esirgemeyen değerli arkadaşım MEHMET ALİ ARSLAN'a taşekkürlerimi iletiyorum.

Prodüksiyon: LUCAS FILM
Türü: Icon Adventure
Format: IBM CD-ROM
Platform: DOS, W3.1 , W95
Min. Hafıza: 8 MB
Min. İşlemci: 486
Min. Hız: 33 Mhz
Min. Grafik: VGA (320X200)
Ses: Opsiyonel
Kontrol: Mouse
CD Adedi: 1 CD

DİKKAT

ARADIĞINIZ ÖZELLİKLERDE BİR BİLGİSAYARA EN UYGUN FİYATLARLA SAHİP OLMAK İSTİYORSUNUZ.
AMA... AYNI ZAMANDA, SERVİS - BİLGİ AKTARIMI YAPABİLECEK ve PROBLEMLERİNİZİ ÇÖZEBİLECEK BİR YER DE ARIYORSANIZ
İŞTE ARADIĞINIZ YER

UFO BİLGİSAYAR

486 DX 2.66
0.28 14" L.R. Mon.
850 MB HD
4 MB RAM
755$+KDV

486 DX 100
0.28 14" L.R. Mon.
850 MB HD.
4 MB RAM
795 $+KDV

PENTIUM 75
0.28 14"L.R. Mon
850 MB HD.
8 MB RAM
995$+KDV

PENTIUM 100
0.28 14" L.R. Mon.
1 G.B. HD
8MB RAM
1095$+KD

MULTIMEDIA KIT
4xCD Rom+16 Bit ses kartı+2stereo hoparlör → 160$+KDV

AKKURT SOK. NO: 15/B SUADIYE - İSTANBUL
TEL: 372 33 03 - FAKS: 345 42 33

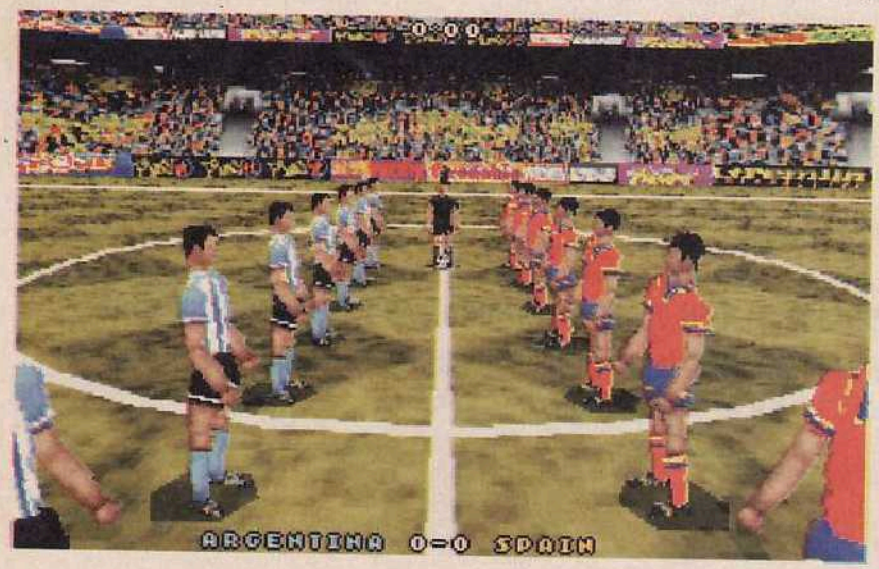
AKBANK SUADİYE ŞB.
BAHAR BAHTİYAR
Hesap. No: 4605/2

ACTUA SOCCER

Barış BAYIKSEL

Joysticklerle maç yapmaya Commodore'da Microprose Soccer'la başladık. Amiga'da Kick Off ve Sensible Soccer oynayıp maçlara devam ettik. PC'ye terfi edince Fifa International Soccer'la karşılaştık ve ekranlardaki müeadelemizi sürdürdük. Ama artık Actua Soccer var. Bundan sonra herkes Actua Soccer oynayacak.

Evet doğru herkes Actua Soccer oynayacak. Niçin diye sorabilirsiniz.



Niçin Fifa'yı Sensible'ı bir kenara bırakıp Actua Soccer oynayalım? Çünkü Actua Soccer şimdiye kadar PC'de çıkmış olan en mükemmel iki futbol oyunundan biri. Diğeri de elbette Fifa 96. (Bkz. PC Oyun 25.sayı)

ARTILAR

Actua Soccer baştan sona artı. Bir kere oyunun en büyük artısı konusu. Futbol; Kitleleri peşinden sürükleyen spor. (Ne laf ama.) Eskisi gibi maçları tek açıdan yani ya üstten ya da yandan yapmak zorunda değilsiniz. Oyunda tam sekiz tane, evet tamı tamına sekiz tane farklı açı mevcut. Ayrıca maç içinde kamerayı istediğiniz yöne hareket ettirerek değişik açılar yakalayabilirsiniz. Grafikler elbette ki artı. Atmosfer mükemmel. Ve sizi en çok sevindirecek artılardan biri, Actua Soccer'ı iki kişi, klavyeden oynayabilirsiniz.

EKSİLER

Eksilerden biri, sadece milli takımları seçebilmeniz. Ne yazık ki Galatasaray'ı seçip destanlar yazamayacaksınız. Oyunun bir diğer eksisi de milli takımların arasında Türkiye'nin olmayışı.

KONU

Oyunun konusu rakiplerimizi çalımlayıp meşin yuvarlağı ağlara göndermek.

YEŞİL SAHALAR

Okuldan veya işten döndünüz, yorgunsunuz, oturuyorsunuz bilgisayarın başına, stres atmalısınız. Yeni aldığınız oyunu yüklüyorsunuz veee işte karşınızda Actua Soccer. Sizi tekrar yeşil sahalara döndürecek olan oyun. Sadece birkaç tuşa basarak veya joystickinizi yönlendirerek top koşturacak, çalım atacak, pas verecek, röveşatalar vuracak ve rakip takıma çimleri yedireceksiniz. Sıkı durun hazırsanız başlıyoruz.

Oyunu ilk açtığınızda karşınıza mükemmel bir demo çıkacak. Top saydıran futbolcunun yanında birkaç menü var. İlk kutu içindeki seçenekler Practice, Friendly, League ve Cup. Bunların anlamlarını elbette biliyorsunuz. Bazı futbol oyunlarında olmayan Practice seçeneğiyle oyuna alışmak için sadece karşı takımın kalecisine karşı alıştırma yaparsınız. League seçeniyle milli takımlar arasında lig düzenlersiniz. Cup, seçeneğiyle kupa yapar, Friendly'ley arkadaşlık maçı oynarsınız.

Players: Oyunu kaç kişinin oynayacağını ayarlarsınız.(1-4.)

Simulation: Buraya tıkladığınızda oyun arcade olarak değişir. Arada pek fark yok.

Environment: Oyunla ilgili bazı ayarları yapıyoruz. Eğer bilgisayarınız düşük bir konfigürasyona sahipse burada oldukça fedakarlık yapmalısınız. Camera seçeneği ile kamera şeklini değiştirebilirsiniz. Bu değişikliği maç sırasında da yapabilirsiniz. Ayrıca saha, adam ve tribünlerin detayını da buradan ayarlayabilirsiniz.

Customise: Burayı seçtikten sonra futbolcuların ve teknik direktörün adını değiştirebilirsiniz.

Match Setup: Off-Sides, Subsititution, Bookings, Freekicks, Game Length ve Windspeed buradaki seçe-

nekierdir.

Off-Sides: On yaparsanız oyunda ofsaytlar da olur. Off da ise ofsayt olmaz.

Subsititution: On yaptığınızda oyuncu değişikliği açık olur. Off'u söylemeye gerek yok.

Bookings: Sert bir hareket yaptığınızda hakem ne yapacak? Elbette ki sizi yanına çağırıp kartını gösterecek. Ama bu seçeneği Off yaparsanız göstermeyecek.

Freekicks: Serbest vuruşları buradan açıp kapayacaksınız.

Game Length: Maçın uzunluğunu buradan ayarlayacaksınız. İster 5 dakikakalık maç yaparsınız, ister gerçek bir maç süresince takımınızı yönetirsiniz.

Windspeed: Rüzgarın olup olmamasını buradan ayarlayacaksınız. Çektiğiniz şutların dümdüz gitmesini istiyorsanız bunu Off yapın. Merak etmeyin oyun içinde şut çektikten sonra tuşlar veya joystick sayesinde topa falso verdirebilirsiniz.

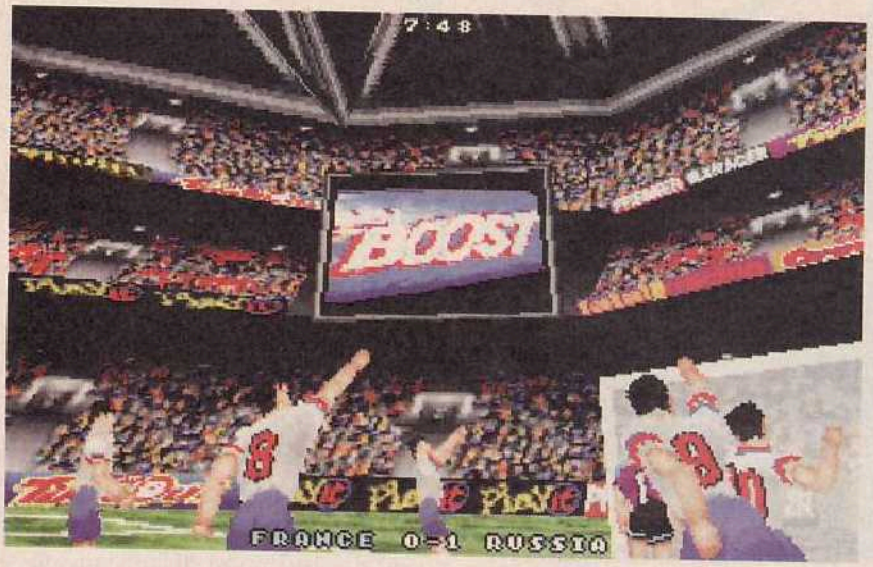
Ayrıca oyunda her ülkeden ayrı özellikte hakemler mevcut. Bu hakemler Vision (görüş) ve Diciplin(disiplin) özelliklerine sahip. Eğer bu menüdeki hakem formasına tıklamazsanız hakem bilgisayar tarafından rastgele seçilir. Bu formaya tıklayarak ise istediğiniz hakemi seçebilirsiniz.

Controls: Buraya tıkladıktan sonra oyunu oynayacağınız tuşları ayarlayacaksınız.

Save or Load: Oynadığınız oyunu kaydetmek ve daha sonra maçlarınıza devam etmek için burayı kullanacaksınız.

Start: İşte Actua Soccer'ın stadyumlarında top koşturmaya hazırız. Oynayacağınız takımı da buradan se-

BİLGİSAYAR PAZARI DERGİSİ
MAYIS SAYISI EKİNDE
OKUYUCULARINA
INTERNET BAŞVURU
ve
KULLANIM KİTABI
VERİYOR
DERGİNİZİ BAYİNİZDEN AYIRTIN



çin ve maçlara başlayın.

MAÇ MAÇ MAÇ

Oyuncularınız sahaya çıktı hakem düdüğünü çaldı ve maç başladı. Bu arada siz grafiklere hayran hayran bakmakla meşgul olduğunuz için ilk golü yediniz. Hadi gösterin gücünüzü, paslaşın, ani ataklarla rakip kaleyi yoklayın. Hadi ne duruyorsunuz oynasanıza. Yaa işte böyle arakadaşlar o kadar kolay değil bu oyun. İlk maçlarda 5-6 fark yediğiniz zaman fazla üzülmeyin düzeleceksiniz.

Kafa atmak, röveşata vurmak istiyorsunuz. Tamam. Top sizdeyken takım arkadaşınıza havadan pas verin. Top oyuncuya gelmeden altında bir

yıldız çıkacaktır. Top gelirken ileri ve geri tuşlarıyla birlikte şuta basarak bunu gerçekleştirebilirsiniz. Doğru siz sahaya pek Practice yapmadan çıkmışsınız. En iyisi daha fazla fark yemeden Esc'e basıp maçı noktalayın. Practice oyuna alışmak için oldukça güzel bir yer. 7-8 Practice maçı sonrası hazır olacaksınız. Bir de oyuncu değiştirmek var tabii. Oyun sırasında F1'e basın. Gelen menüden substitute'yi seçin. Taç veya köşe atışından önce karşınıza bir menü daha gelecektir. Buradan Off'a tıklayıp çıkartacağınız adamı, On'a tıklayıp'ta oyuna sokacağınız adamı seçin. İşte bunu da bitirdik. Artık kimse tutamaz sizi.

90.DAKİKA

İşte böyle. Futboldan hoşlanıyor, bilgisayarınızda gerçeğe yakın maçlar yapmak istiyorsanız elinizdeki en iyi iki seçenekten biri Actua Soccer. Grafikler umduğunuzdan çok daha güzel. CD-Rom'u olan arkadaşlar bu oyunu sakın kaçırmayın, futbolseverler hadi durmayın, koşun alın bu oyunu. Yükleyin, oynayın. İçinizdeki HAKAN ŞÜKÜR ruhunu dışarı çıkartın.

Yapımcı Firma: Gremlin
Yapım Yılı: 1995
Türü: Futbol
Minimum Ram: 4
Minimum İşlemci: 486
Ekran Kartı: VGA
Ses: Yok
Kontrol: Keyboard-Joystick
HD Alanı: 26 MB
Disk Sayısı: 8
Önerilen: 8MB Ram, SVGA
Grafik: 95
Oynanabilirlik: 92
Konu: 95
Atmosfer: 95
Genel: 94

Çekdar V. AHMETOĞLU

Karanlıklar içerisindeki kötü güçleri etkisi altında tutan şeytan, günün birinde bütün bu güçlerini birleştirip dünyayı egemenliği altına almak istemişti. Ona karşı koyacak yaratık sayısı çok azdı. Ancak bir gezegende de herkesin doğrudan teslim olması beklenemezdi. İşte bu nedenle başlamıştı savaş. Savaş sırasında bir dolu kahramanlar gelip geçmiş ve gezegende ona karşı koyacak canlı sayısı çok azalmıştı. Bununla birlikte güç dengesi de bozulmuştu. Şeytan ve güçleri artık savaşı kazanmaya başlamıştı. Onların savaşı kazanmasını engellemek için birçok çare denenmişti. Ancak bunların hepsi başarısızlıkla sonuçlanmıştı. Onu yok etmek olanaksızdı, ancak dünyadan kovmanın bir yolu vardı. Bu yolda, onun dünyada varlığını sürdürmesine yardımcı olan ve BLACKWIZ kalesinde yaşayan SATOS'u öldürmekti.

İşte burada onu dünyadan kovmak ve dünyaya o eski barış ve mutluluk dolu yaşantısını geri getirmek amacıyla sizler bu dünyaya ben HESOS tarafından getirildiniz...

Bu sözlerin ardından HESOS ölmüştü. Artık tek başımaydım. Ancak yanımda seçebileceğim birçok adam vardı. Ya savaşacak ve dünyayı kurtaracak ya da bir korkak gibi kaçacak ve onu kendi kaderine bırakacaktım...

İşte oyunuz bu iç gıdıklayıcı sözlerle başlıyor. Biz ya kahramanca savaşıp, dünyayı kurtaracak ya da bir korkak gibi kaçacaktık. Biz elbette ki karamanca savaşmayı seçtik.

Bir savaş olurda biz kaçar mıyız? Hemen içine daldık, haydiiii FRP'yeeeeee.

Oyunun demosunu geçtikten sonra karşımıza dört seçenekten oluşan bir menü ve bunların arkasında gitmemiz gereken kalenin resmi çıkıyor. Burada bulunan seçenekler:

CREDITS: Buradan oyunu yapanların ve test edenlerin adlarını öğrenebilirsiniz.

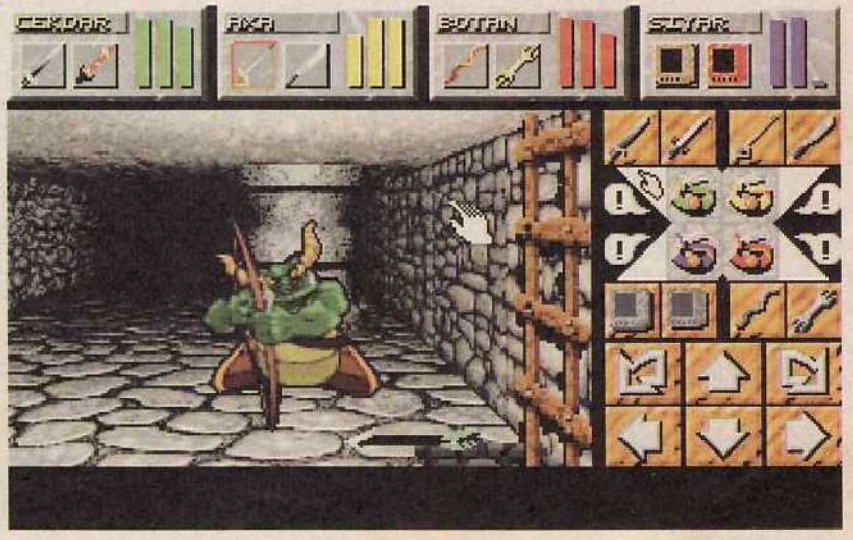
RESTORE: Daha önce oynayıp kaydettiğiniz oyununuzu yeniden yüklemek.

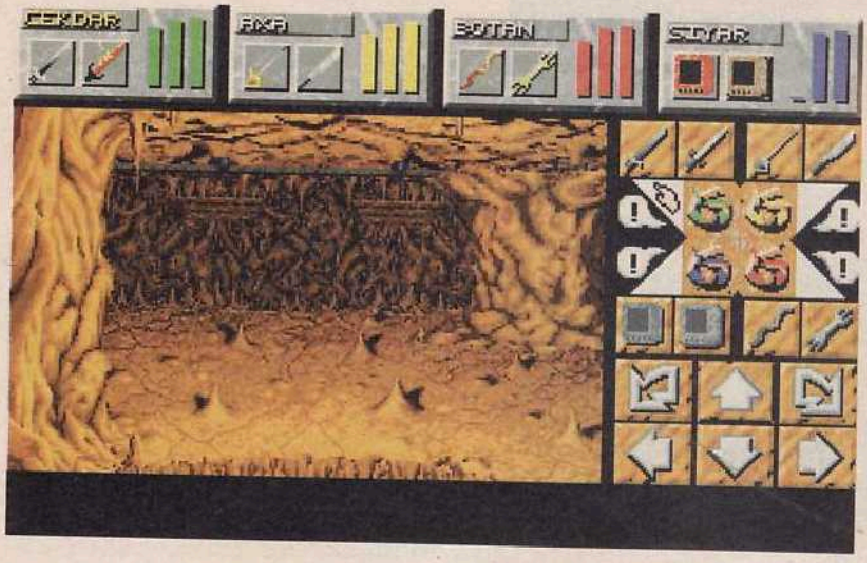
QUIT: Oyundan çıkarak DOS ortamına geri dönmek.

NEW: İşte oyun başlıyor. (Çocuklardan uzak tutun. Ne alakası varsa.)

Oyuna New ile başladığımızda kendimizi bir mağaranın içerisinde buluyoruz. Mağarada bizden başka kimse bulunmuyor. Ancak belirli yerlerdeki bazı garip aletlerin içerisine belirli karakterler yerleştirilmiş. İşte burada bu karakterlerden üç tanesini seçiyor ve mağaradan çıkıp oyuna başlıyoruz.

İlk olarak size oyunun oynanış ekranından bahsetmek istiyorum. Oyunda üst tarafta dört tane karakter var. Bu karakterlerin resimleri ve bu resimlerin yanında üç adet renkli çubuk var. Bu renkli çubuklardan ilki HEALTH (Enerji), ikincisi STAMINA (Dayanıklılık), sonuncusu ise MANA (Büyü gücü)'yı temsil ediyor. Resimler ise karakterlerin suratını belirtiyor. Bu resimlerin üzerine mouse'ınızın sol tuşuyla basınca o karakterin içerisine girmiş oluyorsunuz. Burada üst-sol tarafta duran gözle herhangi bir nesnenin ne olduğunu veya ağırlığının ne kadar olduğunu anlayabilirsiniz. Ayrıca bu göze, yine mouse'ınızın sol tuşuyla basılı tutarsanız karakterinizin özelliklerini öğrenebilirsiniz. Bunun dışında, sağ-üstte bulunan 19 boşluk alabileceğiniz nesne sayısını belirtiyor. Bu karelerin altındaki FOOD (Yemek).





WATER (Su), POISON (Zehir)'dan oluşan üç adet çubuk bulunuyor. Bu çubuklardan Food ve Water'ın azalması sizin hızınızı etkiler. Ayrıca bazı yaratıklar sizi zehirler. İşte bu durumda burada kırmızı renkli bir çubuk oluşur. Bunu yok edemezseniz belirli bir zaman sonra ölürsünüz. Poison'ı yok etmenin tek yolu iyileştirme şurubu içmektir (Şurup büyüyle yapılıyor. İleride büyüleri size vereceğim.) Şimdi karakterin içinden çıkın (Karakterin içinden çıkmak için mouse'ınızın sağ tuşuna basmanız gerekli.) Burada ekranın sol-alt tarafında yön tuşları bulunuyor.

YÖN TUŞLARI

İleri: 5
Sola dönme: 4
Sağa dönme: 6
Sol: 1
Sağ: 3
Geri: 2

Bu yönlerin üstünde dört karakterin küçük kuş bakışı görüntüleri bulunuyor. Burada her karakterin üstünde iki el, yanında ise bir konuşma baloncuğu içinde ünlem işareti bulunuyor. Buradaki eller karakterin elinde tuttuğu silahları veya büyülü eşyaları kullanmanızı sağlıyor. (Bunların üzerine bastığınızda altta iki veya üç seçenek daha çıkıyor. Bunlardan birini seçince ise silahsa vuruyor, büyülü bir madde ise büyü atıyor.) Bu ellerin yanındaki ünlem ise büyü yapmanızı sağlıyor. İşte burası oyunun en ilginç yanı. Ben bir FRP manyağıyım ve şimdiye kadar bir çok FRP oynadım. Bu oynadığım FRP'lerin hepsinde büyülerin bir ismi vardı. İşte şoka hazır olun bu oyunda büyü ismi yooooook. Sadece büyülerin şekilleri var. Şimdi bu oyunda büyüleri nasıl öğreniriz diyorsunuz ama inanın oyundaki tüm büyüleri öğrenmek bence imkansız. Ancak belli başlı büyüleri ben öğrendim. (Yerlerde bulduğum bazı büyülü maddelerin üzerlerinde bazı büyülerin şekilleri var. Bunları bir yere yazdım ve öğrendim.) İşte size bazı büyüler:

BÜYÜLER

İnanın size büyülerin isimleri olmadan sadece şekilleriyle anlatmak çok zor. Ancak eminim ki oyunu biraz oynadıktan sonra nasıl olduğunu anlayacaksınız. Ayrıca bunlar sizin çok işinize yarayacak.

Büyü yaparken ilk olarak derece seçiyoruz (1.İşlem). Bulunan dereceler 0, 1, 2, 3, 4, 5. Burada bir derece seçtikten sonra karşımıza yeni bazı şekiller çıkıyor. Bunlara 2. işlem şekilleri diyeceğiz. Bunlardan birini seçtikten sonra yine karşımıza 6 şekil çıkacak bunlara da 3. işlem şekilleri diyeceğiz. Buradan da bir şekil seçtikten sonra karşımıza yine 6 şekil çıkacak bunlara da 4. işlem yani son işlem şekilleri diyeceğiz.

2.İŞLEM ŞEKİLLERİ:

1-Kahverengi Kare nesne
2-Su damlası
3-Hortum
4-Ateş
5-Siyah Madde
6-Yeşil Madde

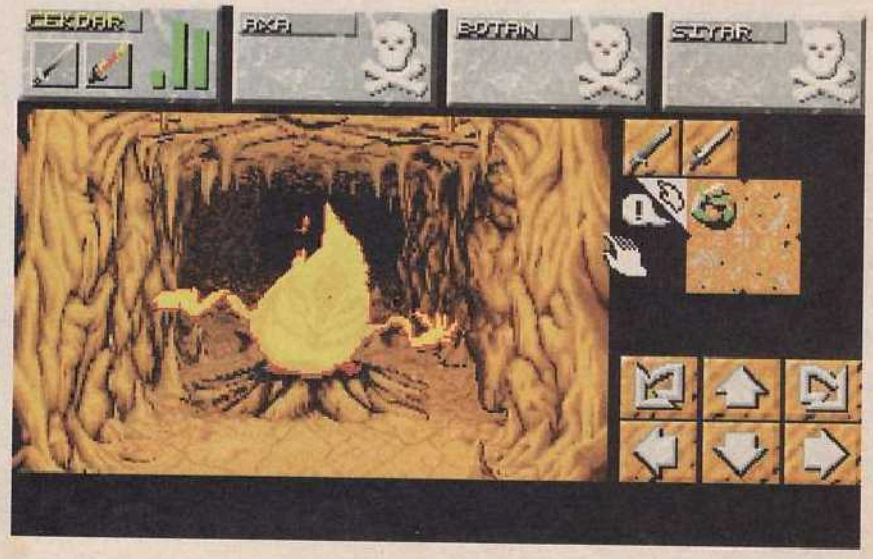
3. İŞLEM ŞEKİLLERİ:

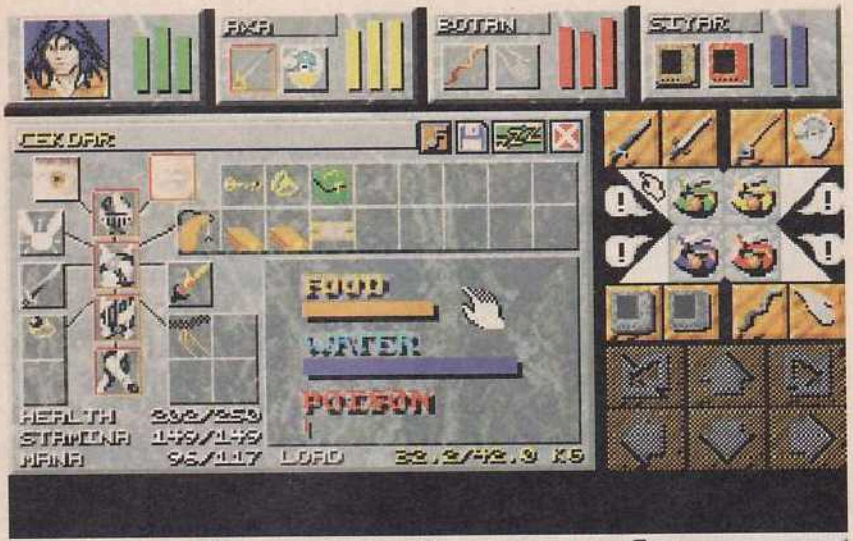
1-Örümcek
2-Yeşil canavar
3-Ateş
4-Mavi kurtçuk
5-Sıkışan eller
6-Çakışan kılıçlar

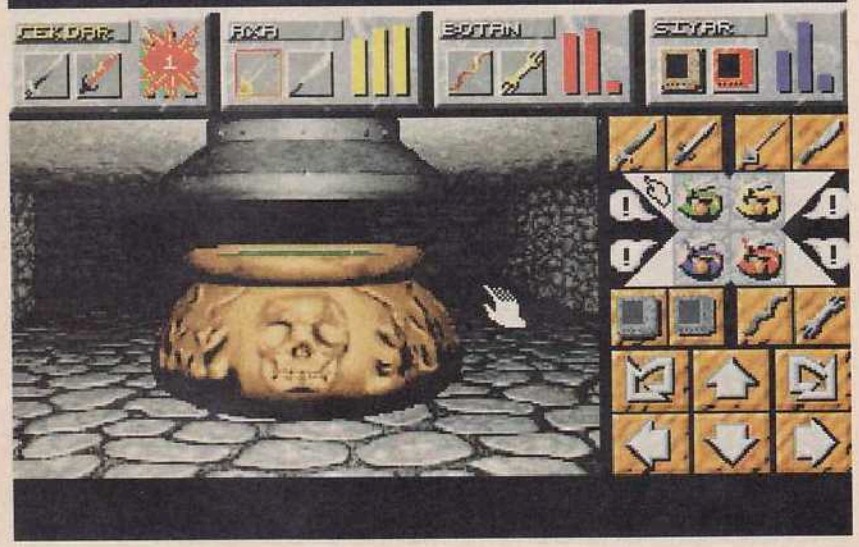
4. İŞLEM ŞEKİLLERİ

1-Kılıç
2-Elmas alan el
3-Büyülü sopa
4-Haç
5-Güneş
6-Ay

İşte bu işlemler sonunda büyüleri yapacağız. Burada istediğiniz büyü-







nün işaretlerini yaptıktan sonra altta ENTER tuşu işlevi gören button'a basın ve büyüyü atın. Eğer mavi bir haç çıkarsa büyüyü atmış sayılırsınız. Sarı kırık bir haç çıkarsa büyüyü atmaya seviyeniz yetmemiştir. Soru işareti çıkarsa da böyle bir büyü yok anlamına gelir. Şimdi sizin kullanacağınız büyüler:

BÜYÜ ADI: Hız artırma (Speed)

İŞLEVİ: Hızınız artar
1.İŞLEM: Min 0. Derece
2.İŞLEM: Hortum
3.İŞLEM: Mavi kurtçuk
4.İŞLEM: Elmas alan el

BÜYÜ ADI: Buztopu (Iceball)

İŞLEVİ: Rakibi dondurmak.
1.İŞLEM: Minimum 4.derece olmalı.
2.İŞLEM: Siyah nesne.
3.İŞLEM: Yeşil canavar.

Büyü Giriş (ENTER) tuşu (Bu büyüde de olduğu gibi bazı büyüler 2 veya 3 işlemli de olabilir.)

BÜYÜ ADI: Ateştopu (Fireball)

İŞLEVİ: Karşıdaki rakibe ateştopu atarak onu zarara uğratmak.
1.İŞLEM: Min 0.derece
2.İŞLEM: Ateş
3.İŞLEM: Mavi kurt

BÜYÜ ADI: Yıldırım (Lighting)

İŞLEVİ: Rakibi zarara uğratmak.
1.İŞLEM: Min 0.derece
2.İŞLEM: Hortum
3.İŞLEM: Ateş
4.İŞLEM: Güneş

BÜYÜ ADI: Görünmezlik

İŞLEVİ: Aslında karakterleri görünmez yapar. Ancak rakipler vurabilir.
1.İŞLEM: Min 0.derece.
2.İŞLEM: Hortum.
3.İŞLEM: Yeşil canavar.
4.İŞLEM: Ay.

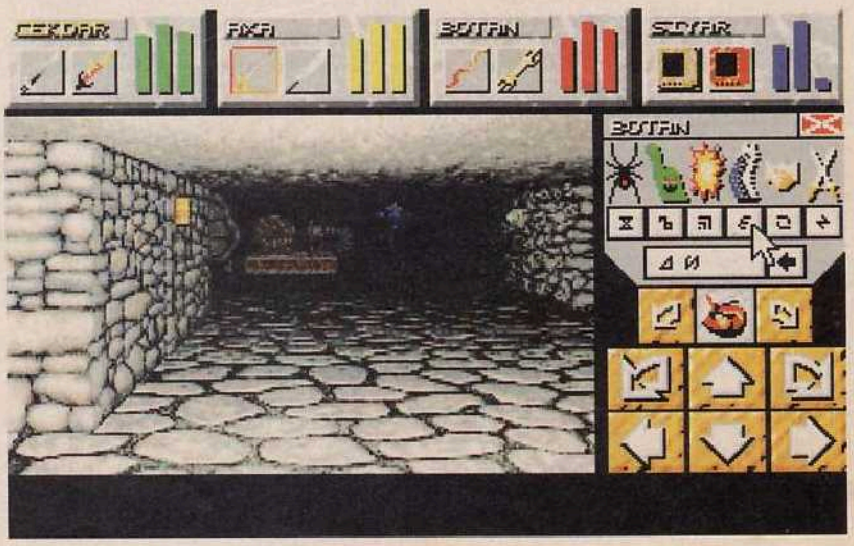
BÜYÜ ADI: Aydınlanma (Light)

İŞLEVİ: Etrafı aydınlatır.
1.İŞLEM: Mın 0.derece.
2.İŞLEM: Ateş.

BÜYÜ ADI: Panzehir (Poisonal)

İŞLEVİ: Zehir Geçirme
1.İŞLEM: Min 0.derece
2.İŞLEM: Su damlası
3.İŞLEM: Sıkışan el
GEREKSİNİM: Boş Flask

BÜYÜ ADI: Adsız



İŞLEVİ: Yaralanmayı geçirme
1.İŞLEM: Min 0.derece
2.İŞLEM: Su damlası
GEREKSİNİM: Boş Flask

BÜYÜ ADI: Adsız

İŞLEVİ: Mana(Büyü gücü)'yı arttırmak .
1.İŞLEM: Min 0.derece
2.İŞLEM: Yeşil nesne
3.İŞLEM: Sıkışan el
4.İŞLEM: Güneş

BÜYÜ ADI: Adsız

İŞLEVİ: Stamina (Dayanıklılık gücü)'yı arttırmak.
1.İŞLEM: Min 0. derece
2.İŞLEM: Kahverengi kare yaratık.
GEREKSİNİM: Boş Flask.

BÜYÜ ADI: Adsız

İŞLEVİ: Kalenin içerisinde bazı yerlerdeki delikleri kapatmak.
1.İŞLEM: Min 0.derece.
2.İŞLEM: Yeşil yaratık.

BÜYÜ ADI: Adsız

İŞLEVİ: Zehirleme.
1.İŞLEM: Min 0.derece.
2.İŞLEM: Siyah madde.
3.İŞLEM: Örümcek.

BÜYÜ ADI: Adsız

İŞLEVİ: Taşıma kapasitesi arttırma.
1.İŞLEM: Min 0.derece.
2.İŞLEM: Ateş.
3.İŞLEM: Sıkışan el.
4.İŞLEM: Kılıç.

BÜYÜ ADI: Gard

İŞLEVİ: Karakterlerin önüne bir gard koyar.
1.İŞLEM: Min 0.derece.
2.İŞLEM: Yeşil Nesne.
3.İŞLEM: Sıkışan el.
4.İŞLEM: Elmas alan el.

BÜYÜ ADI: Minion

İŞLEVİ: Size düşman olarak Minionlar gelir. Bu büyüyle gelen minionun aynısından yaratabilirsiniz.

1.İŞLEM: Min 0.derece.
2.İŞLEM: Yeşil yaratık.
3.İŞLEM: Yeşil Canavar.
4.İŞLEM: Kılıç.

Oyunda bu büyülerin dışında daha birçok büyü var ancak bunlar temel ve size en çok gerekli olanları.

İşte büyüleri de bitirdik. Şimdi size oyundaki karakterleri tanıtalım ve bunlardan en iyi üç tanesini seçelim. Karaterlerin büyü güçlerinin altında olan ve Novice veya Apprentice vb. gibi belirtilen terimler o mesleğin derecesini belirtir. 5. Dereceden Master en iyi demektir. Neophyte ise en kötü dereceyi belli eder. Buradaki meslekler se:

Fighter: Dövüşçü
Ninja: Ninja
Wizard: Büyücü
Priest: Rahip

ADI: KOL DEL TAC

HEALTH (Enerji) : 94
STAMINA (Dayanıklılık) : 36
MANA (Büyü): 0
Apprentice Fighter
Novice Ninja
STRENGTH (Kuvvetlilik): 57
DEXTERITY (Beceriklilik): 58
WISDOM (Bilgelik): 35
VITALITY (Dayanma gücü): 49
ANTI-MAGIC: 42
ANTI-FIRE: 38
KİLO: 56 Kg. (Kilosu kadar yükü rahat taşıyabilir .)

ADI: ALIAI NOM

HEALTH: 65
STAMINA: 75
MANA: 12
Neophyte Fighter
Neophyte Ninja
Neophyte Priest
Neophyte Wizard

STRENGTH: 45
DEXTERITY: 45
WISDOM: 48
VITALITY: 42
ANTI-MAGIC: 40
ANTI-FIRE: 40
KİLO: 46 Kg.

ADI: UGGO THE MAD

HEALTH: 88
STAMINA: 65
MANA: 10
Apprentice Fighter
Novice Ninja
Neophyte wizard
STRENGTH: 55
DEXTERITY: 37
WISDOM: 30
VITALITY: 47
ANTI-MAGIC: 52
ANTI-FIRE: 30
KİLO: 54 Kg

ADI: SERI FLAMEHAIR

HEALTH: 43
STAMINA: 72
MANA: 32
Journetman Prist
Neophyte Wizard
STRENGTH: 30
DEXTERITY: 44
WISDOM: 51
VITALITY: 45
ANTI-MAGIC: 42
ANTI-FIRE: 50
KİLO: 34 Kg

ADI : HET FARVIL

HEALTH: 32
STAMINA: 47
MANA: 33
Apprentice Priest
Novice Ninja
STRENGTH: 35
DEXTERITY: 49
WISDOM: 53
VITALITY: 38
ANTI-MAGIC: 47
ANTI-FIRE: 44
KİLO: 38 Kg

ADI: EQUUS

HEALTH: 95
STAMINA: 85
MANA: 2
Apprentice Ninja
Neophyte Fighter
STRENGTH: 58
DEXTERITY: 30
WISDOM: 36
VITALITY: 50
ANTI-MAGIC: 30
ANTI-FIRE: 32
KİLO: 57 Kg

ADI: JARAD NIGHTWIELDER

HEALTH: 62
STAMINA: 85
MANA: 20
Apprentice Wizard
Novice Ninja
STRENGTH: 37
DEXTERITY: 59
WISDOM: 52
VITALITY: 40
ANTI-MAGIC:52
ANTI-FIRE: 33
KİLO: 40 Kg

ADI : ODO ALU KAILO

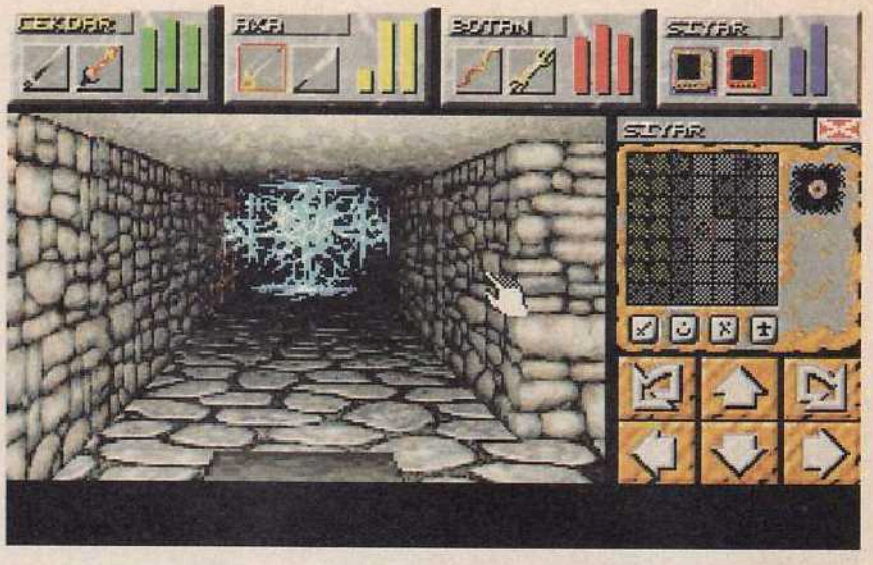
HEALTH: 60
STAMINA: 55
MANA: 24
Apprentice Priest
Novice Fighter
STRENGTH: 55
DEXTERITY: 30
WISDOM: 41
VITALITY: 44
ANTI-MAGIC:35
ANTI-FIRE: 40
KİLO: 54 Kg

ADI: CLETUS

HEALTH: 100
STAMINA: 70
MANA: 5
Apprentice Fighter
Novice Ninja
STRENGTH: 60
DEXTERITY:30
WISDOM:32

VITALITY: 50
ANTI-MAGIC: 40
ANTI-FIRE: 63
KİLO: 58 Kg

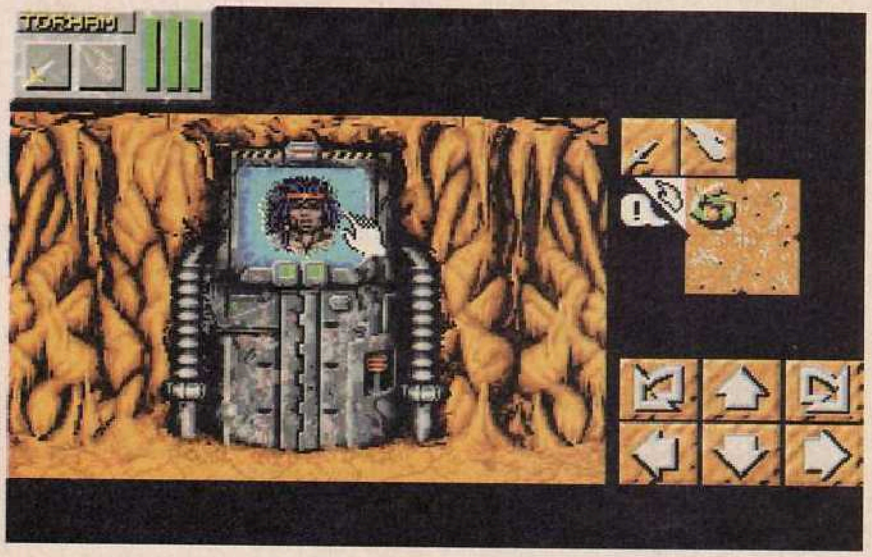
ADI: BONE BLADE CLEAVER
HEALTH: 91
STAMINA: 80
MANA: 3
Journamen Fighter
TRENGTH: 50
DEXTERITY: 58
WISDOM: 39
VITALITY: 49
ANTI-MAGIC: 30
ANTI-FIRE: 63
KİLO: 50



ADI: TRESA VULPES
HEALTH: 47
STAMINA: 67
MANA: 17
Apprentice Ninja
Novice Wizard
STRENGTH: 47
DEXTERITY: 54
WISDOM: 42
VITALITY: 31
ANTI-MAGIC: 35
ANTI-FIRE: 35
KİLO: 48 Kg

ADI: ANDERS LIGHT WIELDER
HEALTH: 28
STAMINA: 47
MANA: 36
Apprentice Wizard
Novice Ninja
STRENGTH: 33
DEXTERITY: 59
WISDOM: 45
VITALITY: 55
ANTI-MAGIC: 55
ANTI-FIRE: 30
KİLO: 37

ADI: SAROS SHADOW FOLLOWER
HEALTH: 72
STAMINA: 50
MANA: 29
Neophyte Priest
Journamen Wizard
STRENGTH: 37
DEXTERITY: 45
WISDOM: 55
VITALITY: 38
ANTI-MAGIC: 45
ANTI-FIRE: 45
KİLO: 40 Kg

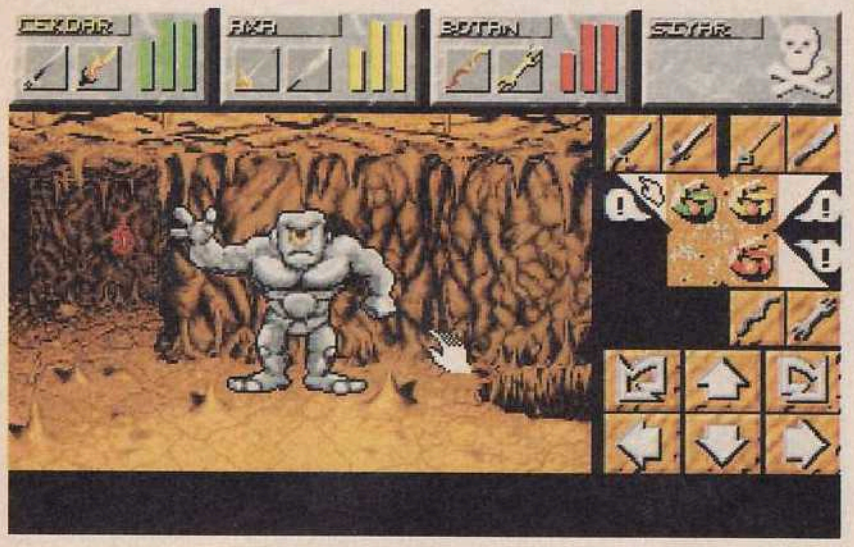


ADI:
HEALTH:
STAMINA:
MANA:
Apprentice Wizard
Novice Fighter
Neophyte Ninja
STRENGTH: 35
DEXTERITY:52
WISDOM:60
VITALITY:33
ANTI-MAGIC: 48
ANTI-FIRE: 33
KİLO: 38 Kg

ADI: CORDAN DAWNKEEPER
HEALTH: 57
STAMINA: 68
MANA: 22
Apprentice Wizard
Novice Fighter
Neophyte Ninja
STRENGTH: 57
DEXTERITY: 40
WISDOM: 42
VITALITY: 40
ANTI-MAGIC: 55
ANTI-FIRE: 59
KİLO: 38 Kg

Eveeet Karakterlerde bitti şimdi size oyunla ilgili bazı tiyolar vereyim.

Bazı tiyolar; Oyunda kesinlikle bir duvarda asılı bir nesne görürseniz onu alın. Ayrıca bazı yerlerde dönen masalar göreceksiniz. Bu masalarda size yardımcı olacak bazı eşyalar olacak fakat bunları siz alamayacaksınız. İşte bunları almak için masanın boş tarafına bir altın para koyun. Oyunda



ilerledikçe bütün adamlarınıza (Dövüşçüleriniz dahil) büyü yaptırın ve onların büyücülük yeteneğini geliştirin. Yemek satan yerlerden mutlaka bol bol yemek alın ayrıca mataralarınızı da mutlaka doldurun. Çünkü oyun ilerledikçe (kalenin içerisinde) yemek bulmak oldukça zorlaşıyor. (Elbette adamlar açlıktan kırılıyor.) Oyunda karşımıza gelen düşmanlarında bir silah atma sınırı var, yani sonsuz silahla veya büyüyle yüklü değiller. Bu bizim işimize çok yarıyor. Çünkü kalede gerçekten güçlü bazı büyücüler karşımıza çıkıyor. Bunları öldürmenin tek yolu büyülerinin kaynağını bulmak (Büyü enerjilerini bir şekilde bir yerden doldururlar. Bu kaynağı bulmalı ve onu yok etmelisiniz.) ve büyüsü biterken ve kaynağa doğru yol alırken önünü kesip pata küte onu dövmektir. Bazı bölümlerde oyun sizden hızlı çalışır ve ilerleyemezsiniz (Mesela bir pite basarsınız hemen kapı açılır ve kapanır.) Bu gibi durumlarda oyunda Hız (Speed) Büyüsünü kullanın. Ayrıca Speed demişken aslında oyunda hiç bir büyünün ismi yok. Ancak birazcık FRP tarihi olanlar büyüleri hemen tanır (Benn beeen!!!)

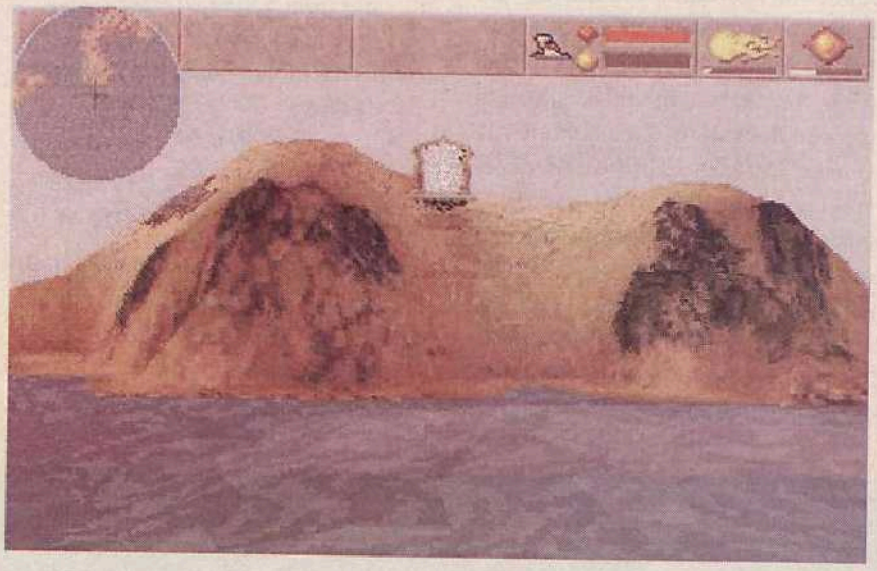
Eğer kendinize ilerde övünülecek bir FRP tarihi yapmak istiyorsanız veya ben tam bir FRP manyağıyım, her FRP'yi oynarım diyorsanız (Benim gibi.) bu oyun tam size göre DUNGEON MASTER II'yi alın ve oynayın. Eveeeeet yine bir son daha, neyse. Bir dahaki yazımda yeniden sizlerle görüşmek ümidiyle FRP'yle ve PC OYUN'la kalın. Mutluluklar...

Yayımcı Firma: Interplay Productions Inc.
Türü: FRP (Fantasy Role Playing)
Yapım Yılı: 1995
Sistem: PC MS DOS 5.00 veya üstü
Minumum Hafıza: 4 MB
Minumum İşlemci: 386 SX
Görüntü: VGA-SVGA
Ses: Min Sound Blaster II ,
CD adedi: 1 CD
Hard disk alanı: 18.232.532 Bytes
Kontrol: Klavye & Mouse
Grafik: 90
Efekt: 85
Müzik: 95
Konu: 90
Zorluk: 100 (Hayatımda gördüğüm en zor FRP'lerden birisi .)
Oynanabilirlik: 90
Genel: 90

PC OYUN DERGİSİ
MAYIS SAYISINDA
OKUYUCULARINA
SHAREWARE - OYUN DİSKETİ HEDİYE EDİYOR.
GELECEK AY BAYİNİZDEN DERGİNİZİ AYIRTMAYI UNUTMAYIN

M. Ali YILDIZ

İşte yine ilginç bir oyunla karşınızdayım. İlginç bir oyun diyorum çünkü MAGIC CARPET pek normal bir oyun sayılamaz. Virtual Reality sınıfına giren bu oyun tipik simülasyon oyunlarının özelliklerini de gösteriyor. Oyunda ayrıca strateji de var fakat bu oyunlarda senaryo aranmıyor. Bu oyunlara aslında yeni nesil oyunları da diyebiliriz. 95 senesinde 10'a yakın bu tip oyun çıktı fakat içlerinde Magic Carpet en farklısı oldu. Senaryo adına hiç bir şey bulunmayan bu oyunlarda hiç bir gerçeklik payı da söz konusu değil. Texture özellikli olan bu oyunlar sadece hızla uçmak, ateş etmek ve ne görürsen vurmak için, yani tam bir virtual reality. Bullfrog firması 95 senesinde gerçekten çok ilginç ve kaliteli birkaç oyun çıkardı.



ARTILAR

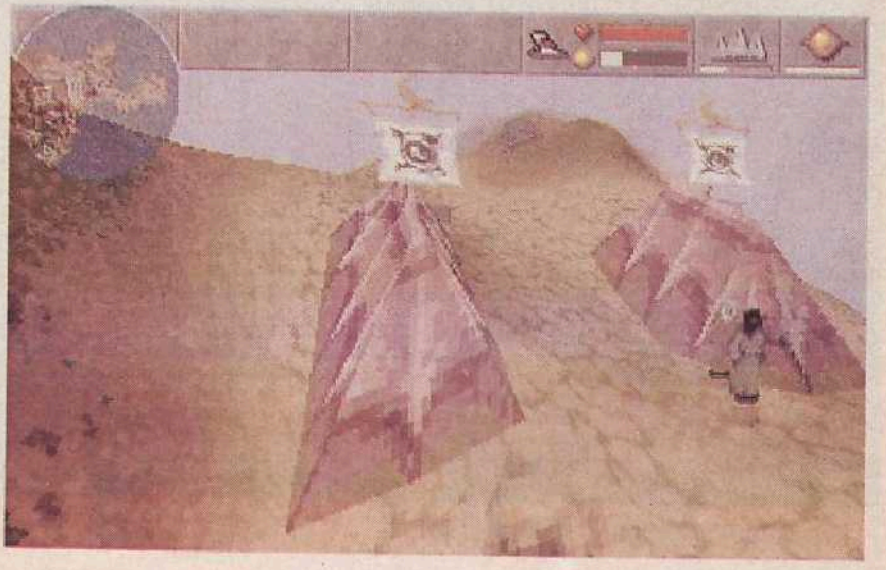
MAGIC CARPET'ın müzikleri tek kelimeyle mükemmel. Efektlerde mükemmel bir oyuna yakışır şekilde hazırlanmış. Grafikler içinse bir şey söylemeye gerek yok. Oyun tamamen texture özellikli ve oldukça hızlı çalışıyor. Oyunu oynarken kendinizi o kadar kaptırıyorsunuz ki Virtual Reality kelimesinin anlamını iyice anlamaya başlıyorsunuz. Gereğinden fazla uzun ve zor olan oyun üç boyutlu gözlükleri de destekliyor. Yerde gezinen insanların, yaratıkların ve deniz dalgalarının hareketleri çok kaliteli ve detaylı.

EKSİLER

Oyuna başlamanız biraz uzun sürüyor. Eğer makinanız da yavaş ise çekilmez bir oyun oluyor. Oyunun kontrolü ise bazen zorluk çıkarıyor. Biraz fazla tepki veren mouse ve klavyeden yapılan ileri geri kontrolleri sizi biraz zorlayabilir. Enter tuşuna basınca gelen menü biraz daha kullanışlı olabilir. Ayrıca bazı grafik hatalarından başka pek bir sorun görünmüyor.

OYUNUN KULLANIMI

Oyun yukarıda bahsettiğim gibi mouse ile oynanıyor. Fakat isterseniz ses kartıyla birlikte bazı kontrol kombinasyonlarını seçebilirsiniz. Örneğin joystick ve klavye birlikte seçilebilir. Oyun sırasında klavye çalışıyorsa ileri geri tuşları ile ilerleyebilir veya geriye doğru gidebilirsiniz. Sağ sol tuşları ise yatay olarak sağa veya sola gitmenizi sağlıyor. Mouse'u öne doğru iterek aşağı kendinize doğru çekerek yukarı doğru ilerliyorsunuz. Sağ, sol ise bildiğiniz gibi. Mouse'u yavaş yavaş ilerletmeniz sizin için iyi olacaktır. Ayrıca F tuşları ile bazı görüntü ayarlarını yapabilirsiniz. Oyunun en ilginç özelliklerinden birisi de ise shadow ve reflections özelliği olması. Bu özellikleri de F tuşları ile ayarlıyorsunuz. Enter tuşu ile de haritayı alabilirsiniz. Yan taraftaki seçenekler ise aldığınız büyülerin listesi. Bunları mouse ile seçiyorsunuz. Fakat mouse'un kullanmak istediğiniz tuşu ile seçin. Örne-



ğin mouse'un 1.tuşu ile ateş topunu ikinci tuşuna da başka bir büyü alabilirsiniz. Oyunda hemen herşey büyü olarak kullanılıyor. Çadırları, binaları, altınları büyü ile alıyorsunuz. Öldürmeniz gereken yaratıkları yine ateş topuna benzer bir büyü ile yok ediyorsunuz. Oyunda göreviniz kale kurup büyütmek ve altın oranınızı istenilen düzeye getirmek. Altın toplamak için düşmanları ve yaratıkları öldürmeniz gerekiyor.

Öldürdüğünüz yaratıklardan büyüklü küçüklü altınlar düşüyor. Bunları yine büyü ile kendize alıyorsunuz. Aldığınız altınların renkleri değişiyor. Eğer kaleyi büyüttüyseniz ortaya çıkan balon ile bu altınlar toplanıyor. Hemen hatırlatayım F3 tuşu ile çok hızlı gidebilirsiniz. 3 adet hız ayarı var ve bu seçeneklerden ikisi sadece hızlı bir şekilde ilerlemek için. Bazı bölümlerde ise aynalar var. Bu aynaların içerisine girerek başka bir mekana geçebilirsiniz. Oyun sırasında aldığınız büyüleri 1-9 tuşları ile seçebilirsiniz.

Oyunu yüklediğinizde karşınıza açık bir kitap geliyor. Buradan ses kartını ve kotrol kombinasyonlarını değiştirebilirsiniz. Bu işlemleri bitirdikten sonra kitabın sağındaki çıçıtı tıklayın ve ilginç demoyu seyredin. Sıkılınca her hangi bir tuşa basarak menüye gelin.

Oyunun menüsü ise idare eder. Pek anlamı olmayan bir ekran dizaynı var. Menüde küre şeklinde bir gezegen altında bir fotoğraf ve üzerinde "C:\" yazılarının bulunduğu bir cisim var. Ayrıca her bölümü geçtiğinizde veya kayıtlı bir bölümü yüklediğinizde ekrana bir kum saati geliyor. Sağ tarafta ise kitaplar var. Ve her nedense her yaptığınız işlem için oyun size gereksiz bir kağıt imzalatıyor. Ayrıntı zenginliği oyunun kalitesini ortaya çıkarır, fakat bu Magic Carpet'da biraz fazla kaçmış.

Seçenekler ise

KÜRE: Yeni bir oyuna başlıyorsunuz. Yükleme yaptığınızda veya bölüm geçtiğinizde bu seçeneği seçmeyin. Eğer oyunu kaydetmediyseniz çok yazık olur.

FOTOĞRAF: Size adınız ve lakabınız soruluyor. Fakat pek bir işe yaramıyor.

C:\: Çok faydalı bir seçenek.

KUM SAATİ: Yükleme yaptıysanız veya bölüm geçtiyseniz bu seçenek ile devam edin.

***KİTAPLAR:** Bu kitapların en üstte olanı bir oyunu yüklemek altındaki ise oyunu kaydetmek için kullanılıyor.

GENEL ÖNERİLER

Oyuna başlayınca hemen haritayı açın ve nerede ne var anlamaya çalışın. Size doğru yaklaşan koyu renkli bir şeyler varsa mouse'un 1. tuşuna ateş topunu alın (elbette ateş topunun bulunduğu küpü aldıysanız) ve ortalıktan bir süre kaybolun. Daha sonra düşmanların üzerine doğru gidin. Kesinlikle arkanıza geçmelerine izin vermeyin. Yeteri kadar yaklaşınca geri geri gidin ve durmadan mouse'u tıklayın.Yok ettiğiniz yaratıklardan çıkan inciye benzeyen nesneleri büyülemeyi unutmayın. Çadırlara ve evlere büyü ile bayrağınızı dikebilirsiniz. Ayrıca kale kurmak için gerekli büyüyü aldıysanız ilk atışı iyi bir yere yapın ve diğer atışları da oluşan yapı üzerine atın. Ağaçların arasında dolaşan dev arılara çok dikkat edin yoksa kısa bir sürede kendinizi yerde bulabilirsiniz. Arkanızda bir düşman varsa hemen iki kez F3 tuşuna basın; böylece hızlı bir biçimde kendinizi toparlamaya zamanımız olur. Haritada değişik renklerde birçok obje var bunların ne olduğunu ancak giderek anlayabilirsiniz. Eğer daire şeklinde sıralanmış bir topluluk varsa büyük olasılıkla orada büyü vardır. Strateji severler bilir; eğer sonuç alamıyorsanız taktik değiştirmeniz gerekir. Fakat Magic Carpet da fazla stratejiye gerek yok. İlk önce yaratıkları öldürüp büyüleri alın daha sonra ekranın üst satırındaki oranları istenilen düzeye getirin. Yerdeki insanların bazıları düşman ve bunları anlamak zor değil fakat siz şüphelendiğiniz insanları büyüleyin. Havada sizin gibi uçan halılar var ve çokda tehlikeliler. Bunları görünce kaçmaya çalışmayın çünkü ne kadar hızlı giderseniz gidin yakalanıyorsunuz. Geçtiğiniz bölümleri mutlaka kaydetmeniz gerektiğini söylememe ve daha fazla takdiğe gerek yok sanırım.

SONUÇ OLARAK:

Magic Carpet için daha fazla yazacak bir şey bulamadım. Oldukça ilginç ve eşsiz bir oyun. Bence bu oyunu mutlaka alın. Fakat çok çabuk profesyonel olamıyorsunuz. Yerde hareket eden insanlar bunların kıyafetleri ağaçların arasında dolaşan dev arılar, aniden önünüze çıkan tırtıllar, yırtıcı kuşlar ejderha başlı uçan yaratıklar ve size yerden saldıran ok atan düşmanlar gerçekten çok ilginç ve sizi hayrete düşürüyor. Tepelerin, palmiyelerin, denizin ve vadilerin arasında dev yaratıklar ile boğuşmak, uçan bir halı ile hızlı bir şekilde dolaşmak her zaman rastlayabileceğiniz olağan olaylar değil. Virtual reality bu olsa gerek...

Editörün Notu: Magic Carpet oyununun 2.cisi firma tarafından çıkartıldı. Bu oyunu şu anda piyasalarda bulabileceğiniz gibi, kısa bir açıklamasını da gelecek ay dergimiz de okuyabilirsiniz

Türü: Virtual reality, simulasyon
Hard disk alanı: 11 MB
Disk sayısı: 5 HD 3.5"
Hafıza: 4 MB
Minimum sistem: 386
Ses: Opsiyonel (speaker yok)
Kontrol: Mouse, klavye, joystick, game pad
Görüntü: VGA (320x200)
Yapımcı firma: Bullfrog '95

PROFESÖR UTILITY

GRAFİK PROGRAMLARI (3)

Hazırlayanlar: RAFterMAN of MERCURY - AXA of MERCURY

Yıl 5090 !!! (Dur abi, çok attık 3000 civarı olsun. Yok mümkün değil 5090 olacak. Neyse, öyle onsun seni mi kıracam) İnsanlığın son temsilcileri mars üzerinde hayatlarını sürdürmeye çalışıyor. Hükümet tarafından yönetilen Death timleri kalan bu son insanlara mars'ı bir cehennem haline getiriyor. Evil-Popos mutantı olan bu death timlerinin bu insanlara uyguladıkları eziyetler o kadar ileri gidiyor ki, yaşamaktan aciz olan bu insanlar ...! . Eveeeeett hikayenin devamını okumak istiyorsanız gelecek ay dergimizin bu köşsinde bulacaksınız. Şimdi esas konumuza geçelim. Yine yeni bir ayda, köşemizde sizlerle birlikte olmak inanın çok güzel. Geçen aylarda hatırlayacağınız gibi grafik programlarına girmiş ve bunlar üzerinde araştırmamızı derinlere indirmiştik. İşte bu ay da derinlerde bulduğumuz bir shower'la sizlerleyiz. (Şimdi bak Hıncal'cım burda bariz bir ofsayt var. EKEKEKEKEK olur mu? hocam bariz basket. EEKEKEKEKEK) (Toryum B kararsızlığına sahip bir radyoaktif elementtir... Efendim AXA iyice üşüttü aldırmayın siz ona. Siz bu ayki programa bakın!!)

GRAPHIC WORKSHOP

Graphic Workshop 3.01
ALCHEMY MINDWORKS

İşte bu ay inceleyeceğimiz grafik programı olan Graphic Workshop Karşınızda TATATAaaaaaa. Piyasalardaki en iyi shower diyemiyeceğim. Çünkü öyle değil. Ancak çok da kötü sayılmayacak bir program olan Graphic Workshop, hız konusunda kullanıcıyı tatmin etse de, kullanım zorluğu konusunda elinden geleni yapıyor...

ANA MENU TUŞ DESTEĞİ

F1 - Yardım
F2 - Format değiştirmek.
F3 - Noktasallığı beyaz ağırlıklı değiştirmek.
F4 - Dosyanın içeriğine bakmak.
F5 - Kesmek.
F6 - Özel Çeviri.
F7 - Grafiği fiziksel işlevlere uğratmak. (Evirip, çevirmek.)
F8 - Grafiği buğulaştırmak.
F9 - Özel Efektler.
F10 - Katalog yaratmak.
"?" Yardım.
"T" Dosya işaretlemek.
"U" İşaretlenmiş dosyayı eski işaretlenmemiş haline getirmek.
"C" İşaretlenmiş bütün dosyaları eski hallerine getirmek.
"A" Bütün dosyaları işaretlemek.
"L" Drive değiştirmek.
"D" Dosya silmek.
"R" Dosyanın adını değiştirmek.
"S" Shell.
"O" Seçenek menüsüne geçmek.

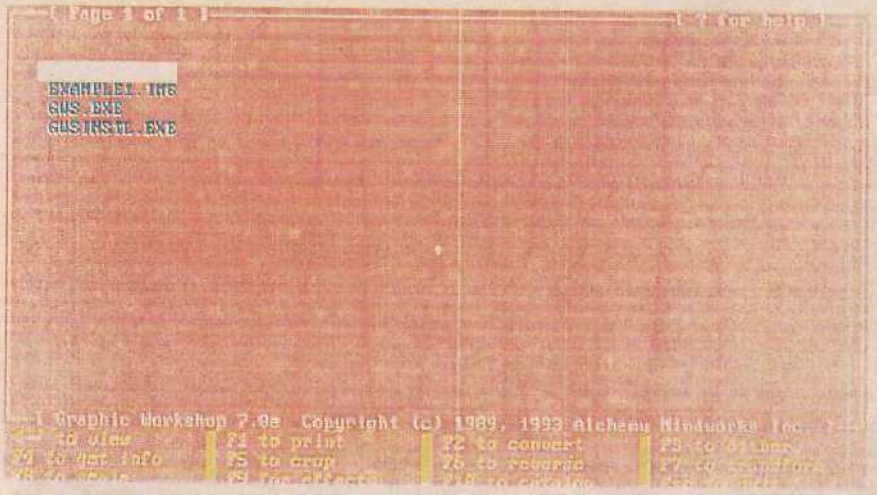
ÇÖZÜNÜRLÜK.

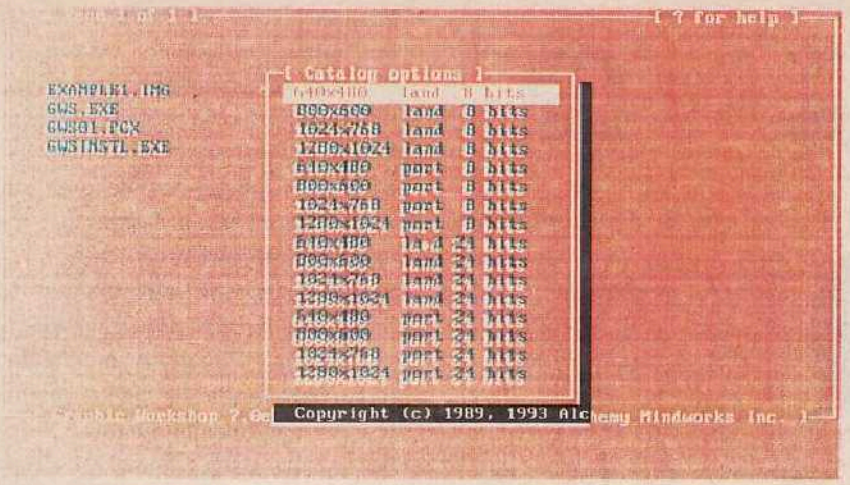
X-
320
640
640
640
800
1024 768
1280 1024 8
320
640
640
800
1024 768 24
1280 1024 24

Desteklediği grafik formatları

Macpaint
GEM/IMG
JPEG
PC Paintbrush PCX
CompuServe GIF
TIFF (grup III, grup IV ve LZW)
WordPerfect Graphics WPG
Deluxe Paint/Amiga IFF/LBM
PC Paint Pictor PIC
Truevision Targa
Windows 3 BMP
Microsoft Paint MSP
Encapsulated PostScript EPS
EXE yapılmış resimler
Text files
Halo CUT
Windows 3 RLE
PFS: First Publisher Art files
Sun Raster
HRZ slow scan television
UUE uuencoded graphics Internet'den

ÖZEL DESTEK





SAĞLADIĞI FORMATLAR (YAZABİLME)

PCX DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 24

TIF DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 8

TIFF DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 24

JPG DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 8 (VEYA BELKİ 4)

SPI DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 1

IFF/LBM DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 8

BMP DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 24

PIC DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 24 (İYİ, 16)

TGA DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 24

EPS DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 8

EXE DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 8

TXT DOSYALARI (TEXT DOSYALARI) - MAXIMUM BITS: 1

HALO CUT DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 8

WINDOWS RLE DOSYALARI - MAXIMUM BITS: 8

PFS ART DOSYALARI - MAXIMUM BITS - 1

SUN RASTER RAS DOSYALARI - MAXIMUM BITS - 24

JPEG (JOINT PICTURE EXPERTS GROUP) JPG - MAXIMUM BITS - 24

HRZ - MAXIMUM BITS - 24

EK DESTEKLER

/CGA - Sisteme CGA kartını destekletmek.

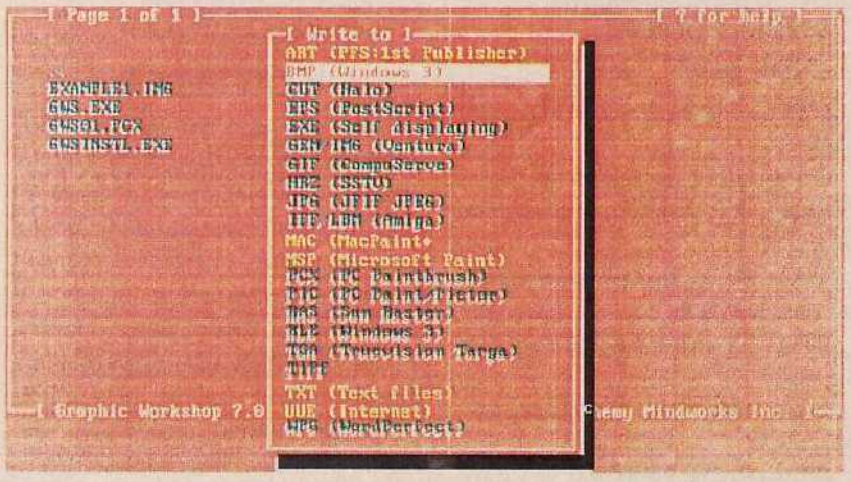
/EGA - Sisteme EGA kartını destekletmek.

/VGA - Sisteme VGA kartını destekletmek.

/HER - Sisteme HERCULE kartını destekletmek.

/SVG Sisteme SVGA kartını destekletmek.

/VER - EXE dosyasının versiyonuna bakmak.



/PAR - Sisteme Paradise kartını destekletmek.

/ATI - Sisteme ATI kartını destekletmek.

/TNG - Sisteme Tseng 4000 kartını destekletmek.

/TRI - Sisteme Trident 8900 kartını destekletmek.

/OAK - Sisteme OAK kartını destekletmek.

/VSA - Sisteme VESA kartını destekletmek.

/DIS - Text modunu kaldırmak.

/Wnn - (00 ile 99 arası) DOS'a dönmeden bekle.

/KEY - Verilecek tuşla bekleme işlemini kesmek.

/FAD - Renk solmaası-aydınlanması işlemi (Sadece VGA kartları)

ÖZEL EFEKTLER - F9

Color Reduction : Kullanılmayan renkleri yok etmek.

Grey scale : Grafiği Siyah-Beyaz yapmak.

Sharpen : Grafiği netleştirmek.

Soften : Grafiği yumuşatmak.

Smudge : Grafiğin netliğini bozmak.

Spatial posterization : Uzamsal işlevleri ayalamak.

Promote to 24 bits : 24 bit'e çevir.

KULLANICI SWITCLERİ

MEMORY SWITHCLERİ

/VIR - virtual memory'yi kullan.

/EMS - expanded memory'yi kullan.

/XMS - extended memory'yi kullan.

/XMV - extended or virtual memory'yi kullan.

/EMV - expanded or virtual memory'yi kullan.

PRINTER SWITCLERİ

/PFN - Çıkış isimlerini onayla.

/PDT - Çıkış datalarını onayla.

/PPS - Çıkış büyüklüğünü onayla.

/PCL - Çıkış renk sayısını onayla.

/PRS - Çıkış çözünürlüğünü ayarla.

/PRD - Bütün özellikleri iptal et.

/PFN - Dosyayı ters çıkar.

/PSM - Renksiz PostScript printer'ını onayla.

/PSC - Renkli PostScript printer'ını onayla.

/LPn - Printer port'unu ayarla

(n=1,2 or 3)

/Snn - Postscript ekran büyüklüğünü ayarla. (n=10, 20, 30, 40, 50, 60, 70 veya 80)

/PRBn - Çıkış'ta açıklığı ayarla.

/PRCn - Çıkış'ta kontrastı ayarla.

DOSYA FORMAT SWITCLERİ

/EPP - EPS bakış yaratımını onayla.

/EPN - EPS bakış ayarını iptal et.

/IFN - IFF dosyalarını sıkıştırma işlemini iptal et.

/IFC - RL sıkıştırma işlevini IFF dosyalarına uygula.

/MBH - MacPaint MacBinary header açık.

/MBN - MacPaint MacBinary header kapalı.

/TCL - Renkli TIFF dosyası yarat.

/TCG - Siyah-Beyaz TIFF dosyası yarat.

/TXP - Siyah-Beyaz TIFF dosyasını büyüt.

/TXN - Büyütülmüş Siyah-Beyaz TIFF dosyasını eski haline getir.

/EXC - EXE resimleri sıkıştır.

/EXN - EXE resimleri sıkıştırma.

/G87 - GIF dosyalarını GIF 87a formatında yaz.

/G89 - GIF dosyalarını GIF 89a formatında yaz.

/T16 - Targa dosyalarını 16 bit rekle yaz.

/T24 - Targa dosyalarını 24 bit rekle yaz.

/JQLn - n sayısına göre JPG dosyalarının yazılma ayarını yap.

/TWMn - n sayısına göre TIFF dosyalarının yazılma ayarını yap. n'ye göre yazılım.

- 0: BOŞ - BOŞ - BOŞ
- 1: PBITS - PBITS - BOŞ
- 2: LZW - LZW - BOŞ
- 3: LZW - LZW - LZW
- 4: GRP4 - LZW - LZW

MEKTUPLAR

İşte köşemizin gururu olan mektuplar karşınızda.. Bu ay da elimize sizden birçok mektup geçti. Tabii ki bunların hepsine yer vermemiz mümkün değil. Ancak bize mektup gönderen herkesin mektupları eninde sonunda bir gün köşemizde yer alacaktır. İlk olarak bize İzmir'den mektup gönderen Faruk İzgi'nin mektubuyla başlıyoruz. Faruk bizden iyi bir Morph programı önermemizi istemiş. İşte öneriyoruz:

PROGRAM ADI : Photomorph v2.01.

MİN İŞLEMCİ : 386 DX, 4MB RAM, Windows 3.1 veya yükseği, mouse, klavye, ekran, ara kablo, piriz, terlik,....

ÖZELLİKLERİ: Evet işte bu program piyasadaki en baba program. En önemli özelliği pixel morph yapabilmesidir. Ayrıca morph dışında birçok işlevi daha vardır (Colorize, Distort, Morph, Overlay, Transition, Warp.) (Hatırlatma: Micheal Jackson'un Black or White klibinin son dakikalarındaki Morph işlemi bu programla yapılmıştır.) .

İkinci mektubumuzda Ankara'dan Deniz Uzungil tarafından gönderilmiş. Deniz mektubunda bizden yeni piyasalara sürülen Softram adlı programı açıklamamızı istemiş. Eveet sevgili Deniz biz de bu programı açıklamayı düşünüyorduk. (Yaa gördün mü ??!.,-* biz senden önce düşündük.) Gelecek sayılarımızda geniş bir açıklama bulabilirsin.

İşte sırada son mektubumuz. İstanbul'dan Umut Başar tarafından gönderilmiş. Umut'un mektubunu görmenizi isterdik. İnanılmaz derecede uzun. Şimdi siz bu mektuba bu kadar ne yazmış diyorsunuzdur. (Niye diyosunuz heee döveyim mi ?? Döverim haaa) Umut sağolsun bize bütün hayatını anlatmış. O'nun şu anda Üniversite sınavlarına hazırlandığını öğrendik. (Bak şuna!!! Oğluuuum git ders çalış. Bak sana bir soru: Saat'te 2 Km hızla giden bir uçağın plakası kaçtır. Haaa çabuk süre 1sn.) Neyse gelelim Umut'un sorununa.

UMUT - S1 - Acaba elimdeki eski Commodore 64 Joystick'lerini PC'de kullanabilirmiyim ?

R & A - C1 -Ne yazık ki PC joystick'lerinin yapılarıyla senin elindeki eski C64 Joystick'lerinin yapıları çok farklıdır.

UMUT - S2 - PC'de taşınabilir hard disk var mı?

R&A - C1 - Evet! PC'de taşınabilir Hard disk var. Ara kabloyla arka port'a takıp çalıştırıyon yaaaa. (Benim var, ben AXA.)

Heeeee İşte bu kadar. Bir solukta bu ayda yazımızın sonuna geldik. İşte sizlere bir kez daha çüüzzz diyoruz. Ancak bu çüzzz'ün bir özelliği var. İlk kez yazımızı normal kapatıyoruz.. (Kesinlikle inanmayın!!) Hehheeee biz asla bir yazıyı ucubik yapmadan bitirmeyiz... Yok yokkkkk hayırrrrrr. (Nasıl olsa kapatacaktı .)

RAFterMAN
Snail Mail : Saygınlar Sitesi C1 Blok No: 6 Batıkent ANKARA
E-mail :
b9419927@eti.cc.hun.edu.tr

AXA
Snail Mail : Ankara Yol-İş Sitesi 4.Cadde 218.Sokak 3/9 Batıkent ANKARA
E-mail :
mercury@wyvern.tetm.tubitak.gov.tr

gamebuster

Hazırlayan: H. Ertem KARA

Merhaba, bir Game Buster köşesinde yine birlikteyiz. Bu ayda yine birbirinden güzel tiyolarımız var. Geçen ayki yazımızdan sonra gerçekten gelen mektup sayısında gözle görülür bir şekilde artış oldu. Mektup gönderen arkadaşlarıma mektuplar için teşekkür ediyorum ve Game Buster köşemizin hepinizin mektuplarına açık olduğunu bir kez daha tekrarlıyorum. Mektuplarınız için adresimi yazımın sonunda bulabilirsiniz. Sanırım artık bu ayki tiyolarımıza geçebiliriz.

İşte bu ayki tiyolar:

SWORD OF SODAN

Oyunu oynarken en tüksek skoru ele geçirin. İsminizi "NANCY" olarak yazın. Böylece sınırsız hakka sahip olacaksınız.

STONE KEEP

Birden fazla baddie ile karşı karşıyaysanız boşuna dövüşüp enerji kaybetmeyin. Sadece olduğunuz yerde sağa veya sola sürekli dönün ve öldürün.

DARK FORCES

Bu oyunun bazı seviye kodları;

Seviye 01:Lasecbase Seviye 02:Latalay Seviye 03:Lasewers

Seviye 04:Latestbase Seviye 05:Ladetention Seviye 06:Laramshed

Seviye 07:Larobotics Seviye 08:Lanarshada Seviye 09:Lajabship

Seviye 10:Laimpcity Seviye 11:Lafuelstat Seviye 12:Laexecutor

Seviye 13:Laarc

DESERT STRIKE

Oyunun İçindeyken WATERFALI yazın. Daha sonra F12'ye basın. böylece sınırsız silahınız olacak.

CIVILIZATION

Haritada Shift+1-7'ye basın. Tüm harita artık önünüzde.

THE DAEDALUS ENCOUNTER

Seviye atlamak için ana menüdeyken SHIFT-ALT ve F5 tuşlarına basın ve oyun menüsündeyken Jump To seçeneğini kullanın.

MORTAL KOMBAT II

Başta çıkan Siyah-Beyaz ekrandan bıktıysanı, ekran gelmeden 1-2 saniye F1 veya F2 tuşuna basılı tutun.

DESTRUCTION DERBY

Bu güzel oyunda eğer arabanız çabuk parçalanıyor ise Wrecking Racing seçeneğindeisminizi !DAMAGE! olarak girin. Böylece arabanız parçalanmayacaktır.

TEKWAR

Oyunun herhangi biryerindeyken girebileceğiniz klavye kodları ve ne işe yaradıkları;

Nostroll :İnsanları kaybeder.

Nochase :Düşmanlarınızı yokeder.

Noenemies:Tüm objeleri yokeder.

Noguard :Polisleri yokeder.

MECHWARRIOR 2

Bu güzel oyunda klavyeden girebileceğiniz hile kodları; (ilk yazışınızda aktif, ikinci yazısınızda pasif olurlar)

Blorb: Yaralanmazsınız.

Cia: Sınırsız cephane.

Zmak: Zaman genişletici.

Idkfa: Hiç te yabancı omayan bu kodu yazdığımızda göreviniz sona erer.

Meepmeep: Zaman sıkıştırma anahtarını açar.

Dei: Ekranın üstüne "FEIF" yazar.

Enolagay: Savaş alanındaki tüm robotlar yokolur.

Dores: Bilgi modu ve Programcılarının tanıtımı.

Coldmiser: Isı modunu açar.

Tinkerbell: Harici kamera.

Tlofront: Arka ve ön kamera görüntülerini değiştirir.

Xray: Görülemiyecek yereri görebilirsiniz.

Hangaround: Göreviniz bitsede oyun sona ermez.

Icanthackit: O andaki görevinizi sonaerdirir.

Unmeepmeep: Zaman sıkıştırma anahtarını kapatır.

RAPTOR

Dos'ta iken date komutu ile sistem tarihini 5 MAYIS 1995 olarak değiştirin. Budan sonra oyuna girdiğinizde Scott'ın doğum günü kutlanacaktır ve oyun çok ilginç bir hal alacaktır.

MAGIC CARPET

Oyun ekranındayken İşe yarayan tuş kombinasyonları

Alt-F1: Bütün büyüleri elde edersiniz.

Alt-F2: Mana'nız artacaktır.

Alt-F3: Diğer tüm karakterler ölür.

Alt-F6: Yaralarınızın iyileşmesini sağlar.

Alt-F7: Canlı olan her şey yokolur.

Shift-C: Leveli Yükler.

VOYAGER

Options ekranındayken klavyeden "WHEN THE SWEET SHOWERS OF APRIL FALL" yazın ve hile menüsüne geçin.

BRUTAL "PAWN OF FURRY"

Oyuna girerken Brutal.exe'nin yanına -Dani yazın. Artık yenilseniz de oyun bitmiyor.

Evet bu aylıkta bu kadar. Bu ay bana mektup gönderen Aytek TEOMAN, Fatih YANMAZDAĞ, Hamdi EKMEN, Ulaş ÇÖĞENDEZOĞLU'na teşekkür ediyorum.

H. Ertem (Game Buster) KARA
Örnek Mah. 1280 Konutlar
C-1 Blok 50/13 Telsizler/ANKARA

Kısa... Kısa...

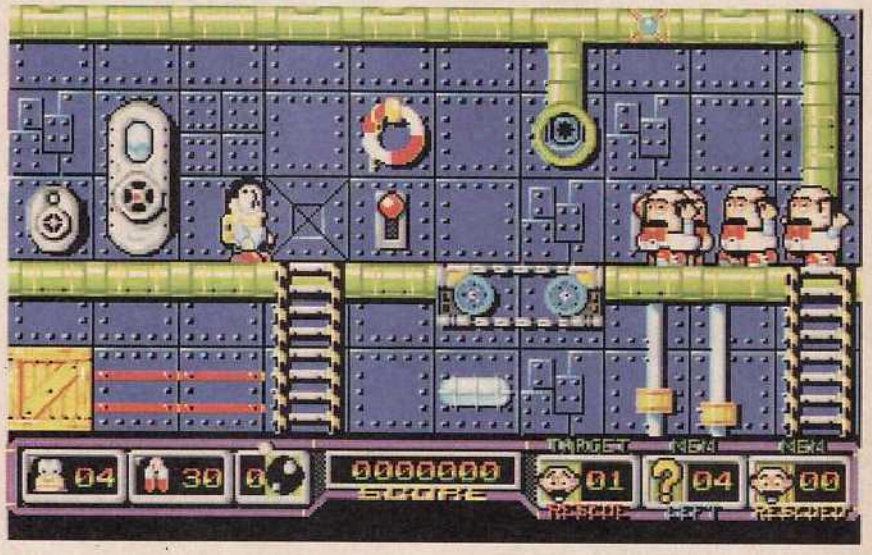
Hazırlayan: Tolga SAVAŞCI

Bu ayda 4 farklı ve ilginç oyunla sizlerleyim. Lafı uzatmadan hemen ilk oyuna geçmek istiyorum.

ARNIE II

Bu ayın ilk oyunu arcade tarzında farklı bir savaş oyunu. Farklı dedim

çünkü Arnie 2 adlı bu oyunda ekranı, her zaman görmeye alıştığımız gibi yandan veya üstten görmüyoruz. İzometrik grafik sistemiyle hazırlanmış oyunda 3 boyutlu ekranlarda savaşıyoruz. Aslında Arnie 2 ekran dizaynı bakımından onun kadar kaliteli olmasa da "Desert Strike"a oldukça benziyor. Elbette burada helikopter yerine bir komandoyu yönetiyoruz. 4 farklı görevin bulunduğu oyunda, amacınız bölümlerin sonuna ulaşmak. Bazı bölümlerde ise esirleri kurtarmanız gerekiyor. Oyunda sizi engellemeye çalışan, yığınla asker var. Bunları ateş ederek öldürebileceğiniz gibi el bombası da atabilirsiniz. El bombanız başta 5 tane olsa da bunların sayısını bulacağınız cephaneliklerle artırabilirsiniz. Başta ufak ve pek fazla etkili olmayan bir silaha sahipsiniz, fakat oyun ilerledikçe daha etkili silahlar bulabiliyorsunuz. Daha önce de söylediğim gibi pek çok düşman olsa da, belli yönler doğrultusunda ateş ettikleri için, sakin ve dikkatli olursanız kurşunlara yakalanmazsınız. Özellikle bazukalı adamların fırlattığı roketlere yakalanmamaya dikkat edin, yoksa enerjiniz bir anda azalır. Yine belli doğrultularda ateş ederseniz onları kolayca avlayabilirsiniz. Arnie 2'yi joystick'le olabileceği gibi "Q", "A", "O", "P", "Space" tuş kombinasyonuyla da oynayabilirsiniz.



Rahat oynanmamasasına karşın Arnie 2, savaş oyunu severler için tek diskette alınabilecek güzel bir oyun.

POOL SHARK

Bu ay köşemde ilk defa sizlere bir bilardo simülasyonu seçtim. Oldukça detaylı menülere sahip bu oyunu kısaca sizlere tanıtmak istiyorum. Pool Shark'ı install ettikten sonra, karşınıza ana menü gelecek. Burada:

Select Type Of Pool: 8 top Amerikan, İngiliz ya da 9 top Amerikan bilardosundan birini oynayabilirsiniz.

Choose Type Of Game: Bilgisayara karşı ya da iki kişilik oyun modunu seçebilirsiniz.

Edit 8 Ball Rules: Kurallarla ilgili bazı değişiklikler yapabilirsiniz.

Set Up Trick Shot: Gösteri vuruşları düzenlemek için.

Enter Demo Mode: Oyunu tanımak için bilgisayarın demo yapmasını isterseniz.

Disk Features: Sıralamayı görme, kayıt ve yükleme işlemleri için.

Options: Bazı kişisel ayarlamalar için.

Bütün bu ayarlamalardan sonra, oyuna geçtiğinizde bazı ikonlar göreceksiniz. Bunlardan ilki vuruş gücünü belirlemek için. Yanındaki ise ıstakanın ucuna sürmek için tebeşir. Bunlardan sonra hassas vuruşlar yapmak için bazı yön tuşları ve top simgesiyle vuruş yapacağınız ikon bulunuyor. Hemen yanında hayali bir hat oluşturma ikonu, onun yanında ise beyaz

topu görebileceğiniz ikon bulunmakta. Sağ sol görüntü açısını değiştireceğiniz iki ikondan sonra, ekran tipini belirleyeceğiniz kutucuk bulunuyor. Bunun yanındaki iki sembolse yukarı aşağı görüntü açısı için. Bundan sonra gelen ikonla masayı çeşitli pozisyonlarda görebilirsiniz. Son iki kutucuk çeşitli bilgiler almak ve ana menüye dönmek için. Bilardoya merakınız varsa, Pool Shark piyasada bulabileceğiniz iyi bilardo simülasyonlarından biri.

SINK OR SWIM

Bilgisayar oyunlarının klasiklerinden "Lemmings"i seviyorsanız, sıradaki oyun da en az onun kadar eğlenceli bir yazılım. Sink or Swim adındaki bu oyunda "SS Lucifer" adlı dev gemide kapalı kalan insanları kurtarmanız gerekiyor. Tanınmış firma "Zeppelin"in yaptığı oyunda Sink or swim yazan ekranda "F9"a basarsanız ufak bir menü, "F10"a basarsanız ise password gireceğiniz bir ekran çıkıyor. Bölümleri bitirdikten sonra size verilen bu şifreleri girerseniz kaldığınız bölümden başlayabilirsiniz. Oyunda genel olarak bazı şalterleri kullanacak, tutsakların ilerlemelerini sağlayacak, bomba patlatarak yolunuzu engelleyen cisimleri yok edeceksiniz. Sonuçta gemide mahsur kalmış insanları çıkış kapısına ulaştırmanız gerekiyor. İstenilen sayıda yolcuyu kurtardıktan sonra kendinizde açılan bir diğer kapıdan çıkarak bölümü bitiriyorsunuz. Bunun dışında bazı bölümlerde ise yükselen su nedeni ile bota ve oksijen tüplerine ihtiyacınız olacak.

Oldukça iyi grafik ve seslere sahip Sink or swim'de hızlı düşünmeniz ve aklınızı kullanmanız gerekiyor. Platform ve zekanın birleştiği sevimli bir oyun.

SURF NINJAS

Bu ayın son oyunu hem adventure hem de arcade-dövüş türünde. Tanınmış firma "Capstone"un yaptığı Surf Ninjas'da bölüm bölüm ilerliyoruz. Bölümler ise birçok ekrandan oluşuyor. Daha önce de belirttiğim gibi oyun adventure içerdiği için, bölümleri bitirebilmeniz için pek çok olayı çözümlemeniz gerekiyor. Etraftaki bazı binalara girilebiliyor ve yolunuzun üstündeki bazı objeleri alabiliyorsunuz. Ancak 3 taneden fazla cisim taşıyamıyorsunuz. Cisim almak için eğilip ateşe (space) basmanız yeterli. Çıkan ufak ekranda inventory'nizin ortasını boşaltıp, el ikonuyla cismi alabilirsiniz. Topladığınız cisimlerin ismini ise "1", "2", "3" tuşlarıyla öğrenebilirsiniz. Kullanacağınız cisimler dışında enerjinizi artıran yiyecekleri enerjiniz azaldığında almanızı öneririm. Uzun bir oyun olan Surf ninjas'ı bitirmek için 3 hakkın pek yeterli olduğu söylenemez. Oyunu tanımanız açısından sadece ilk bölümün çözümünü vermek istiyorum. Bu bölümü bitirebilmek için rıhtımdaki kamyon sürücüsüne istediği sandıkları götürmeniz gerekiyor. İlk olarak rıhtıma gelip burdan surf wax'ı alın, bunu ilk ekrandaki sörf'çüye verin. Alacağınız 1 dollar'ı hot dog'cuya verip onun buradan ayrılmasını sağlayın. Eve girip anahtarı alın. Hot dog'cunun olduğu ekrandaki ara sokağa girin. Buradaki demir kapıyı anahtarla açıp içeri girin. İçerideki jeneratörü çalıştırıp restorant'taki ışıkların yanmasını sağlayın. Bu sayede adam yemeğini bitirip kalkacak ve siz de mutfağa ve oradan da çatıya çıkabileceksiniz. Bütün sandıkları kamyona yükleyince açılan ekrandan ilerleyin ve önce "level end boss" olan kırmızı ninjayı öldürün sonra da gemiye binip ilk bölümü bitirin.

Etrafda sizi öldürmeye çalışan çok sayıda ninja olması kullanıcıyı biraz bıktırsa da, hem adventure hem de arcade içeren bu ilginç oyunu almanızı öneririm.

Bu aylıkta bu kadar. Gelecek ay birbirinden ilginç oyunlarla yine sizlerle olacağım.

PC OYUN Mektup

DANIŞMAN: KAAN ÖZDEMİR

Sevgili PC OYUN,

Derginizi ilk sayısından itibaren takip etmeye çalışıyorum. Gerçekten kendinizi her ay yenileyerek PC Oyunları hakkında süper bir dergi çıkarttınız. İlk önce size bazı önerilerim olacak.

1. Bu konu hakkında size daha önce de öneriler gelmişti. Orta sayfada poster vermek. Böyle bir oyun dergisinin bence tek eksiği bu.

2. Herhangi bir sayfanızda kendi alanında en iye ilk beş ya da ilk on oyunu türlerine göre ayırıp sıralarsanız biz oyun delileri için hiç fena olmaz.

Şimdi de bir kaç soru sormak istiyorum.

1. Bilgisayarımda MS-DOS 5.0 var. Bazı oyunlar için değişik sistem disketleri hazırlamak zorunda kalıyorum. MS-DOS 5.0'da, MS-DOS 6.0 ve yukarı uyarlamalarında olan F5-F8 gibi kolaylıklar sağlayacak bir yöntem var mı?

2.Bilgisayarı her açışımda otomatik olarak virüs kontrolü yaptırmam için nasıl bir yola başvurmalıyım? (Not: Elimde SCAN var.)

3. Strateji oyunlarını ne kadar çalışsam da beceremiyorum. Acaba önerebileceğiniz kolay ve zevkli bir strateji var mı?

Yayın hayatınızda başarılar dileğimle...

Sait ÖZBAHAR-DENİZLİ

Sait ÖZBAHAR,

Önerilerin için teşekkür ederiz. Yetkili arkadaşlara isteklerini iletttim.Sorularına gelince,

1. Malesef MS DOS 5.0'da MS DOS 6.XX olan F5 ve F8 kolaylığı yok. Sana önerim en kısa sürede MS DOS 6.22 uyarlamasına geçmen. Böylece istediğin özelliğe kavuşursun. Ayrıca sağladığı kolaylıklardan yararlanırsın.

2. Bilgisayarı her açtığında otomatik virüs taraması yaptırmak için AUTOEXEC.BAT dosyasının içine virüs programını çalıştıran komut satırını eklemelisin.

Örnek verelim.Virüs programının scan adlı bir dizinde olduğunu düşünelim AUTOEXEC.BAT dosyasına şu satırı eklemen gerek

" C:\SCAN\SCAN C:"

3. Dergimizde yayınlanan strateji oyunlarını açıklamaları okuyarak kolayca oynayabilirsin. Eğer strateji oyunlarına alışmak istiyorsan biraz eski de olsa DUNE II veya CIVILAZATION ile başlayabilirsin.

★

Değerli PC OYUN yetkilileri,

Ben derginizin uslanmaz müptelalarından birisiyim. Bilgisayarım olmadığı zamanlarda bile derginizi takip ediyorum. Sayfa kalitesi, fiyatı, açıklamaları, yazarlar yani tümüyle mükemmel bir dergi çıkardığınızı içtenlikle söylüyorum. Şimdi sıra sorularıma geldi (uzun olmaları dolayısıyla affınıza sığınarak cevaplamanızı ümit ediyorum.)

1. Bilgisayarın hızı RAM'e mi bağlıdır yoksa CPU'daki hız birimine mi?

2. Bilgisayarımın normale göre bazı programların (özellikle Windows) uygulamalarında yavaş kaldığı kanısındayım, nedenini açıklayabilir misiniz? Not: PC'im 486 DX2-66 120MB H.D.

3. Bilgisayarımda hiç bir teknik özelliklerini bilmediğim bir ses kartı var. (Tahminen 8 bit) Bu kartın dosyaları yanlışlıkla silindi. Yedekleri de elimde yok. Bu durumda ses kartım eskisi gibi çalışır mı? Oyun ve programların setup'larında ses kartını işaretlemeli miyim?

4. Bilgisayarım yeni olmadığı halde ögrenmek istediğim, kasanın içinde kaç tane ve hangi kartlar var? Vesa, PCI, SCSI arabirimi gibi terimler hangi kartlar için kullanılır?

5. Ekran kartımın kaç MB olduğunu nasıl öğrenebilirim?

6. Eğer bilgisayarıma yeni bir hard disk almak istesem, eskisini çıkarıp, yenisini mi takarlar? Eski hard disk'teki bilgiler formatlanır mı?

7. F-prot virüs programımı sistem disketi şeklinde, disketten mi çalıştırmalıyım yoksa hard disk'e yükleyip öyle mi çalıştırayım? Bir arkadaşım hard diske yükleyerek çalıştırırsam boot sektörü taramayacağını söyledi.

8. Bilgisayarıma bazı programları yüklerken Bios, Vsafe, F-Prot v.s. gibi programları kapatmalı mıyım? Çünkü bu programlar bilgisayara virüs gireceği zaman uyarıyor.

Mehmet YENER-İSTANBUL

Mehmet YENER,

1. Bilgisayarın hızı öncelikli olarak CPU'ya bağlıdır. RAM performansı artırır.

2. Windows'un yavaş çalışmasının bir kaç nedeni olabilir. Bence senin windows'da denetim masası bölümünden sanal hafıza kısmını kalıcı yapman gerekiyor. Bu durumda windows hard disk'inin bir bölümünü kullanacaktır, fakat hızlı çalışır. Yavaş kalmasının diğer sebeplerinden biri de ekran kartının yavaş olması olabilir. Çünkü Windows gibi kullanıcı arabirimi grafik ortamlar olan

programlar iyi ve hızlı grafik kartlarında çok güzel sonuçlar verir.

3. Eğer kartın gerçekten 8 bit bir kart ise sorunsuz çalışır. Fakat 16 bit bir karta sahipsen ve bu kartın ayarları da yazılım ile yapılıyorsa sorunlu çalışır. Eğer ses kartının kitapçığı ya da benzer bir broşür varsa oradan öğrenebilirsin. Ayrıca silindiyse bile piyasadan kolayca bulabilirsin.

4. Bilgisayarlar temel olarak anakart, görüntü kartı ve I/O kartı olmak üzere üç karttan oluşur. Daha sonra ana kartın üzerine ses kartı,TV kartı vs. gibi kartlar takılabilir. VESA, PCI ve SCSI gibi terimler kullanılar veri yolu mimarisine verilen isimlerdir. Daha fazla teknik bilgi için Bilgisayar Pazarını takip etmeni öneririm.

5. Oldukça basit bir yolu var. Grafik dosyalarını gösteren herhangi bir programa girip 800x600x64K çözürünürlüğünde resimleri görebiliyorsan 1 MB RAM sahip bir grafik kartın var demektir. Eğer göstermiyorsa 512 KB veya 256 KB olabilir. Onuda 640x480x64K 'yı deneyerek bulabilirsin.Eğer gösteriyorsa 512 KB göstermiyorsa 256 KB demektir.

6. Bilgisayarına yeni bir hard disk taktırdığında, istersen eski hard diskin durur ve ikincisi onun yanına takılır. Eski diski söktürsen bile bilgileri kendine çekebilirsin. Formatlaman gerekmez.

7. Her iki şekilde de çalıştırabilirsin. Ancak sistemine virüs bulaştıysa hard disk'teki virüs programını çalıştırmanın bir anlamı yok. Temiz bir sistem disketi ile açıp sonra temizleme işlemi yapımalı.

8. Bu tür hafızada kalan anti virüs programları hafıza yer tuttuğundan sorun çıkarabilir. Yeterli hafızaya sahipseniz problem olmaz.Fakat günümüzdeki yeni virüsler için bu program çoğu zaman yetersiz kalıyor.

★

Merhaba,

Ben şimdiye kadar hiçbir sayımızı kaçırmamış ve PC Oyun dergisine abone olmak isteyen birisiyim. Ayrıca derginizde önerdiğiniz oyunların tümüne sahibim. Bir PC sahibi olan bir kişinin PC Oyun dergisine abone olmasını öneririm. Aşağıdaki sorunlarıma cevap verebilirseniz sevinirim.

1. Bilgisayarımı açtığımda karşıma 'Non-system' or system disk 'error' diye bir yazı çıkıyor. Bende bilgisayar servisine giderek bir açılış disketi çektirdim. Disketi bilgisayara taktığımda sorun yoktu. Fakat ne zaman bilgisayarı kapayıp açtığımda hep aynı yazı çıkıyordu. Disketi hard diske kopyaladım ama değişen bir şey olmadı. Bilgisayarımı eskisi gibi nasıl çalıştırabilirim?

2. Bir sonraki sayımızda 'Screamer' adlı yarış oyunu ve 'Battle Beast' hakkında ki bilgileri ve tiyoları verebilir misiniz? Şimdiden teşekkür ederim.

Ufuk ALNIPAK-BURSA

Ufuk ALNIPAK,

1. Hard disk'indeki sistem dosyaları gitmiş. Sistem disketinde SYS.COM isimli bir dosya varsa bilgisayarını disket sürücüsünde açıp " SYS C: " yazman yeterli. Eğer SYS.COM isimli dosya yok ise Dos versiyonuna uygun olan bir SYS.COM dosyasını disketine çekmen lazım. Sistemi yükledikten sonra bilgisayarın eskisi gibi çalışır.

2. İsteklerini yetkili arkadaşlara iletiyorum.

★

Sevgili PC Oyun yetkilileri,

Dergimizi ilk 22. sayısında aldım ve çok beğendim ve bundan sonra almaya karar verdim. Size çok ilginç gelebilir ama benim bilgisayarım yok. Dediğim gibi derginiz çok sevdim ve okumaya karar verdim. Şu ana kadar olan başarınızdan dolayı bütün PC Oyun yetkililerini kutlar, başarınızın devamını dilerim.

Her PC Oyun'a mektup yazan gibi benim de bir problemim var. Amcam bana karne hediyesi almak istiyor ve ancak 80486 DX2-66 alabiliyor ve benim elimde de bir miktar para var.

Ve size sormak istediğim bir kaç soru var.

1. Bilgisayarıma 2 hızlı CD-Rom mu taktırsam yoksa bu parayla upgrade mi yaptırsam.

Ama şöyle bir durum var ki; eğer CD-ROM taktırsam upgrade yaptıracak parayı bulamamaktan korkuyorum. Bu aynı şey tam tersi içinde geçerli ya da 2 hızlı CD-ROM taktırıp 8 MB RAM'e çıkartsam

2. Önümüzdeki aylar içinde Bilgisayar Fiyatlarında düşüş olur mu?

Sorularım cevaplarını verirseniz çok memnun olurum.

Serkan YENİCE-ANKARA

Serkan YENİCE,

1. Sevgili Serkan fiyatların bir kaç ay öncesine nazaran düştüğü şu dönemde 486 DX2-66 bence yanlış. Minimum DX4-100 tabanlı bir bilgisayar almalısın. 2xCDROM ise hiç düşünme 4xCDROM'lar bu ara o kadar ucuzladıki 2x fiyatına 4x bir CD-ROM'a sahip olabilirsin. Alacağın sistemin 4 MB RAM sahip olacağını düşünerek söylüyorum 8 MB ram yapmak en iyisi. Son günlerde çıkan progam ve oyunların büyük bir bölümü 8 MB RAM istiyor. Bunu göz önünde bulundurmalısın.

2. Fiyatlar her geçen düşüyor. Fakat artan dolar kuru bu düşüşü dengeliyor.

★

Sevgili PC Oyun,

İlk önce yayın hayatınızda başarılar dilerim. Bilgisayar özelliklerim, 486DX/4-100, 4MB Ram, 520MB Hard disk ve Dos 7.0 kullanıyorum. Aldığım bazı programlar ve oyunlar çalışmıyor. Sizden ricam hata mesajlarına göre bilgisayarımı nasıl ayarlayacağım. İki türül hata meisajı ile karşılaşıyorum. Bunlar;

1. ERROR:Not enough DOS (Conventinoal) memory.

This game resquires at least 580K at DOS memory to be awaiable

2. ERROR:Diskio: Not enough EMS. Task 2

Min memory free: 65535 paeras (Fragmented?).

This game resquires at least 580K at DOS memory to be awaiable

Şimdiden teşekkürler

İhsan KABADAYI-İZMİR

İhsan KABADAYI

1. ERROR:Not enough DOS (Conventinoal) memory.

This game resquires at least 580K at DOS memory to be awaiable

Bu mesaj yüklemeye çalıştığınız

oyunun 580K Conventional memory'ye ihtiyacınız olduğunu gösteriyor.Yani hafızada yüklü bir kaç program var ya da memory ayarı iyi yapılmamış. Dos'un Memmaker komutunu kullanarak memory ayarını bilgisayara yaptırabilirsiniz. Veya bilgisayarınız açılırken ekrana Starting MS DOS yazdığı anda F5 veya F8 tuşlarına basarak ya hiç bir hafızada kalan program yüklemezsiniz. (Bu durumda mouse'da çalışmaz.) ya da F8 tuşuna basarak istediğiniz programları hafızaya yükleyebilirisiniz. Daha detaylı bilgiyi önceki sayılarda bulabilirsiniz.

2. Bu errorde EMS'nin yetersiz olduğunu söylüyor. Yukarıdaki işlemleri deneyin.

★

Merhaba PC Oyun yetkilileri,

Yazıma nereden başlayacağımı bilemiyorum en iyisi derginiz hakkında düşündüklerimin bir özetini yapmaya çalışayım

Ben 24 sayınızın 24'ünü de gazete bayilerinden alış olan bir PC Oyun okuyucusuyum. Bu güne kadar 24 sayınızda '205' adet oyunun tanıtımını büyük bir başırıyla yaptınız. Bunun yanında PC Oyun Mektup köşesinde biz okuyucularımızın sorunlarını bıkıp usanmadan çözdünüz. Aynı başarıyı 'Gamebuster' köşesinde yüzlerce oyunun tiyo ve tuzaklarını bize ulaştırarak sürdürdünüz. Kısa.. kısa.. bölümünüz de insanların büyük bilgisayar konfigürasyonlarına ihtiyacı olmadan oynayabileceği şirin oyunlar sundunuz. Her yıl sonu çıkardığınız Panoroma'lar gerçekten fikir verici nitelikte, güzeldi. Bunların yanı sıra kazanç sağlayan bilgisayar reklamları sayesinde okuyucularınıza geniş seçenek ve fiyat imkanı sundunuz. Özellikle son sayılarınızda boy, kağıt kalitesi ve sayfa sayısı (biraz daha fazla olabilir) iyice arttı. Bu da sevindiren bir gelişme. Internet'le sizlere daha kolay ulaşabilmemiz için açmış olduğunuz Internet PC Oyun sayfası da gerekli bir eksiğinizdi. Bunun da halledilmiş olduğunu görmek biz bilgisayar kullanıcılarını mutlu ediyor. Düzenlediğiniz kampanyalara da değinmeden edemeyeceğim. Gecikmeli abonelere PC Oyun CD'si vermek gerçekten güzel bir fikir. CD'nizin içeriğini gerçekten beğendim. Kimi unuttum acaba? Tabii ki Profesör Utility köşesi ve burada çalışan iki arkadaşımız. (Rafterman-Axa) sizleri de ayrıca çok tebrik ediyorum. Bence PV Oyun dergisinde bulunan büyük bir açığı kapattınız. Açıkladığınız programlar gerçekten çok kullanışlı ve mükemmel. Kısacası 'PERFECT' Gelelim derginizin fiyatı hakkında ne düşündüğüme. Son yaptığınız zamlarla derginizin fiyatı korkunç bir rakama ulaşmış olsa da Türkiye gibi bir ülkede kimse size haksız yere zam yaptığınızı söyleyemez.

Şimdi sıra bu kadar övgüden sonra derginizin kalitesini daha da artıracak bazı önerilere. Umarım bu önerileri dikkate alırsınız.

Oyun açıklamalarınız iyi, hoş ama bence fazla oyun açıklıyorsunuz. Bu oyun dergisi, oyun açıklamayıp da ne yapacağız demeyin. Ortalama her ay 8 oyun açıklayıp bunları da 4 grup altında toplamalısınız. Örneğin FRP köşesi ve bu grupla ilgili bir oyun tanıtımı, ADVENTURE köşesi ve bir oyun tanıtımı da burada. Üçüncüa olarak UNUTULMAYANLAR isimli bir köşe ve bu köşede her bilgisayar kullanıcısının bilmesi gereken (Another world, Flashback...) gibi klasik oyunlardan bir tane tanıtır geri kalan 5 oyunun tanıtımında da yeni çıkan oyunların tanıtımını yaparsanız, bence oyun tanıtımında bulunan büyük bir eksigi kapatmış olursunuz.

Bir kaç sayı önce yayınlamayı bıraktığınız bir sayfa var. Bu sayfalarda hangi sayımızda hangi oyunu tanıttığınız yazıyordu. Bence bu oyunu her sayınızda vermelisiniz. Böylece PC Oyun mektup köşesine mektup yazan okurlarımız sizden daha önce derginizde yayınlanmış oyunları isteyip sizi boş yere meşgul etmezler. Bunların yanı sıra yine har ay alanlara daha çok yardım etmiş olursunuz. (Bunu arada bir yaptığınızı biliyorum) Yine derginizin bir sayfasında yeni çıkan Hardware ve Software ürünlerinden bahseden bir haber sayfası çıkarabilirsiniz. Bir sayfanız da da herhangi bir dilde programlama kursu ve hardware tamir kursu verebilirsiniz. Son önerimse Profesör Utility köşesinin yazarı olan iki arkadaşıma ; Açıkladığınız programların yanısıra cracked grupluğu intro, demo, logo, grafik, müzik yapımı kodlama üzerinde biraz dururlarsa daha iyi olur. Çünkü Türkiye'de insanlar bu konular hakkında çok bilgisiz.

Önerilerime uyup bu eksiklerinizi giderdiğiniz takdirde Avrupa'daki kaliteli bilgisayar oyun dergileriyle yarışabileceğinize inanıyorum.

Bu uzun mektubumu PC Oyun mektup köşesine gönderiyorum. Size soracak hiç bir sorum yok. amacım sadece 24 sayınızı da inceledikten sonra bir tebrik ve öneri mektubu yazmaktı. Umarım bu mektubu dergide emeği geçen herkes okur.

Oniki senelik bir bilgisayar kullanıcısıyım ve bu uzun süre içerisinde bir sürü bilgisayar oyun dergisi okudum ve hiç biri uzun süre tutulamayıp battı. Böyle istikrarlı güzel bir dergi çıkarmaya devam ettiğiniz sürece daha uzun süre bu piyasada bir numara olacağınıza inanıyorum. Tüm çalışanlarınıza başarılar...

PC-Amiga-Commodore programları hakkında tüm sorunlarınızı çözmeye açığım. İlgilenen arkadaşlar için Tel: 0.252. 385 4832 Bodrum

Remix of Scorpions, Dr. Chaos-BODRUM

Dr. Chaos,

★

Son mektubumuz bir övgü ve öneri mektubu, düşünceleri ve önerileri için tüm dergi çalışanları adına ona teşekkür ediyorum.

Dergimize abone olmak isteyen arkadaşlar şu işlemleri yapmanız gerek.

1yıllık abonelik (12 sayı) için 1.000.000TL, gecikmeli 1 yıllık abonelik (12 sayı, dergiler 1'er ay gecikmeyle gönderilir) 1.100.000TL'sını 107677 nolu Ekonomist Yayınevi posta çeki hesabına havale edin. Abonelik fırsatlarını kaçırmayın.

Bizi mektupsuz bırakmamayın.

Önümüzdeki ay görüşmek üzere, bizi okumaya devam edin...

★

MPC-WORM BİLGİSAYARLARI

486 DX4-100 820 $
Pentium 75 950 $

8 Mb RAM / PCI Ekran Kartı / 850 Mb Hard Disk / 0.28 NI/LR Ekran

6x CD ROM	135 $
16 Bit Ses Kartı	60 $
16 Bit Sound Blaster Ses Kartı	100 $

Günlüğü 1$ 'dan

CD Kiraya Verilir

* En son ve en yeni CD'ler
* Aynı günde CD çekimi yapılır: 30$
* Haftasonları çalışıyoruz.

ÖZ-AY BİLGİSAYAR Kurbağalıdere Cad. Sahure Hanım Hanı 88/1
(Hasanpaşa İş Bankası Yanı) HASANPAŞA -KADIKÖY
Tel.: 0.216. 348 3734 - 348 51 67

PAPİ LTD. Mühürdar Cad. Mühürdar Han 46/3 KADIKÖY
Tel.: 0.216. 346 85 35 - 346 73 19

NOKTA

DIŞ TİCARET VE PAZARLAMA LİMİTED ŞİRKETİ

TUNALI HİLMİ CADDESİ KUĞULU İŞHANI A BLOK NO:123/40 KAVAKLIDERE/06700/ANKARA
TEL : (0-312) 427 75 22 pbx - FAX : (0-312) 427 28 03

CD PROGRAMLARI

1.000.000,- TL

1.000.000,- TL

1.000.000,- TL

1.000.000,- TL

1.000.000,- TL

1.500.000,- TL

1.000.000,- TL

1.000.000,- TL

1.000.000,- TL

1.000.000,- TL

YÜZLERCE ORİJİNAL CD'DEN ÖRNEKLER

	TL.		TL.		TL.		TL.
1ST DEGREE (2 CD)	3.400	DRAGONLORE(2CD)	1.900	NIGHTTRAP(2CD)	3.500	SUPERTETRIS + 50-BOX	2.700
11TH HOUR (4 CD)	3.800	DREAMWEB-BOX	1.200	NIKKOADVENTURE-BOX	1.800	SWIMSUITCALENDER	700
360 COMPLATION - BOX	2.600	EF2000	2.700	ORIONCONSPIRACY	1.200	TACTICALMANAGER	1.400
7TH QUEST (CD)	1.750	ENCORE-BOX	2.700	PANZERGENERAL	1.300	TEN PACK (10CD)-BOX	4.900
ACES COLLECTION-BOX	4.900	ESPNSOCCER(2CD)	2.500	PHANTASMAGORIA(7CD)	4.600	TERMINALVELOCITY	2.500
ACTION ARCADE	2.400	FADETOBLACK-BOX	3.900	PHARMASSIST/TIP-BOX	1.750	TFXFLIGHTSIM.	1.000
AEGIS GUARDIAN - FLEET	1.200	FATALRACING	3.200	PINBALL	1.300	TORNADO	1.000
AIR COMMANDER	1.750	FIFASOCCER96	3.200	POLICEQUESTCOLLECTION	3.800	TRIPLEACTION-BOX	1.800
AIR HAVOC	2.000	FLIGHTPACK1-BOX	3.200	POLICEQUEST-SWAT(4CD)	4.200	U.S.ATLAS	900
ALIEN LOGIC	1.400	FULLTHROTTLE	2.900	PROTOSTAR	1.300	UNDERA KILLINGMOON(4CD	3.600
ALIENS (2 CD)	3.200	FXFIGHTER	2.400	QUARANTINE	2.200	UNIVERSE-BOX	2.300
ALONE IN THE DARK 3	3.200	GABRIELKNIGHT-2	4.600	QUADPACK1-BOX4IN1	2.000	USSTICONDEROGA	1.000
ANIMALS IN MOTION-BOX	1.400	GIRLS-GIRLS-GIRLS	2.100	RAVENPROJECT(2CD)	2.800	VALHALLA-BOX	1.200
ARCTIC BARON	1.000	GUNSHIP+50-BOX	2.400	RAVENLOFT	2.000	VROOMBOOKS	800
ARMAETH - BOX	1.300	INDYCARRACING2-BOX	3.500	REBELASSAULT-1	2.700	WARCRAFT2	3.200
ARMORED FIST	2.000	INFERNO-BOX	2.450	REBELASSAULT-2 (2CD)	3.600	WHITE DEATH	1.100
ATTACK STACK	4.900	ISHAR3-BOX	1.800	REDBARON	800	WHOSHOTJOHNNYROCK	1.100
AUDIO RESOURCE LIBRARY	1.200	JAGGETALLIANCE	2.300	RENEGADE	1.500	WILDPLACES	700
AWARD WINNERS GOLD-BOX	3.400	JAMMITBASKETBALL	700	RETRUBITION	1.400	WINGCOMMANDERARM.BOX	2.700
AWARD WINNERS PLAT-BOX	3.400	JETS	700	RETURNTORINGWORLD	1.400	WINGCOMMANDER2-BOX	2.700
BATTLE BEAST - BOX	4.300	JOHNNYMNEMONIC(2CD)	3.200	RETURNTOZORK	2.400	WINGCOMMANDER3-BOX	3.900
BIG RED ADVENTURE	1.700	KINGQUEST7	1.900	SAVAGEEMPIRE	700	WINGCOMMANDER4-BOX	4.500
BUREAU 13	1.300	LAWNMOVERMAN	1.300	SCREAMER	2.400	WOLF	2.000
CAPITOL HILL	900	LEGENDOFKYRANDIA3	2.300	SEINFELD	1.000	WOLF3-D MANIA	1.400
CASINO COLLECTION	1.300	LEISURESUITLARRY1,2,3,4,5	3.900	SENSIBLEWORLDOFSOCCER	3.900	WOMANINMOTION	2.600
CD GAME PACK	1.300	LEMMINGS	1.400	SENTFACTORPHOTOCDACC.	1.900	WORLDATLAS	1.500
CD3 COMPILATION	2.900	LOSTEDEN	2.300	SHADOWLANDS	1.000	WORLDCIRCUITSIMULATION	2.400
CD4 COMPILATION	3.100	LUNICUS	1.100	SHADOWOFTHECOMET	1.400	WORLDCUPYEAR94-BOX	1.800
CIVIL WAR- BOX	3.850	M1TANKPLATOON+50-BOX	2.700	SHANNARA	3.200	WORLDCUPUSA94-BOX	1.800
COLOSSUS COLLECTION-BOX	2.300	MAGICCARPET2	2.900	SHERLOCKHOLMES	1.500	WORLDOFMORPH	1.900
COMBAT CLASSICS	3.900	MANCHESTERUNITED-BOX	2.100	SIMISLE-BOX	5.200	WORLDOFWIN-95-PRO.	2.100
COMMAND & CONQEUR (2CD)	3.600	MANCHESTERDOUBLE-BOX	2.100	SOFTKEY-AUTOMOTIVE	2.700	WORLDOFWIN-95-SOUND	2.100
COMPLETE CHESS SYSTEM	2.300	MECHWARRIOR2	2.700	SOFTKEY-ADVENTURE	2.700	WORLDOFWIN-95-GAMES	2.100
CONGO	2.800	MICHEALJORDANINFLIGHT	1.500	SOFTKEY-CLIPART	2.700	WORLDOFWIN-95-KIDS	2.100
CORRIDOR 7	1.100	MICROCOSM	1.100	SPACEACE	1.100	WORLDOFWIN-95-CLIPART	2.100
CRITICAL PATH	1.600	MIG-29-BOX	1.400	SPACEPIRATES-INTERACTIVE	1.500	WORLDOFWIN-95-FONTS	2.100
CRUSADER	3.200	MIGHTANDMAGIC3	700	SPECTRE VR	600	WORLDOFWIN-95-GIFS	2.100
CYBERMAGE	3.500	MILLENIUM AUCTION-BOX	2.400	STACK UP-BOX	1.000	WORLDOFWIN-95-GRAPH.	2.100
CYBERWORLDS	2.700	MIRAGE-INTERACTIVEGAME	2.000	STARCRUSADER	1.100	WORLDWAR II-BOX	2.100
CYCLONES	1.000	MORTALCOMBAT2	1.600	STARLEGIONS	1.400	WORLDATWAR-BOX	1.000
DAEDALUS ENCOUNTER(3CD)	3.900	MORTALCOMBAT3	3.300	STARTREK25.THANNI.	1.400	X-WINGWARSCOLL.-BOX	2.700
DARK FORCES - OEM	2.900	NBAJAM	3.100	STARWARS-CHEES	1.800	ZEPHYR	2.300
DARK FORCES - BOX	3.900	NBALIVE96-BOX	4.600	STRIPPOT	1.900	ZEPPELIN	1.800
DIG	3.200	NEEDFORSPEED	3.200	SU-27FLANKER	2.800	ZODIACGAMEPACK7.IN.1	1.100
DOOM 2 - MANIA	1.500	NEWKIDS/GAMEPACK	1.400	SUBWAR2050	2.400	ZOOL2-BOX	1.900
DOUBLE SWITCH (3CD)	3.600	NIGHTOWL18	2.300	SUPERKARTS-BOX	2.800	ZOOMBOOKS	500

SİPARİŞLERİNİZ NASIL OLACAK ?
PTT ÖDEMELİ veya BANKA YOLU ile

BANKA HESAP NO : JALE ÖZKASIM
T.İŞ.B. KAVAKLIDERE ŞB. HESAP NO: 277189
YAPI VE KREDİ K.DERE SB. HESAP NO: 0016379

LÜTFEN SEÇİMİNİZİ TELEFON VEYA FAX İLE BİLDİRİNİZ.